

Užití matematiky ve fyzikální optice

Dušan Hemzal a Lenka Příbylová

30. března 2011

Obsah

Úvod	5
Vektory v optice (fyzice)	7
Kolmý průmět vektoru na vektor	10
Kuželosečky a kvadriky	12
Maticová optika	19
Vlnová rovnice	28
Harmonická vlna	31
Užití Taylorova polynomu	33
Reprezentace vlnění komplexními čísly	36

Součtové vzorce, skládání vln a interference.	37
Vektorová pole	41
Rovinná vlna v prostoru	45
Poyntingův vektor a intenzita světelné vlny	46
Difrakce a Fourierova transformace	49
Determinanty	51
Klasifikace kuželoseček a eliptická polarizace	57
Řešení soustavy lineárních rovnic	62
Optimalizace	63
Snellův zákon	66

Metoda nejmenších čtverců	69
Odkazy na minisbírky úloh, kartotéku optických přístrojů a interaktivní kvízy.	76

Úvod

Tento elektronický text není přednáškou z matematiky ani z optiky. Není ani běžnou sbírkou úloh z matematiky nebo z optiky. Je to podpůrný materiál pro obor Optometrie na MU a vznikl z potřeby propojit předměty týkající se optiky s Matematikou I. a II. a vytvořit souhrn úloh z různých částí optiky tak, aby je bylo možné použít v předmětu Matematika a ukázat na nich aplikace základních matematických pojmů a metod v optice. Na druhé straně v odborných předmětech lze nahlédnout zpět do matematiky, když už některé pojmy zůstaly zapomenuty v prvním ročníku Matematiky I. a II. ...

Text tedy není členěn typicky - ani z hlediska zvyklostí v matematice ani z hlediska zvyklostí v optice. Je hypertextově propojen s [přednáškou z Matematiky I. a II.](#), úlohy v jednotlivých kapitolách jsou spojeny s minisbírkami řešených úloh (např. [Užití matic](#)), které lze vyvolat i samostatně, přičemž samotné kapitoly jsou špetkou teorie z optiky a špetkou z matematiky tak, aby do řešení úloh bylo vidět jak v předmětu Matematika I. a II. bez mnohých znalostí optiky, tak v odborných předmětech Optometrie po mírném pozapomenutí matematiky. V textu se navíc vyskytují bublinky (např. [kružnice](#)), které slouží k rychlému připomenutí matematického pojmu. Kliknutím na slovo s bublinkou se rozbolí matematická roleta, která zmizí v okamžiku odchodu myši z něj.

K textu dále patří [interaktivní kvízy a testy](#) a [kartotéka optických přístrojů](#).

Vektory v optice (fyzice)

Fyzikální veličiny, které závisí na poloze v prostoru, popisujeme pomocí vektorů. Může jít např. o vlnový vektor, který popisuje směr šíření vlny, polohový vektor, který je průvodičem bodu v prostoru, apod.

V optice nejčastěji používáme 3-rozměrný vektorový prostor s ortonormální bází, tj. množinou tří **lineárně nezávislých** navzájem kolmých vektorů **jednotkové délky**. Tato báze je ve fyzice často označována

$$\{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\},$$

přičemž vektor $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ určuje směr osy x (první souřadnice), $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$ směr osy y (druhá souřadnice) a $\mathbf{k} = (0, 0, 1)$ směr osy z (třetí souřadnice).

Nevím vůbec, co je vektor...

Souřadnice polohového vektoru $\vec{r} = (x, y, z)$ můžeme zapsat také pomocí **skalárního součinu**:

$$x = \vec{r} \cdot \mathbf{i}, \quad y = \vec{r} \cdot \mathbf{j}, \quad z = \vec{r} \cdot \mathbf{k}.$$

Úhel φ , který svírají dva vektory \vec{a} a \vec{b} , můžeme spočítat pomocí **skalárního součinu** jako

$$\varphi = \arccos \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}.$$

1. příklad:

Najděte velikost vektoru $(2, -3, 1)$.

Řešení.

2. příklad:

Najděte vektor kolmý k vektoru $(3, 7)$.

Řešení.

3. příklad:

Najděte vektor kolmý k vektoru $(2, 3, -4)$.

Řešení.

4. příklad:

Najděte vektor kolmý k rovině ρ dané vektory $(1, 3, 0)$ a $(1, 1, -2)$.

Řešení.

5. příklad:

Jaký úhel svírají vektory $(-3, 1, 7)$ a $(5, 1, -2)$?

Řešení.

6. příklad:

Dokažte, že platí $A \cos \alpha + B \sin \alpha = \sqrt{A^2 + B^2} \cos(\alpha - \arctg \frac{B}{A})$.

Řešení.

Kolmý průmět vektoru na vektor

Ve fyzice často potřebujeme znát vektor \vec{c} , který je kolmým průmětem vektoru \vec{b} na vektor \vec{a} . Obecně platí

$$\vec{c} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a},$$

kde \cdot značí skalární součin vektorů, tj. $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$ je čtverec velikosti vektoru \vec{a} .

Pro velikost průmětu $|\vec{c}|$ tedy platí

$$|\vec{c}| = |\vec{b}| \cos \varphi,$$

kde φ je úhel, který svírají vektory \vec{a} a \vec{b} .

Nevím vůbec, co je vektor...

1. příklad:

Najděte kolmý průmět vektoru $(2, -2, 1)$ na vektor $(1, 0, 0)$.

Řešení.

2. příklad:

Najděte kolmý průmět vektoru $(1, 2)$ na vektor $(3, -4)$.

Řešení.

3. příklad:

Najděte kolmý průmět vektoru $(3, 1, 1)$ na vektor $(2, 2, 5)$.

Řešení.

Kuželosečky a kvadriky

V optice se často setkáváme s kuželosečkami a kvadrikami, zvláště pak s kružnicemi a koulemi, jako čočkami se sférickými nebo jinými symetrickými povrchy s určitou křivostí centrovanými na optické ose.

Chci vědět víc o kuželosečkách.

Chci znát rovnice kvadrik.

Pro ohniskovou vzdálenost f obecné čočky vrcholové tloušťky d s kulovými stěnami o poloměrech ve směru letu procházejícího světla postupně R_1 a R_2 umístěné ve vzduchu platí rovnice

$$\frac{1}{f} = (n - 1) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) + \frac{d(n - 1)^2}{nR_1R_2}, \quad (1)$$

kde n je index lomu (pro vodu $n = 1.33$, pro sklo například $n = 1.5$). Zavádí se pojem optické mohutnosti čočky, $D = 1/f$ (v dioptriích). Pro 1 dioptrii je $f = 1$ m, pro 2 dpt. je $f = 0.5$ m. Kladné mohutnosti odpovídají spojkám, záporné mohutnosti rozptylkám. Díky tomuto zavedení lze zvlášť zkoumat mohutnost prvního a druhého povrchu čočky

$$D_1 = \frac{n - 1}{R_1} \quad D_2 = \frac{1 - n}{R_2}$$

a rovnici čočky lze přepsat do Gullstrandova tvaru, sčítajícího celkovou mohutnost čočky z mohutností jednotlivých jejích stěn

$$D = D_1 + D_2 - \frac{d}{n} D_1 D_2$$

hodnoty R_1 , R_2 jsou v absolutní hodnotě rovny příslušným velikostem poloměrů **křivosti**, přiřazuje se jim ale znaménko podle následující konvence: kladné, když paprsek dříve projde stěnou čočky než kolem jejího středu **křivosti** (stěna je vůči paprsku vypuklá) a záporné, když paprsek dříve míjí střed **křivosti** a pak teprve narazí do jemu odpovídající stěny (stěna je vůči paprsku dutá).

Přiblížení tenké čočky:

Pokud platí $d(n-1)^2 \ll nR_1R_2$ můžeme poslední člen v Gullstrandově rovnici čočky zanedbat. Jelikož tím zmizí veškerá informace o tloušťce čočky a výsledek je stejný, jako by $d = 0$, hovoříme o přiblížení tenké čočky.

Obecně vznikají následující typy čoček podle vzájemné polohy a orientace jejich stěn:

- **dvojevypuklá čočka:** středy leží na opačných stranách čočky, průsečík stěn existuje
- **dvojdutá čočka:** středy leží na opačných stranách čočky, neexistuje průnik stěn - doplní se uměle vodorovné hrany čočky.
- **kladný meniskus:** středy leží na jedné straně čočky, průsečík stěn existuje
- **záporný meniskus:** středy leží na jedné straně čočky, průsečík stěn ale není - doplňuje se opět uměle vodorovnými hranami
- **ploskovypuklá čočka:** přímka uvnitř kružnice
- **ploskodutá čočka:** přímka vně kružnice, zase se doplňují vodorovné hrany
- **planparalelní deska:** dvě svislé přímky

Podle první části textu, ploché stěny nepřispívají k fokusaci ($1/r \rightarrow 0$) a zároveň, každá čočka s plochou stěnou je tenká (viz Gullstrandova rovnice). Díky tomu mohutnost tenké čočky klasických tvarů nezávisí na jejím otočení.

1. příklad: Kružnice $x^2 + y^2 = 1$, $(x - 0.9)^2 + y^2 = 0.04$ tvoří řez kulovými povrchy čočky. Určete její mohutnost. Můžeme ji považovat za tenkou čočku?

Řešení.

2. příklad: Z průměru a výšky vodní kapky na podložce spočtete, jakou čočku vytváří.

Řešení.

V optice jsou z formálního hlediska velmi zajímavé systémy, které jsou osově souměrné. Kromě kulových povrchů tam tedy mohou patřit všechny ostatní **kvadriky**, které vznikají rotací symetrického profilu kolem jeho osy:

$$y^2 - 2Rx + (1 + k)x^2 = 0,$$

zde rotací kolem osy x ; parametr R představuje vrcholovou **křivost**, jednotlivé křivky jsou posány následovně: hyperboloid $k < -1$, paraboloid $k = -1$, elipsoid $-1 < k < 0$, koule $k = 0$. Profily čtvrtého a vyšších řádů se používají zřídka kvůli obtížnosti dosažení mechanické kvality povrchu - podmínkou je přesnost na zlomek vlnové délky světla (čili cca 100 nm a lepší).

3. příklad: Nakreslete $y^2 - 2Rx + (1 + k)x^2 = 0$ pro $k = 0$, $k = -1$ a $k = -2$.

Řešení.

4. příklad: Ukažte, že $y^2 - 2Rx + (1 + k)x^2 = 0$ je hyperbola, elipsa, kružnice a parabola pro dříve uvedené hodnoty parametru k .

Řešení.

5. příklad: Nalezněte průsečíky s osami kuželosečky
 $y^2 - 2Rx + (1 + k)x^2 = 0$.

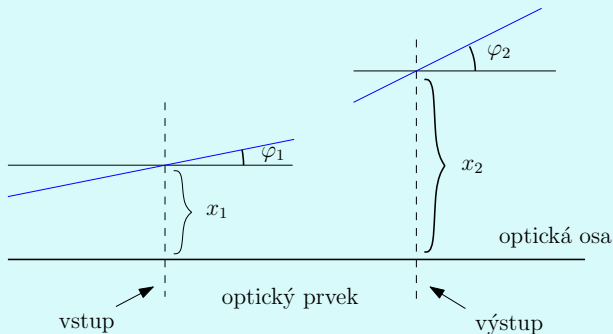
Řešení.

6. příklad: Ukažte, že R je vrcholová křivost profilu
 $y^2 - 2Rx + (1 + k)x^2 = 0$.

Řešení.

Maticová optika

Při průchodu světla optickými přístroji dochází k transformaci světelného paprsku, vlnový vektor mění úhel, který svírá s optickou osou, paprsek vychází v jiné vzdálenosti od optické osy, než při vstupu do optického přístroje.



Elementární optické prvky popisujeme buď zobrazovacími rovnicemi nebo pomocí matic. Maticová optika se využívá především při použití více optických prvků za sebou.

Označíme-li x_1 polohu vstupu optického prvku, x_2 je polohu jeho výstupu, y_1 tangens úhlu φ_1 na vstupu optického prvku a y_2 tangens úhlu φ_2 na jeho výstupu (vzhledem k optické ose), můžeme obecně zapsat zobrazovací rovnice lineární soustavou rovnic

$$\begin{aligned}x_2 &= Ax_1 + By_1 \\y_2 &= Cx_1 + Dy_1,\end{aligned}$$

přičemž $A = \frac{x_2}{x_1}|_{y_1=0}$, $B = \frac{x_2}{y_1}|_{x_1=0}$, $C = \frac{y_2}{x_1}|_{y_1=0}$ a $D = \frac{y_2}{y_1}|_{x_1=0}$.

Zobrazovací rovnice můžeme **maticově** zapsat takto:

$$\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}, \quad (2)$$

kde \cdot na pravé straně značí **násobení matic**. *Nevím vůbec, co je matice...*

Podívejme se blíže na důležité některé příklady matic z (2):

- $D = 0$,
pak $y_2 = Cx_1$, tedy úhel výstupu záleží pouze na x_1 vstupu, proto objekt na vstupu leží v první ohniskové rovině, na výstupu jsou paprsky rovnoběžné.
- $A = 0$,
pak $x_2 = By_1$, tedy naopak rovnoběžně vstupující paprsky se zobrazují do stejné x_2 výstupu, proto obraz objektu leží v druhé ohniskové rovině.
- $B = 0$,
pak $x_2 = Ax_1$, tj. všechny paprsky na vstupu x_1 stejný výstup x_2 , proto jsou roviny vstupu a výstupu konjugované, objekt na vstupu ze zobrazuje na výstup. Navíc $A = \frac{x_2}{x_1}$ je zvětšení systému.
- $C = 0$,
pak $y_2 = Dy_1$, tj. paprsky vstupující rovnoběžně také rovnoběžně vystupují, jde o tzv. teleskopický systém. D pak představuje úhlové zvětšení.

1. příklad:

Napište zobrazovací rovnice a přenosovou matici pro úsek vlného prostoru o délce d .

Řešení.

2. příklad:

Napište zobrazovací rovnice a přenosovou matici pro tenkou čočku o ohniskové vzdálenosti f .

Řešení.

Tabulka přenosových matic základních optických prvků:

volný prostor	$\begin{pmatrix} 1 & d \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	d - délka úseku volného prostoru
tenká čočka	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{f} & 1 \end{pmatrix}$	f - ohnisková vzdálenost čočky
lom na rovné ploše	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{n_1}{n_2} \end{pmatrix}$	n_1 - index lomu vstupu, n_2 - index lomu výstupu
lom na zakřivené ploše	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ \frac{n_1 - n_2}{R \cdot n_2} & \frac{n_1}{n_2} \end{pmatrix}$	R - poloměr křivosti (konvence: $R > 0$ pro konvexní povrch, tj. střed za vstupem)
odraz v zrcadle	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	jednotková matice
odraz v zakřiveném zrcadle	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{2}{R} & 1 \end{pmatrix}$	R - poloměr křivosti (konvence: $R > 0$ pro konkávní zrcadlo)

V případě složitějšího optického systému matice jednotlivých prvků **maticově násobíme** k dosažení popisu výsledného obrazu.

3. příklad:

Vynásobte matice $\begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$.

Řešení.

4. příklad:

Vynásobte matice $\begin{pmatrix} 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -2 \end{pmatrix}$.

Řešení.

5. příklad:

Napište přenosovou matici pro optický systém složený z tenké čočky o ohniskové vzdálenosti $f_1 = 1$ cm, úseku volného prostoru o délce $d = 26$ cm a další tenké čočky s ohniskovou vzdáleností $f_2 = 5$ cm.

Řešení.

6. příklad:

Napište přenosovou matici pro optický systém složený z úseku volného prostoru o délce $d = 1$ m, konkávního zakřiveného zrcadla s poloměrem křivosti $R = 2$ m, úseku volného prostoru o délce $d = 0.8$ m, rovinného zrcadla, úseku volného prostoru o délce $d = 0.3$ m a tenké čočky o ohniskové vzdálenosti $f_1 = 0.1$ m.

Řešení.

7. příklad:

Odvoďte přenosovou matici tenké čočky o poloměrech křivosti vstupu R_1 a výstupu R_2 , která je z materiálu o indexu lomu n , umístěná ve vzduchu. Určete její ohniskovou vzdálenost a mohutnost.

Řešení.

8. příklad:

Odvoďte přenosovou matici obecné čočky o poloměrech křivosti vstupu R_1 a výstupu R_2 a vrcholové tloušťce d , která je z materiálu o indexu lomu n , umístěná ve vzduchu. Určete její ohniskovou vzdálenost a mohutnost, porovnejte s (1).

Řešení.

9. příklad:

Plastová tyč s indexem lomu $n = 1.56$ je ukončena sférickým povrchem o poloměru $R = 2.8$ cm. Objekt vysoký 2 cm je umístěn ve vzdálenosti $d = 15$ cm od tyče. Zjistěte umístění a velikost obrazu v tyči.

Řešení.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - lupa.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - světelný mikroskop.

Vlnová rovnice

Matematický popis skalární fyzikální veličiny, která se šíří prostorem jako vlnění je dán vlnovou rovnicí

$$\frac{\partial^2 \psi}{\partial x^2} = \frac{1}{v^2} \frac{\partial^2 \psi}{\partial t^2}$$

Nevím vůbec, co je derivace...

Vzorce pro derivování a základní příklady na derivaci funkce.

1. příklad:

Ukažte, že funkce $\psi(x, t) = A \cos\left(\omega\left(t - \frac{x}{v}\right)\right)$ je řešením **vlnové rovnice**.

Řešení.

2. příklad:

Ukažte, že funkce $\psi(x, t) = f(x \pm vt)$ je řešením **vlnové rovnice**.

Řešení.

3. příklad:

Pro které v je funkce $\psi(x, t) = \frac{1}{(x - 2t)^2 + 1}$ řešením **vlnové rovnice**?

Řešení.

4. příklad:

Ukažte průběh vlnění, které je dáno funkcí $\psi(x, t) = \frac{1}{(x - 2t)^2 + 1}$ pro $t = 1, 2, \dots$

Řešení.

Další příklady na průběh funkce.

Harmonická vlna

Funkce $\psi(x, t) = A \cos(\omega t - kx)$, kde $k = \frac{\omega}{v}$ vyhovuje vlnové rovnici a představuje harmonické kmity, resp. šíření harmonické vlny. Prozatím uvažujeme pouze vlnu šířící se ve směru osy x . Později budeme uvažovat vlny prostorové.

Protože platí $\cos(x) = \sin(x + \frac{\pi}{2})$, můžeme stejně tak použít zápisu pomocí funkce \sin , pouze s posunutou počáteční fází.

Číslo A je maximální amplituda vlny, ω je úhlová frekvence a pro libovolné pevné t je nejmenší periodou tzv. vlnová délka λ a platí

$$k = \frac{2\pi}{\lambda}.$$

1. příklad: Ukažte, že vlnové číslo splňuje rovnost $k = \frac{2\pi}{\lambda}$.

2. příklad: Ukažte, že se harmonická vlna $\psi(x, t) = A \cos(\omega t - kx)$ šíří prostorem rychlostí $v = \frac{\omega}{k}$.

Řešení.

Užití Taylorova polynomu

Taylorův polynom stupně n příslušný funkci $f(x)$ v bodě x_0 má tvar

$$T_n(x) = f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{1!}(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \dots \\ \dots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}(x - x_0)^n.$$

Výpočtem lze ověřit, že má v bodě x_0 stejnou funkční hodnotu a také všechny derivace až do řádu n jako funkce f , tj. platí

$$T_n(x_0) = f(x_0), \\ T_n'(x_0) = f'(x_0), \\ \vdots \\ T_n^{(n)}(x_0) = f^{(n)}(x_0).$$

V okolí bodu x_0 tedy $T_n(x)$ aproximuje funkci $f(x)$, mluvíme o rozvoji funkce do Taylorova polynomu (přesněji řady, ale to vstupujeme za rámec osnov našeho předmětu). V optice je vhodné používat prvních členů tohoto polynomu pro aproximaci např. kulové vlnoplochy u sférické korekce a výpočtu astigmatismu.

1. příklad:

Spočtěte Taylorův polynom stupně 2 příslušný funkci $y = \sin(x^2)$ v okolí $x_0 = 0$.

Řešení.

2. příklad:

Spočtěte Taylorův polynom stupně 2 příslušný horní půlkružnici $x^2 + y^2 = R^2$ v okolí $x_0 = 0$.

Řešení.

3. příklad:

Spočtěte Taylorův polynom stupně 4 příslušný horní půlkružnici $x^2 + y^2 = R^2$ v okolí $x_0 = 0$.

Řešení.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - sférická korekce.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - cylindrická korekce a astigmatismus.

Reprezentace vlnění komplexními čísly

Komplexní číslo $z = a + ib$ můžeme zapsat také v goniometrickém tvaru $z = |z|(\cos \varphi + i \sin \varphi)$, kde $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$ je vzdálenost komplexního čísla v Gaussově rovině od počátku a $\varphi = \arctg \frac{b}{a}$ je úhel, který svírá průvodič bodu z s reálnou osou. Vzhledem k platnosti Eulerovy formule

$$e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi,$$

můžeme komplexní číslo z psát také v exponenciálním tvaru

$$z = |z|e^{i\varphi}.$$

Harmonické vlny $\psi_i(x, t) = A \sin(\omega t - kx)$ a $\psi_r(x, t) = A \cos(\omega t - kx)$ jsou tedy imaginární a reálnou složkou funkce

$$\psi(x, t) = Ae^{i(\omega t - kx)} = A \cos(\omega t - kx) + i \cdot A \sin(\omega t - kx).$$

Tato reprezentace harmonického vlnění má významnou výhodu oproti goniometrickému zápisu vzhledem ke zjednodušení výpočtů, např. při integraci.

Součtové vzorce, skládání vln a interference.

Komplexní zápis umožňuje rychlé a přehledné odvození součtových vzorců

$$\begin{aligned}\cos(2\alpha) + i \sin(2\alpha) &= e^{i2\alpha} = e^{i(\alpha+\alpha)} = e^{i\alpha} \cdot e^{i\alpha} = \\ &= (\cos(\alpha) + i \sin(\alpha)) \cdot (\cos(\alpha) + i \sin(\alpha)) = \\ &= \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha + i 2 \sin \alpha \cos \alpha\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\cos(\alpha + \beta) + i \sin(\alpha + \beta) &= e^{i(\alpha+\beta)} = e^{i\alpha} \cdot e^{i\beta} = \\ &= (\cos(\alpha) + i \sin(\alpha)) \cdot (\cos(\beta) + i \sin(\beta)) = \\ &= \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta + i (\sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta)\end{aligned}$$

1. příklad: Pomocí Eulerova vzorce dokažte, že platí $\cos x = \frac{e^{ix} + e^{-ix}}{2}$.
Řešení.

2. příklad: Dokažte nejkrásnější formuli matematiky: $-1 = e^{i\pi}$.
Řešení.

3. příklad: Dokažte, že platí

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos \frac{\alpha - \beta}{2} \cos \frac{\alpha + \beta}{2}.$$

Řešení.

4. příklad: Složte vlnění s posunutou fází $\psi_1(x, t) = A \cos(\omega t - kx)$ a $\psi_2(x, t) = A \cos(\omega t - k(x - \delta))$.

Řešení.

Superpozicí harmonických vln $\psi_1(x, t)$ a $\psi_2(x, t)$ s posunutou fází dostáváme harmonickou vlnu

$$\psi_1(x, t) + \psi_2(x, t) = \underbrace{2A \cos \frac{k\delta}{2}}_{\text{amplituda}} \underbrace{\cos(\omega t - kx + \frac{k\delta}{2})}_{\text{harmonická vlna}}.$$

Její amplituda bude nabývat interferenčního

$$\text{maxima pro } \cos \frac{k\delta}{2} = \pm 1$$

$$\text{a minima pro } \cos \frac{k\delta}{2} = 0,$$

tj. vlna bude mít maximální amplitudu (zdvojnásobí se) pro

$$\frac{k\delta}{2} = m\pi$$

a nulovou amplitudu pro $\frac{k\delta}{2} = \frac{\pi}{2} + m\pi$, kde m je celé číslo.

Protože $k = \frac{2\pi}{\lambda}$, kde λ je frekvence vlnění, bude k interferenčnímu maximu docházet pro posunutí fáze v násobcích frekvence

$$\delta = m\lambda.$$

5. příklad: Složte vlnění s opačným směrem šíření

$\psi_1(x, t) = A \cos(\omega t - kx)$ a $\psi_2(x, t) = A \cos(\omega t + kx)$ a ukažte, že jde o stojaté vlnění.

Řešení.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - metoda GDx.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - optická koherentní tomografie.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - fázová mikroskopie.

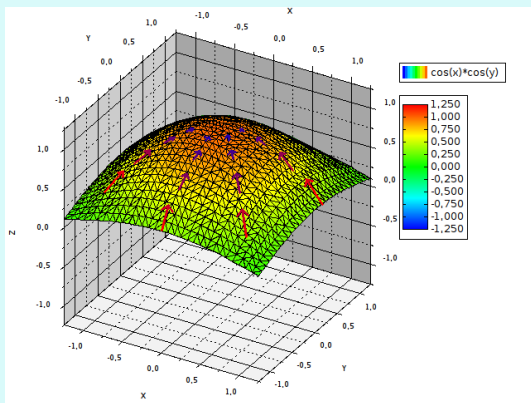
Vektorová pole

Pole je zobrazení, které každému bodu prostoru přiřadí dané hodnoty. Skalární pole je pole, které každému bodu v prostoru přiřazuje jedno číslo, vektorové pole přiřazuje vektor. Příkladem vektorového pole je rychlost atmosféry Země, tj. rychlost větru. Vektorová pole, která představují tekutinový model, mají bezprostřední fyzikální interpretaci: vektory v každém bodě v prostoru představují směr pohybu částic tekutiny a my můžeme vytvořit animaci takového pohybuujícího se pole.

Třebaže vektory elektromagnetického pole nepředstavují tok tekutiny, můžeme přenést mnoho pojmů, které se používají k popisu tekutinového pole i na popis pole elektromagnetického. Například mluvíme o toku elektromagnetického pole skrze plochu jako o množství "tekutiny"- energie, která proteče skrze danou plochu za jednotku času.

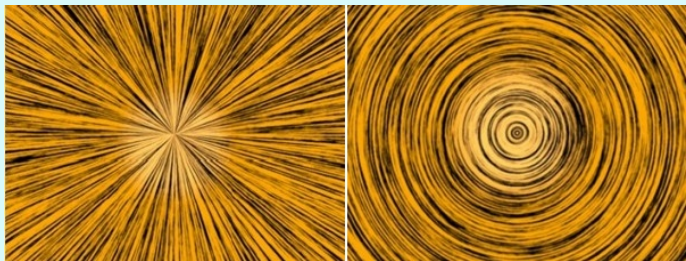
$$\vec{F}(x, y, z) = (f_1(x, y, z), f_2(x, y, z), f_3(x, y, z))$$

Gradient funkce f v bodě (x, y, z) : $\text{grad } f = \nabla f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right)$



Divergence \vec{F} : $\operatorname{div} \vec{F} = \nabla \cdot \vec{F} = \frac{\partial f_1}{\partial x} + \frac{\partial f_2}{\partial y} + \frac{\partial f_3}{\partial z}$.

Fyzikálně si lze představit divergenci v daném bodě plochy jako zřídlo (je-li divergence kladná) a odtok (je-li divergence záporná), cirkulace odpovídá nulové divergenci.



Rotace \vec{F} : $\operatorname{rot} \vec{F} = \nabla \times \vec{F} = \left(\frac{\partial f_3}{\partial y} - \frac{\partial f_2}{\partial z}, \frac{\partial f_1}{\partial z} - \frac{\partial f_3}{\partial x}, \frac{\partial f_2}{\partial x} - \frac{\partial f_1}{\partial y} \right)$.

Fyzikálně znamená směr a rychlost otáčení víru okolo daného bodu. Statické elektrické pole je nevírové (má nulovou rotaci) a statické magnetické pole je nedivergující, nezdvojové (má nulovou divergenci).

1. příklad: Magnetické pole vodiče, kterým protéká stejnosměrný proud I , je dáno jako $\vec{B} = \frac{\mu_0 I}{2\pi} \left(-\frac{y}{r^2}, \frac{x}{r^2}, 0 \right)$ (proud protéká ve směru osy z , μ_0 je permeabilita, r je vzdálenost od vodiče stejnosměrného proudu). Spočtěte divergenci indukovaného magnetického.

Řešení.

Rovinná vlna v prostoru

Harmonická rovinná vlna v prostoru má tvar

$$\psi(\vec{r}, t) = A \cos(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r}),$$

kde $\vec{k} = (k_1, k_2, k_3)$ je vektor šíření vlny, $\vec{r} = (x, y, z)$ je vektor prostorových souřadnic a \cdot značí **skalární součin**, tj.

$$\vec{k} \cdot \vec{r} = k_1 x + k_2 y + k_3 z.$$

V daném okamžiku $t = t^*$ leží body, které jsou ve stejné fázi φ , v **rovině**

$$\varphi = \omega t^* - (k_1 x + k_2 y + k_3 z),$$

neboli

$$k_1 x + k_2 y + k_3 z + \underbrace{\varphi - \omega t^*}_d = 0,$$

jejímž normálovým vektorem je \vec{k} .

Poyntingův vektor a intenzita světelné vlny

V teorii elektromagnetického pole je zvykem charakterizovat energii přenesenou za jednotku času a vztaženou na jednotkovou plochu kolmou na směr šíření ve vakuu tzv. Poyntingovým vektorem \vec{S} . Ten je definován jako **vektorový součin** vektoru elektrického pole a vektoru magnetického pole (magnetické indukce):

$$\vec{S} = \vec{E} \times \vec{H}.$$

Protože vektory \vec{E} a \vec{H} jsou na sebe kolmé, má Poyntingův vektor směr šíření elektromagnetického vlnění.

Intenzita obecné světelné vlny je definována jako časová střední hodnota velikosti Poyntingova vektoru, tj.

$$I = \langle |\vec{S}| \rangle = \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} |\vec{S}| dt.$$

Pro rovinnou monochromatickou vlnu $\vec{E} = (0, E_y, 0)$ ve vakuu (dosazením do Maxwellových rovnic) platí

$$I = c\varepsilon_0 \frac{1}{\tau} \int_0^{\tau} E_y^2 dt,$$

kde c je rychlost světla a ε_0 je permitivita vakua.

Nevím vůbec, co je integrál...

Vzorce pro integrování a základní příklady na integraci funkce.

1. příklad: Určete intenzitu rovinné monochromatické vlny

$$E_y = \psi(x, t) = A \cos(\omega t - kx).$$

Řešení.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - polarizátory.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - Malusův zákon.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - polarizační mikroskop.

Difrakce a Fourierova transformace

Fraunhoferova difrakce na stínítko kolmo dopadající vlny je taková difrakce, kdy obraz je "velmi" vzdálen od stínítka. Nechme stranou přesné určení vzdálenosti, jde v první řadě o to, aby světlo z otvoru na stínítku dopadalo na rovinu obrazu pod stejným úhlem. Pak obraz je určen složením vln propuštěných stínítkem. Pokud tedy $s(x, y)$ je funkce propustnosti stínítka, je obraz dán následujícím integrálem ("součtem" či složením):

$$\psi(\xi, \eta) = A \iint_{-\infty}^{\infty} s(x, y) e^{-ik(\xi x + \eta y)} dx dy$$

Fraunhoferovu difrakci popisuje tzv. **Fourierova transformace** funkce propustnosti $s(x, y)$ difrakčního stínítka (funkce charakterizující osvětlující monochromatickou rovinnou vlnu v jejím komplexním tvaru je součástí Fourierovy transformace).

Pro difrakci na obdélníkovém otvoru tedy

$$s(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{pro } x \in \langle -\frac{p}{2}, \frac{p}{2} \rangle \text{ a } y \in \langle -\frac{q}{2}, \frac{q}{2} \rangle \\ 0 & \text{jinde} \end{cases}$$

$$\psi(\xi, \eta) = A \int_{-p/2}^{p/2} \int_{-q/2}^{q/2} e^{-ik(\xi x + \eta y)} dy dx$$

1. příklad: Popište obraz monochromatické vlny při Fraunhoferově difrakci na obdélníkovém otvoru.

Řešení.

Intenzita monochromatické vlny při Fraunhoferově difrakci na obdélníkovém otvoru ve středu obrazu je dána vztahem

$$I_0 = |\psi(0, 0)|^2 = A^2 p^2 q^2.$$

Determinanty

Determinanty jsou pro mnoho studentů záhadná věc. Pokud se s nimi alespoň trochu setkali, rádi a často je zaměňují s **maticemi**. Zdá se, že je k tomu mnoho důvodů. Jednak vypadají na první pohled podobně - až na použité závorky okolo, a také se s nimi trochu podobně počítá - až na některá podlá pravidla a také na tvar výsledku. Tato kapitola bude sloužit hlavně k tomu, abychom vysvětlili rozdíl mezi maticemi a determinanty, je to opravdu něco jiného, rozdíl ve výpočtech a hlavně se pokusíme vysvětlit k čemu je vlastně můžeme použít. Nepůjde o úplný výčet, protože determinanty vyskakují z učebnic matematiky i fyziky (a spousty jiných oborů) na tolika různých místech, že to ani nejde. Ukážeme si ale některé jejich aplikace v optice (např.

Cramerovo pravidlo pro řešení soustav rovnic v metodě nejmenších čtverců) nebo jejich užití při odvození teorie (např. pro klasifikaci kuželoseček u eliptické polarizace). Zařazeny jsou takto zvláště až za použití **derivací** proto, že determinanty složené z derivací jsou velmi časté a mají dokonce svá jména (**hessián**, wronskián apod.).

Determinant je **ČÍSLO** přiřazené matici.
Matice není číslo, ale tabulka více čísel.

S maticemi jsme se setkali v sekci Maticová optika a víme tedy, že můžeme pomocí **maticového násobení** zapsat např. **soustavu rovnic**. Bylo by dobré rychle poznat, jestli má taková soustava **řešení** nebo má-li jich víc, rychle je najít. I k tomu slouží záhadné číslo přiřazené **matici** - **determinant**. Jenže definice tohoto čísla je poněkud ... no ... nehezka.

Chci definici determinantu...

Proto se zde omezíme jen na jeho výpočet a začneme tím nejjednodušším - determinantem matice 2×2 .

$$\det A = \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

Pro matici řádu 2 říkáme předpisu pro determinant křížové pravidlo, protože prvky matice násobíme do kříže:

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

1. příklad: Spočtěte determinant matice $\begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$.

Řešení.

2. příklad: Spočtěte determinant matice $\begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 10 & 8 \end{pmatrix}$.

Řešení.

3. příklad: Spočtěte determinant matice $\begin{pmatrix} \cos(2x) & \sin(2x) \\ -\sin(2x) & \cos(2x) \end{pmatrix}$.

Řešení.

Pro determinant matice 3×3 je výpočet pomocí Sarusova pravidla složitější, používá se pomocných řádků (nebo sloupců):

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \\ = & \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{21}a_{32}a_{13} + a_{31}a_{12}a_{23} \\ & - a_{31}a_{22}a_{13} - a_{11}a_{32}a_{23} - a_{21}a_{12}a_{33} \end{aligned}$$

4. příklad: Spočtěte determinant matice $\begin{pmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 7 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.

Řešení.

5. příklad: Spočtěte determinant matice $\begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 5 \end{pmatrix}$.

Řešení.

Klasifikace kuželoseček a eliptická polarizace

Každou kuželosečku můžeme napsat ve tvaru

$$a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{13}x + 2a_{23}y + a_{33} = 0.$$

Determinanty $\Delta = \det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix}$ a $\delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{12} & a_{22} \end{vmatrix}$

jsou tzv. invariantami kuželosečky (nemění se při transformaci souřadnic) a charakterizují ji, jinak řečeno, pomocí těchto determinantů lze kuželosečky klasifikovat:

- $\Delta \neq 0$ vlastní kuželosečky:
elipsa pro $\delta > 0$, hyperbola pro $\delta < 0$ a parabola pro $\delta = 0$
- $\Delta = 0$ nevlastní kuželosečky (degenerované), přímky

Poznámka 1. Aby šlo o reálnou elipsu, nikoliv imaginární, musí být navíc $(a_{11} + a_{22})\Delta < 0$.

1. příklad: Klasifikujte kuželosečku $2x^2 - 2xy + 3y^2 - x + y - 1 = 0$.
Řešení.

2. příklad: Klasifikujte kuželosečku $x^2 - 4xy - 5y^2 + 2x + 4y + 3 = 0$.
Řešení.

3. příklad: Ukažte, že $y^2 - 2Rx + (1 + k)x^2 = 0$ je hyperbola, elipsa nebo parabola, určete, pro které hodnoty parametru k .
Řešení.

Uvažujme nyní elektromagnetické pole \mathbf{E} v prostoru a čase. Bez újmy na obecnosti můžeme předpokládat, že pro jeho složky platí

$$\mathbf{E} = (E_x, E_y, 0), \text{ kde}$$

$$E_x = A_1 \cos(\tau + \varphi_1)$$

$$E_y = A_2 \cos(\tau + \varphi_2).$$

Přitom $\tau = \omega t - \vec{k} \cdot \vec{r}$ je v čase a prostoru proměnná část fáze a φ_1 resp. φ_2 je počáteční fáze ve směru osy x resp. y . Harmonická vlna se šíří ve směru osy z .

Podle součtových vzorců

$$\frac{E_x}{A_1} = \cos \tau \cos \varphi_1 - \sin \tau \sin \varphi_1$$

$$\frac{E_y}{A_2} = \cos \tau \cos \varphi_2 - \sin \tau \sin \varphi_2.$$

Vynásobením první rovnice $\cos \varphi_2$ a druhé rovnice $\cos \varphi_1$ a odečtením dostaneme

$$\begin{aligned} \frac{E_x}{A_1} \cos \varphi_2 - \frac{E_y}{A_2} \cos \varphi_1 &= \sin \tau \sin \varphi_2 \cos \varphi_1 - \sin \tau \sin \varphi_1 \cos \varphi_2 \\ &= \sin \tau \sin(\varphi_2 - \varphi_1) \end{aligned}$$

a podobně vynásobením první rovnice $\sin \varphi_2$ a druhé rovnice $\sin \varphi_1$ a odečtením dostaneme

$$\begin{aligned} \frac{E_x}{A_1} \sin \varphi_2 - \frac{E_y}{A_2} \sin \varphi_1 &= \cos \tau \sin \varphi_2 \cos \varphi_1 - \cos \tau \sin \varphi_1 \cos \varphi_2 \\ &= \cos \tau \sin(\varphi_2 - \varphi_1) \end{aligned}$$

Umocněním obou rovnic a sečtením dostaneme

$$\left(\frac{E_x}{A_1}\right)^2 + \left(\frac{E_y}{A_2}\right)^2 - 2\frac{E_x}{A_1}\frac{E_y}{A_2}\cos\varphi = \sin^2\varphi, \quad (3)$$

kde $\varphi = \varphi_2 - \varphi_1$. To je rovnice kuželosečky s invariantami

$$\Delta = \begin{vmatrix} \frac{1}{A_1^2} & -\frac{\cos\varphi}{A_1 A_2} & 0 \\ -\frac{\cos\varphi}{A_1 A_2} & \frac{1}{A_2^2} & 0 \\ 0 & 0 & -\sin^2\varphi \end{vmatrix} \quad \text{a} \quad \delta = \begin{vmatrix} \frac{1}{A_1^2} & -\frac{\cos\varphi}{A_1 A_2} \\ -\frac{\cos\varphi}{A_1 A_2} & \frac{1}{A_2^2} \end{vmatrix}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} \frac{1}{A_1^2} & -\frac{\cos \varphi}{A_1 A_2} & 0 \\ -\frac{\cos \varphi}{A_1 A_2} & \frac{1}{A_2^2} & 0 \\ 0 & 0 & -\sin^2 \varphi \end{vmatrix}, \quad \delta = \begin{vmatrix} \frac{1}{A_1^2} & -\frac{\cos \varphi}{A_1 A_2} \\ -\frac{\cos \varphi}{A_1 A_2} & \frac{1}{A_2^2} \end{vmatrix}$$

Podle Laplaceova rozvoje tedy $\Delta = -\sin^2 \varphi \cdot \delta$.

4. příklad: Spočtěte invarianty Δ a δ a klasifikujte kuželosečku (3) v závislosti na rozdílu počáteční fáze φ .

Řešení.

Animace eliptické polarizace.

Vstup do kartotéky optických přístrojů - polarizátory.

Řešení soustavy lineárních rovnic

Pro čtvercovou regulární matici A nalezneme jediné řešení soustavy

$$Ax = b$$

pomocí nalezení determinantů $D = \det A \neq 0$ a determinantu D_i , který vznikne z $\det A$ výměnou i -tého sloupce za sloupec b .

Pak podle Cramerova pravidla pro i -tou složku x_i řešení soustavy $Ax = b$ platí:

$$x_i = \frac{D_i}{D}.$$

1. příklad: Najděte řešení soustavy rovnic

$$\begin{array}{rcccccc} 3x_1 & + & 4x_2 & + & 2x_3 & = & -1, \\ 2x_1 & + & x_2 & - & x_3 & = & 0, \\ x_1 & - & x_2 & + & x_3 & = & 3. \end{array}$$

Řešení.

Optimalizace

Optimalizace se využívá ve všech odvětvích lidské činnosti, maximalizujeme zisky, minimalizujeme náklady, hledáme nejvýhodnější trasy atd. Ve fyzice se optimalizace používá jako nástroj k řešení praktických úloh, k vysvětlení principů i jako metoda pro popis naměřených dat (metoda nejmenších čtverců).

Nejjednodušší optimalizační úlohy vedou na soustavy rovnic, protože extrém účelové funkce hledáme mezi jejími **stacionárními body**, tedy např. pro účelovou funkci dvou proměnných $f(x, y)$ řešíme soustavu

$$f'_x(x, y) = 0,$$

$$f'_y(x, y) = 0.$$

Pokud je soustava rovnic lineární, můžeme použít **Cramerova pravidla**.

Z matice druhých derivací ve stacionárním bodě, tzv. Hessovy matice H , je pak možné určit, zda je v daném stacionárním bodě extrém. V případě lokálního minima je matice pozitivně definitní, v případě maxima negativně definitní. Definice definitnosti a odvození teorie optimalizace v obecném n -rozměrném prostoru (tedy pro funkce libovolného počtu proměnných) je ale nad rámec učiva. Řekněme si pouze, že se zde vyskytuje mnoho determinantů. Ten hlavní, determinant Hessovy matice se nazývá **hessián** a pro funkci dvou proměnných je postačující podmínkou pro extrém jeho kladnost. Jednoduše tedy rozhodujeme dle znamének takto:

- $|H(x_0, y_0)| = \begin{vmatrix} f''_{xx}(x_0, y_0) & f''_{xy}(x_0, y_0) \\ f''_{yx}(x_0, y_0) & f''_{yy}(x_0, y_0) \end{vmatrix} > 0$, pak je ve stacionárním bodě $[x_0, y_0]$ extrém, a to minimum pokud $f''_{xx}(x_0, y_0) > 0$ a maximum pokud $f''_{xx}(x_0, y_0) < 0$
- $|H(x_0, y_0)| < 0$, extrém nenastává.

1. příklad: Najděte minimum funkce $f(x, y) = x^2 + xy + y^2 - 2x + 1$.

Řešení.

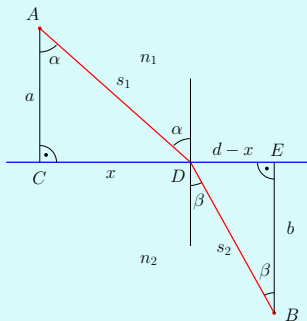
2. příklad: Najděte extrémů funkce $f(x, y) = e^{x^2 - y^2}$.

Řešení.

Snellův zákon

Podle Fermatova principu se světlo šíří tak, že optická dráha mezi dvěma body, kterou projde paprsek světla, je dráha, kterou projde za nejkratší čas. V homogenním prostředí je to tedy nutně přímka.

V případě, že světlo prochází z prostředí o indexu lomu $n_1 = \frac{c}{v_1}$ do prostředí o indexu lomu $n_2 = \frac{c}{v_2}$ (kde c je rychlost světla ve vakuu) bude jeho dráha dána minimalizací času $t(x)$. Minimalizovat budeme podle proměnné $x = |BD|$, která je dle následujícího obrázku vzdáleností bodu D dopadu světla na rozhraní od kolmého průmětu C bodu A na rovinu rozhraní. Body A a B a rozhraní prostředí jsou pevné, známe tedy vzdálenosti $a = |AC|$, $b = |BE|$ a $d = |CE|$ (viz obrázek).



$$t(x) = \frac{s_1}{v_1} + \frac{s_2}{v_2} = \frac{1}{c}(n_1 s_1 + n_2 s_2)$$

$$t(x) = \frac{1}{c}(n_1 \sqrt{a^2 + x^2} + n_2 \sqrt{(d-x)^2 + b^2})$$

$$t'(x) = \frac{1}{c}(n_1 \frac{1}{2}(a^2 + x^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot 2x + n_2 \frac{1}{2}((d-x)^2 + b^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot 2(d-x) \cdot (-1))$$

Extrém funkce $t(x)$ nastává ve **stacionárním bodě**, tj. musí platit $t'(x) = 0$. Odtud

$$n_1(a^2 + x^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot x = n_2((d-x)^2 + b^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot (d-x),$$

tj.

$$n_1 \frac{x}{\sqrt{a^2 + x^2}} = n_2 \frac{d-x}{\sqrt{(d-x)^2 + b^2}},$$

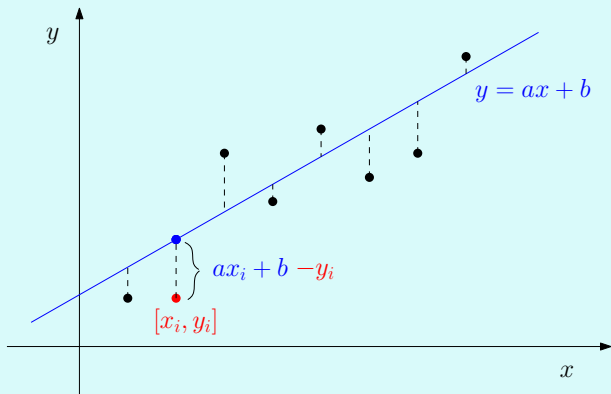
což je tzv. Snellův zákon lomu:

$$n_1 \sin \alpha = n_2 \sin \beta.$$

Metoda nejmenších čtverců

Metoda nejmenších čtverců využívá optimalizace pro nalezení přímky (nebo obecnější křivky), která je vhodnou aproximací naměřených závislých dat. Velice často při měření hodnot potřebujeme získat informaci o této závislosti ať už pro predikci nebo např. pro odhad chyb přístroje apod.

Odvodíme nejjednodušší případ, budeme hledat přímku $y = ax + b$ tak, aby naměřeným dvojicím dat $[x_1, y_1], \dots, [x_n, y_n]$ co nejlépe odpovídala.



Minimalizujeme tedy vzdálenosti skutečně naměřených hodnot od hodnot na aproximující přímce. Přesněji použijeme nikoliv vzdálenost, tedy absolutní hodnotu rozdílu těchto hodnot, ale její čtverec, tedy druhou mocninu. Odtud název metody - metoda nejmenších čtverců. (Důvod je ten, že výpočet je podstatně jednodušší...)

$$\sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i)^2 \longrightarrow \min$$

Uvědomme si, že známe x_i a y_i , to, co neznáme jsou parametry přímky: a a b . Minimalizovat tedy budeme vzhledem k těmto proměnným. Hledáme tedy **stacionární body funkce** dvou proměnných, nalezneme **derivace** podle obou proměnných a položíme je rovny nule:

$$\begin{aligned} \left(\sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i)^2 \right)'_a &= \sum_{i=1}^n 2(ax_i + b - y_i)x_i = 0 \\ \left(\sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i)^2 \right)'_b &= \sum_{i=1}^n 2(ax_i + b - y_i) = 0 \end{aligned}$$

Roznásobením a sloučením vhodných sčítanců dostaneme soustavu:

$$\begin{aligned} a \sum_{i=1}^n x_i^2 + b \sum_{i=1}^n x_i &= \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ a \sum_{i=1}^n x_i + nb &= \sum_{i=1}^n y_i \end{aligned}$$

Tato soustava má vždy **jediné řešení**, protože

$$D = \det \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n x_i^2 & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & n \end{pmatrix} = n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2 > 0.$$

Jde o tzv. Jensenovu nerovnost, ostrá nerovnost je dána tím, že měříme alespoň ve dvou různých hodnotách x , z jednoho měření nebo měření v jednom x žádný závěr o závislosti y na x samozřejmě nedostaneme.

Podle Cramerova pravidla je řešením soustavy

$$a = \frac{\det \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n x_i y_i & \sum_{i=1}^n x_i \\ \sum_{i=1}^n y_i & n \end{pmatrix}}{D}, \quad b = \frac{\det \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n x_i^2 & \sum_{i=1}^n x_i y_i \\ \sum_{i=1}^n x_i & \sum_{i=1}^n y_i \end{pmatrix}}{D}$$

a je skutečně minimem, protože hessián $4D > 0$ a navíc

$$\left(\sum_{i=1}^n (ax_i + b - y_i)^2 \right)''_{aa} = 2 \sum_{i=1}^n x_i^2 > 0.$$

1. příklad: Najděte přímku aproximující body $[0, 5]$, $[1, 3]$, $[3, 3]$, $[5, 2]$, $[6, 1]$.

Řešení.

Často aproximujeme data například parabolou $y = ax^2 + b$, u růstu živých organismů je časté použití exponenciální funkce $y = e^{ax+b}$ (zlogaritmováním dat y_i dostáváme aproximaci přímkou) apod. Výše uvedený princip je možné použít vždy, když hledané parametry mají mezi sebou pouze lineární vztahy. Mluví se proto také o metodě lineární regrese nebo hledání regresní přímky. Ze statistického hlediska jde o tzv. bodové odhady. S pomocí statistických metod je také možné odhadovat intervaly, tedy nikoliv křivku, ale jakýsi pás, ve kterém měřené veličiny leží s vysokou (např. 95 %) pravděpodobností. Tyto poznatky ale zasahují daleko přes rámec základního kurzu matematiky do statistiky. Je však dobré o nich vědět a případně použít vzorce, které lze nalézt např. na

Wolfram MathWorld
www.weibull.com

2. příklad: Nalezněte kalibrační křivku spektrometru.

Řešení.

3. příklad: Určete materiálové konstanty skla.

Řešení.

Odkazy na minisbírky úloh, kartotéku optických přístrojů a interaktivní kvízy.

Užití matematiky v optice:

Užití vektorů

Užití matic

Užití determinantů

Užití kuželoseček a kvadrik

Užití komplexních čísel

Užití derivace

Užití integrálu

Průběh vlnění

Optimalizace

Metoda nejmenších čtverců

Jednoduché pomocné úlohy:

Maticové násobení

Derivace

Integrály

KONEC