New Media Art Obsessions I

Požadavky k ukončení kurzu

1. **Docházka:**

**50 % účast v hodinách**

(v případě studentů kombinované formy studia to znamená min. 2 x)

Z důvodu koronavirové pandemie v semestru PS 2020 není docházka vyžadována.

**Termíny konání/nekonání výuky:**

15. 10. Úvodní hodina: Obsah kurzu, podmínky ukončení.

22. 10. Obsese 01: Mládenecký stroj (Duchamp, Kafka a spol.)

29. 10. Obsese 01: Mládenecký stroj (Duchamp, Turing a spol.)

05. 11. Obsese 02: Počítač: diskrétní, počitatelné, nepočitatelné (computer art)

12. 11. Obsese 02: Počítač: softwarové umění

*19. 11. Týden humanitních věd, hodina odpadá, doporučuji: L. Armand Covidology*

26. 11. Obsese 03: Aparát člověk–stroj a gesta svobody

*03. 12. Reading week*

10. 12. Obsese 03: Aparát člověk–stroj a gesta svobody

17. 12. Obsese 04: Strojové / nelidské (hardware art, machine vision, Black Box)

04. 01. Referáty?

*11. 01. Zápočtový týden*

1. **Vypracování resumé zadaných textů**

Pro úspěšné ukončení předmětu odevzdejte **3 resumé** (v jediném dokumentu) v celkovém rozsahu **8 NS** do odevzdávárny předmětu ve stanoveném termínu: **11. ledna 2021**

Texty ke zpracování:

Dieter Daniels: DUCHAMP: INTERFACE: TURING: A HYPOTHETICAL ENCOUNTER. IN: Oliver Grau: Media Art Histories, s. 103-136. **Rozsah: 4 NS.**

Matthew Fuller: SOFTWARE STUDIES / A LEXICON

Zpracujte formou resumé dvou hesel dle vlastního výběru. Rozsah: **2 NS každý text**, celkem tedy 4 NS.

**Alternativní způsob splnění úkolu:**

Referát v hodině na téma:

1. Mládenecký stroj v umění nových médií

Nebo

1. Softwarová studia: klíčové pojmy a strategie myšlení

Nebo

1. Referát na probíraná témata dle vlastní volby (aktuální dění, příbuzná témata, viz sylabus kurzu a literatura)

Referát v délce 8 NS / 15-20 minut prezentace/: Prezentaci ve formě PPT vložte do odevzdávárny předmětu (složka určená pro odevzdání resumé) do stanoveného termínu (tj. **11. ledna 2021**).

V případě zájmu o přednesení referátu, prosím, nahlaste se předem, uveďte název referátu a vyberte si termín.

1. **Znalostní test**

**Znalostní test v rozsahu deseti polostrukturovaných otázek (on-line).**