

Rozhovor s „Vlaadou“ Chvátilem



desková hra roku). Podílel se i na světovém fenoménu *Draží doupě*. Je absolventem Fakulty informatiky Masarykovy univerzity.

1) Kdy jste vymyslel svou první hru a v čem spočíval její princip?

Hry jsem vymyslel už v dětství, ale na první si asi nezpomenu. Má první hra vznikla ke konci mého studia na Masarykově univerzitě. Jmenovala se *Arena* a byla o souboji dvou gladiátorů.

2) Kromě toho že hry vyvíjíte, předpokládám, že je i rád hrávejte. Jaká je vaše nejoblíbenější?

Samozřejmě hry hraji velmi rád. Nemanu ale svou nejoblíbenější. Mám rád hrani odlišných her, zkoušení nových principů apod. Mám určitý okruh her, které se mi líbí a baví mě, rád ale také zkouším něco nového, baví mě rozmanitost.

3) Dle informací na internetu máte na svém kontě již několik desítek stolních her. Kolik zabere času vznik jedné hry od prvního nápadu až k prodeji v obchodě, a kolik lidí se na jejím vývoji a výrobě podílí?

Čas vzniku se dost liší hra od hry. U těch složitějších to může být od prvního nápadu k vydání až několik let, protože já na té dané hře nepracuji hned, mám ji v hlavě, ale začnu pracovat až ve vhodnou chvíli. Ty jednodušší hry mohou vzniknout i během pár hodin. Pro tvorbu hry jsou důležití hlavně zkušební hráči, kterých může být několik. Na vymyšlení a výrobu

jsme si založili firmu. Ze začátku ji tvořili čtyři lidé, kteří pracovali na principu a průběhu hry a také někteří externí pracovníci. Firma se nám ale postupem času rozrostla, takže nyní se na jedné hře podílí i deset lidí. Každý s jiným názorem, nápadem i vkusem.

4) Vím, že máte 3 děti, jací jsou to hráči? Pomáhají Vám také s testováním her či příchůzky s nápady na vylepšení?

U těch posledních her ano. Velmi mi pomohly s obrázkovou verzí *Krycích jmen*. Vymyslely i nové obrázky, které jsem použil ve finální verzi.

5) Pokud to není tajné, jaké bude téma Vaší nové hry?

Tajné to není. Na tento rok připravuji kooperativní verzi *Krycích jmen* při které budou hráči „bojovat“ proti hře. Tématem mé druhé připravované hry budou vevertky a otázky.

6) Teď malinko odbočím od tématu. Co rád děláte, když zrovna nepracujete na nové hře?

Když nevyvíjím hry, tak je rád hraji. Ale také se věnuji mým třem dětem, jezdíme spolu na akce, nebo výlety. Mám rád i kvalitní literaturu a dobré filmy. Když jsem provozoval historický šerm, ale z časových důvodů jsem s tím musel skončit