Hra lidi zavede do snů Susi Stiassni[**Brněnský deník**](http://imm.newtonit.cz/muni/detail-zdroj.asp?back=%2Fmuni%2Fzprava%2Easp%3Fcal1%3D01042019%26cal2%3D%26SUBMIT%3Dhledat%26wpzz%3D%26wnz%3D%26woz%3Dfakult%2A%2Binformatik%2A%2BOR%2Binformatik%2A%2BOR%2BIT%2BOR%2BZlatu%259Ak%2A%2BOR%2BFI%2BMU%2BOR%2BFI%2BMUNI%2BOR%2Bkyberbezpe%25E8nost%2BOR%2BVTP%2BOR%2BCERIT%2BOR%2BKYPO%2BOR%2Bvirtu%25E1ln%25ED%2Brealita%26wnm%3D%26wrz%3D%26waz%3D%26wqfd%3D1%26wqfm%3D4%26wqfy%3D2019%26wqtd%3D31%26wqtm%3D12%26wqty%3D2019%26wqfa%3D0%26wkt%3D%26ws%3D%26wzns%3D50%26wcz%3D39&nm=Brn%ECnsk%FD+den%EDk)**| 3.12.2019 | Rubrika: Jižní Morava/Aktuálně | Strana: 2 | Autor:**[**ELIŠKA GÁFRIKOVÁ**](http://imm.newtonit.cz/muni/search.asp?waz=%22%22)**| Téma: Masarykova univerzita, vysoké školy**

Brno – Jako židovské dítě přišla kvůli nacismu o domov v Brně a musela s rodiči utéct do zahraničí. Už jako starší žena se do něj vracela alespoň ve snech. Susi Stiassni, dcera majitelů brněnské vily Stiassni, si v emigraci sny zapsala. Díky její vnučce nyní na základě zápisků vývojáři z brněnské Masarykovy univerzity vytváří videohru. Jejím prostřednictvím lidé nahlédnou nejen do snů ženy, ale také do slavného domu.
Počítačovou hru odborníci vyvíjí tak, aby hráče provedla po vile. „Výsledek spadá asi nejvíc do kategorie walking simulátorů, kde hráč volně prochází prostorem, sbírá jednotlivé artefakty a odkrývá příběh, který se snažíme sdělit,“ uvedl pro web univerzity vývojář Jiří Chmelík z **fakulty** **informatiky**. Simulátor je nyní možné i hrát. „Vývojáři ale ještě dotahují detaily,“ podotkla za univerzitu Martina Fojtů.
Nápad vytvořit hru měla vnučka Susi Stiassni, Američanka Daria Martinová. Na základě babiččiných snů natočila i film. „Ve snech se odráží všechno, co jako dítě prožila. Často se v nich vyskytovali vetřelci nebo odkazy na holokaust. Vzniklo vyprávění, které vyjadřovalo strach z nacismu a i vzpomínky na útěk,“ zmínila Martinová. Svůj snímek zájemcům představila na premiéře přímo ve vile letos v září.
Do tvorby videohry vývojáři zapojili i Národní památkový ústav, který se nyní o vilu stará. „Umožnili jsme tvůrcům, aby si objekt prohlédli a vše nafotili. Do budoucna zvažujeme i nějaké využití hry,“ řekla kastelánka vily Kateřina Konečná.

\*\*\*

Nová počítačová hra

námět: sny dcery prvních majitelů vily Stiassni Susi vyprávějící o strachu z holocaustu i útěku před ním
obsah hry: objevování vily Stiassni prostřednictvím snového světa
tvůrci: vývojáři z brněnské Masarykovy univerzity

Foto popis|
Foto autor| Foto: archiv MUNI

Region| Jižní Morava
Publikováno| Brněnský deník; Jižní Morava/Aktuálně; 02
Publikováno| Vyškovský deník; Jižní Morava/Aktuálně; 02
Publikováno| Břeclavský deník; Jižní Morava/Aktuálně; 02 - 8
Publikováno| Blanenský deník; Jižní Morava/Aktuálně; 02 - 8
Publikováno| Hodonínský deník; Jižní Morava/Aktuálně; 02 - 4
Publikováno| Znojemský deník; Jižní Morava/Aktuálně; 02 - 7
ID| e3b93d1a-3116-4d1e-aa98-513e8f636391