

Česko se stává tahounem v oblasti vývoje počítačových her

her [Právo](#) | 12.2.2020 | Rubrika: Jižní Morava - Vysočina | Strana: 10 | Autor: [Vladimír Klepáč](#) | Téma: Masarykova univerzita, vysoké školy

Česko je stále významnějším hráčem ve světě vývoje počítačových her. V zemi je do herního počítačového průmyslu zapojeno bezmála 80 firem. Loni vygenerovaly obrat tři miliardy korun, přičemž jej meziročně zvýšily o miliardu. Zaměstnávají bezmála 2000 vývojářů, přičemž poptávka po stovkách dalších je tak velká, že vysoké školy zakládají nové obory pro tvorbu her.

Když v roce 2002 představil brněnský vývojářský tým Illusion Softwork hru Mafia: The City of Lost Heaven, šlo doslova o revoluci. Hra si rychle našla své fanoušky na celém světě a je označována za to nej, co čeští herní vývojáři kdy vytvořili. Dnes je na světě již její třetí verze.

„Tato oblast je o technickém vývoji, protože kvůli hráčům vznikají nejmodernější grafické karty umožňující lepší obraz. Každá hra má svou grafiku, úroveň animace, způsob vyprávění děje,“ řekl Právu Jiří Chmelík z **Fakulty informatiky** Masarykovy univerzity, který je duchovním otcem tamního nově vytvořeného magisterského studijního oboru vývoj počítačových her.

Připomněl, že už teď jsou celosvětově příjmy z tvorby počítačových her vyšší než z filmové či hudební tvorby dohromady. Podle Asociace českých herních vývojářů sice podpora státu pro tuto oblast zatím chybí, přestože 90 až 99 procent her z ČR míří zejména do USA, Německa, Velké Británie či Ruska. Přes polovinu českých herních firem se financuje z vlastních zdrojů, přičemž 60 procentům z nich chybí další programátoři, grafici, animátoři nebo tzv. skriptéři.

K dalším úspěchům domácích vývojářů patří videohra pro virtuální realitu Beat Saber, v níž hráč s pomyslnými světelnými meči seká kostičky.

Hitem je hra Kingdom Come, v níž se hráč přenáší do Čech v období Václava IV. a řeší nejrůznější úkoly. Zdaleka jen pro děti nejsou Mashinky, které celé kompletně vytvořil Jan Zelený. Jde o svět, v němž hráč buduje železnici a postupně vytváří dopravní impérium.

„Potenciál v této oblasti je obrovský. Naši posluchači bez potíží již při studiu najdou uplatnění a získáním magisterského titulu se jen změní z externího na stálého zaměstnance,“ doplnil Chmelík. Vědí to i na brněnském Vysokém učení technickém (VUT), kde nově otevřeli Ateliér herních médií.

Foto popis| Za jednu z nejlepších českých počítačových her je označována Mafia.

Foto autor| Foto muni.cz

Regionální mutace| Právo - jižní Morava - Vysočina