



Tisková zpráva, 11. března 2014

Studenti Masarykovy univerzity vytvořili karetní hru o archeologii

Sběratelskou karetní hru přibližující archeologii vymysleli studenti Ústavu archeologie a muzeologie Filozofické fakulty Masarykovy univerzity (MU). Jejich cílem je popularizovat archeologii a také pomáhat se vzděláváním. Hra je určena jak pro studenty archeologie či historie, tak pro všechny lidi se zájmem o tyto obory.

Základní herní sada je průřezem všemi archeologickými obdobími a soustředí se především na prostor jižní Moravy. „Karty obsahují tři hlavní vzdělávací prvky, samozřejmě název ať už artefaktu, lokality, události nebo osobnosti, období, kterého se týká, a rozšiřující text, který se nevztahuje přímo ke hře, ale je základním zdrojem rozšiřujících informací,“ uvedl autor hry Impact Michal Hlavica.

Studenti hry navrhli včetně pravidel a jsou také autory ilustrací. V současnosti je hotová základní a doplňková herní sada karet. Doplňková sada vznikla u příležitosti výstavy Velká Morava a počátky křesťanství, která začne v listopadu, a kterou připravuje Archeologický ústav Akademie věd ČR, Brno.

Zájemci mohou podrobnosti o hře, pravidla i karty najít na facebookové stránce www.facebook.com/impactcards.

Kontakt: Tereza Fojtová, tel: 549 49 49 49, mobil: 724517335, E-mail: fojtova@muni.cz

Masarykova univerzita byla zřízena zákonem ze dne 28. ledna 1919 jako druhá česká univerzita. V době založení měla čtyři fakulty – právnickou, lékařskou, přírodovědeckou a filozofickou. V současnosti má devět fakult a 41 000 studentů řádného studia. Více informací na <http://www.muni.cz> a <http://online.muni.cz>.

