Online modul BP/DP

Online interaktivní osnova byla IS techniky překopírována do všech předmětů BPp a DPp a máte ji k dispozici.

Obsah modulu vychází ze zkušenosti získané během kontroly kvality závěrečných prací, kterou v roce 2018 realizoval RMU, ze zpětné vazby od studentů a diskuse se zástupci kateder.  S kolegyněmi z pracovišť napříč fakultou jsme na základě těchto informací online modul připravily. Jeho výsledná podoba také reflektuje zpětnou vazbu, kterou jsme k hotovému modulu z kateder obdržely.

**Obsah**

Interaktivní osnova obsahuje 11 bloků, které studenta (spolu se školitelem) provádí úvodními kroky při přípravě závěrečné práce (volba tématu, projekt práce, citace, etika atd.). Každý týden mají také studenti stanoven praktický úkol.

Na konci modulu je připraven test. Test v tuto chvíli nemá nastaveno bodování. Je na Vás, jak se jej rozhodnete využít. Student jím například může procházet opakovaně, dokud nesplní stanovenou minimální bodovou hranici. S nastavením testu může pomoci IS technik pan Václav Římánek.

Dvanáctý týden je vyhrazen pro témata kateder. Každá katedra může doplnit i více bloků/týdnů, v nichž pokryje oborová specifika. Změny, které v osnově uděláte, se budou týkat pouze Vaší osnovy. Jiné katedry tyto úpravy neuvidí.

**Využití online modulu**

Online modul by měl studující podpořit v začátcích přípravy bakalářské nebo diplomové práce. Věříme, že témata v něm obsažená poskytují informace, které jsou pro studující napříč fakultou společné.  Je však jasné, že katedry k vedení studujících přistupují rozdílně, mohou preferovat jiné časové uspořádání, obsahově některé týdny upravit nebo některé týdny vynechat.

Katedra může osnovu online modulu upravit podle svých potřeb.

**V tuto chvíli k ní mají přístup všichni vyučující v předmětech %\_BPp a %\_DPp.**

Do dalšího semestru IS technici překopírují modul v podobě, jakou mu pro tento semestr na katedře dáte.

**Jak se k modulu dostat**

IS--Učitel--Předměty spravované všemi učiteli--Kód katedry\_BPp (např. IV\_BPp) nebo Kód katedry\_DPp (např. SP\_DPp)---Interaktivní osnovy