Masarykova univerzita

Fakulta informatiky

Zpráva o výsledcích přijímacího řízení v roce 2021

**Informace o studijních programech**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Studijní program**/studijní plán | Forma studia | Počet uchazečů | Dostavilo se | Uspělo u přijímací zkoušky | Přijato děkanem | Přijato rektorem | Přijato celkem |
| *Navazující magisterské studium* | | | | | | | |
| **Computer Systems, Communication and Security** |  |  |  |  |  |  |  |
| Hardware Systems | prezenční | 14 | 8 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| Information Security | prezenční | 64 | 47 | 32 | 32 | 0 | 32 |
| Software Systems | prezenční | 18 | 11 | 10 | 10 | 0 | 10 |
| **Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost** |  |  |  |  |  |  |  |
| Hardwarové systémy | prezenční | 8 | 6 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| Informační bezpečnost | prezenční | 28 | 24 | 23 | 23 | 0 | 23 |
| Počítačové sítě a komunikace | prezenční | 7 | 6 | 6 | 6 | 0 | 6 |
| Softwarové systémy | prezenční | 21 | 17 | 16 | 16 | 0 | 16 |
| **Řízení softwarových systémů a služeb** |  |  |  |  |  |  |  |
| Řízení kyberbezpečnosti | prezenční | 13 | 11 | 8 | 8 | 0 | 8 |
| Řízení vývoje služeb | prezenční | 43 | 37 | 34 | 34 | 0 | 34 |
| Řízení vývoje softwarových systémů | prezenční | 34 | 30 | 29 | 29 | 0 | 29 |
| **Softwarové inženýrství** |  |  |  |  |  |  |  |
| Návrh a vývoj softwarových systémů | prezenční | 192 | 167 | 155 | 155 | 0 | 155 |
| Nasazení a provoz softwarových systémů | prezenční | 26 | 25 | 25 | 25 | 0 | 25 |
| **Software Systems and Services Management** |  |  |  |  |  |  |  |
| Cybersecurity Management | prezenční | 16 | 11 | 8 | 8 | 0 | 8 |
| Services Development Management | prezenční | 12 | 10 | 7 | 7 | 0 | 7 |
| Software Systems Development Management | prezenční | 44 | 34 | 25 | 25 | 0 | 25 |
| **Teoretická informatika** |  |  |  |  |  |  |  |
| Diskrétní algoritmy a modely | prezenční | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| Formální analýza počítačových systémů | prezenční | 15 | 13 | 13 | 13 | 0 | 13 |
| Kvantové a jiné neklasické výpočetní modely | prezenční | 7 | 6 | 6 | 6 | 0 | 6 |
| Principy programovacích jazyků | prezenční | 12 | 10 | 10 | 10 | 0 | 10 |
| **Učitelství informatiky pro střední školy** |  |  |  |  |  |  |  |
| Učitel informatiky a správce sítě | prezenční | 7 | 6 | 3 | 3 | 0 | 3 |
| **Umělá inteligence a zpracování dat** |  |  |  |  |  |  |  |
| Bioinformatika a systémová biologie | prezenční | 12 | 10 | 7 | 7 | 0 | 7 |
| Strojové učení a umělá inteligence | prezenční | 59 | 50 | 49 | 49 | 0 | 49 |
| Zpracování a analýza rozsáhlých dat | prezenční | 14 | 13 | 12 | 12 | 0 | 12 |
| Zpracování přirozeného jazyka | prezenční | 3 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| **Visual Informatics** |  |  |  |  |  |  |  |
| Image Processing and Analysis | prezenční | 5 | 5 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| Computer Graphics and Visualisation | prezenční | 4 | 3 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| Computer Games Development | prezenční | 8 | 7 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| **Vizuální informatika** |  |  |  |  |  |  |  |
| Analýza a zpracování obrazu | prezenční | 7 | 7 | 7 | 7 | 0 | 7 |
| Grafický design | prezenční | 17 | 13 | 10 | 10 | 0 | 10 |
| Počítačová grafika a vizualizace | prezenční | 10 | 10 | 8 | 8 | 0 | 8 |
| Vývoj počítačových her | prezenční | 37 | 34 | 33 | 33 | 0 | 33 |
| **Celkem** |  | **758** | **634** | **556** | **556** | **0** | **556** |