

# Masarykova univerzita

## Fakulta informatiky

### Zpráva o výsledcích přijímacího řízení v roce 2021

#### Informace o studijních programech

Studijní program/studijní plán	Forma studia	Počet uchazečů	Dostavilo se	Uspělo u přijímací zkoušky	Přijato děkanem	Přijato rektorem	Přijato celkem
<i>Navazující magisterské studium</i>							
<b>Computer Systems, Communication and Security</b>							
Hardware Systems	prezenční	14	8	4	4	0	4
Information Security	prezenční	64	47	32	32	0	32
Software Systems	prezenční	18	11	10	10	0	10
<b>Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost</b>							
Hardwarové systémy	prezenční	8	6	4	4	0	4
Informační bezpečnost	prezenční	28	24	23	23	0	23
Počítačové sítě a komunikace	prezenční	7	6	6	6	0	6
Softwarové systémy	prezenční	21	17	16	16	0	16
<b>Řízení softwarových systémů a služeb</b>							
Řízení kyberbezpečnosti	prezenční	13	11	8	8	0	8
Řízení vývoje služeb	prezenční	43	37	34	34	0	34
Řízení vývoje softwarových systémů	prezenční	34	30	29	29	0	29
<b>Softwarové inženýrství</b>							
Návrh a vývoj softwarových systémů	prezenční	192	167	155	155	0	155

Nasazení a provoz softwarových systémů	prezenční	26	25	25	25	0	25
<b>Software Systems and Services Management</b>							
Cybersecurity Management	prezenční	16	11	8	8	0	8
Services Development Management	prezenční	12	10	7	7	0	7
Software Systems Development Management	prezenční	44	34	25	25	0	25
<b>Teoretická informatika</b>							
Diskrétní algoritmy a modely	prezenční	1	1	1	1	0	1
Formální analýza počítačových systémů	prezenční	15	13	13	13	0	13
Kvantové a jiné neklasické výpočetní modely	prezenční	7	6	6	6	0	6
Principy programovacích jazyků	prezenční	12	10	10	10	0	10
<b>Učitelství informatiky pro střední školy</b>							
Učitel informatiky a správce sítě	prezenční	7	6	3	3	0	3
<b>Umělá inteligence a zpracování dat</b>							
Bioinformatika a systémová biologie	prezenční	12	10	7	7	0	7
Strojové učení a umělá inteligence	prezenční	59	50	49	49	0	49
Zpracování a analýza rozsáhlých dat	prezenční	14	13	12	12	0	12
Zpracování přirozeného jazyka	prezenční	3	2	1	1	0	1
<b>Visual Informatics</b>							
Image Processing and Analysis	prezenční	5	5	4	4	0	4
Computer Graphics and Visualisation	prezenční	4	3	2	2	0	2
Computer Games Development	prezenční	8	7	4	4	0	4
<b>Vizuální informatika</b>							
Analýza a zpracování obrazu	prezenční	7	7	7	7	0	7
Grafický design	prezenční	17	13	10	10	0	10
Počítačová grafika a vizualizace	prezenční	10	10	8	8	0	8
Vývoj počítačových her	prezenční	37	34	33	33	0	33
<b>Celkem</b>		<b>758</b>	<b>634</b>	<b>556</b>	<b>556</b>	<b>0</b>	<b>556</b>