Masarykova univerzita

Fakulta informatiky

Zpráva o výsledcích přijímacího řízení v roce 2023

**Informace o studijních programech**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Studijní program**/studijní plán | Forma studia | Počet uchazečů | Dostavilo se | Uspělo u přijímací zkoušky | Přijato děkanem | Přijato rektorem | Přijato celkem |
| *Navazující magisterské studium* | | | | | | | |
| **Computer Systems, Communication and Security** |  |  |  |  |  |  |  |
| Hardware Systems | prezenční | 27 | 15 | 14 | 11 | 0 | 11 |
| Information Security | prezenční | 190 | 130 | 122 | 122 | 0 | 122 |
| Software Systems | prezenční | 56 | 40 | 38 | 38 | 0 | 38 |
| **Digitální lingvistika** | prezenční | 5 | 5 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| **Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost** |  |  |  |  |  |  |  |
| Hardwarové systémy | prezenční | 8 | 8 | 8 | 7 | 0 | 7 |
| Informační bezpečnost | prezenční | 27 | 23 | 20 | 16 | 0 | 16 |
| Počítačové sítě a komunikace | prezenční | 4 | 4 | 3 | 2 | 0 | 2 |
| Softwarové systémy | prezenční | 13 | 13 | 13 | 12 | 0 | 12 |
| **Řízení softwarových systémů a služeb** |  |  |  |  |  |  |  |
| Řízení kyberbezpečnosti | prezenční | 19 | 14 | 11 | 8 | 0 | 8 |
| Řízení vývoje služeb | prezenční | 33 | 30 | 24 | 24 | 0 | 24 |
| Řízení vývoje softwarových systémů | prezenční | 23 | 22 | 20 | 16 | 0 | 16 |
| **Software Systems and Services Management** |  |  |  |  |  |  |  |
| Cybersecurity Management | prezenční | 62 | 44 | 41 | 40 | 0 | 40 |
| Services Development Management | prezenční | 49 | 35 | 34 | 34 | 0 | 34 |
| Software Systems Development Management | prezenční | 50 | 31 | 27 | 27 | 0 | 27 |
| **Softwarové inženýrství** |  |  |  |  |  |  |  |
| Nasazení a provoz softwarových systémů | prezenční | 34 | 32 | 29 | 25 | 0 | 25 |
| Návrh a vývoj softwarových systémů | prezenční | 271 | 245 | 222 | 191 | 0 | 191 |
| **Teoretická informatika** |  |  |  |  |  |  |  |
| Diskrétní algoritmy a modely | prezenční | 14 | 14 | 14 | 13 | 0 | 13 |
| Formální analýza počítačových systémů | prezenční | 6 | 6 | 6 | 6 | 0 | 6 |
| Kvantové a jiné neklasické výpočetní modely | prezenční | 2 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 |
| Principy programovacích jazyků | prezenční | 4 | 4 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| **Učitelství informatiky pro střední školy** |  |  |  |  |  |  |  |
| Učitel informatiky a správce sítě | prezenční | 8 | 5 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| **Umělá inteligence a zpracování dat** |  |  |  |  |  |  |  |
| Bioinformatika a systémová biologie | prezenční | 18 | 13 | 11 | 10 | 0 | 10 |
| Strojové učení a umělá inteligence | prezenční | 52 | 37 | 34 | 30 | 0 | 30 |
| Zpracování a analýza rozsáhlých dat | prezenční | 19 | 14 | 12 | 11 | 0 | 11 |
| Zpracování přirozeného jazyka | prezenční | 6 | 6 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| **Vizuální informatika** |  |  |  |  |  |  |  |
| Analýza a zpracování obrazu | prezenční | 8 | 6 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Grafický design | prezenční | 18 | 17 | 14 | 13 | 0 | 13 |
| Počítačová grafika a vizualizace | prezenční | 12 | 10 | 8 | 7 | 0 | 7 |
| Vývoj počítačových her | prezenční | 21 | 18 | 16 | 15 | 0 | 15 |
| **Visual Informatics** |  |  |  |  |  |  |  |
| Image Processing and Analysis | prezenční | 7 | 5 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Computer Games Development | prezenční | 14 | 11 | 11 | 11 | 0 | 11 |
| Computer Graphics and Visualisation | prezenční | 12 | 8 | 7 | 7 | 0 | 7 |
| **Celkem** |  | **1092** | **867** | **789** | **725** | **0** | **725** |