

# Masarykova univerzita

## Fakulta informatiky

### Zpráva o výsledcích přijímacího řízení v roce 2023

#### Informace o studijních programech

Studijní program/studijní plán	Forma studia	Počet uchazečů	Dostavilo se	Uspělo u přijímací zkoušky	Přijato děkanem	Přijato rektorem	Přijato celkem
<i>Navazující magisterské studium</i>							
<b>Computer Systems, Communication and Security</b>							
Hardware Systems	prezenční	27	15	14	11	0	11
Information Security	prezenční	190	130	122	122	0	122
Software Systems	prezenční	56	40	38	38	0	38
<b>Digitální lingvistika</b>	prezenční	5	5	5	5	0	5
<b>Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost</b>							
Hardwarové systémy	prezenční	8	8	8	7	0	7
Informační bezpečnost	prezenční	27	23	20	16	0	16
Počítačové sítě a komunikace	prezenční	4	4	3	2	0	2
Softwarové systémy	prezenční	13	13	13	12	0	12
<b>Řízení softwarových systémů a služeb</b>							
Řízení kyberbezpečnosti	prezenční	19	14	11	8	0	8
Řízení vývoje služeb	prezenční	33	30	24	24	0	24
Řízení vývoje softwarových systémů	prezenční	23	22	20	16	0	16
<b>Software Systems and Services Management</b>							

Cybersecurity Management	prezenční	62	44	41	40	0	40
Services Development Management	prezenční	49	35	34	34	0	34
Software Systems Development Management	prezenční	50	31	27	27	0	27
<b>Softwarové inženýrství</b>							
Nasazení a provoz softwarových systémů	prezenční	34	32	29	25	0	25
Návrh a vývoj softwarových systémů	prezenční	271	245	222	191	0	191
<b>Teoretická informatika</b>							
Diskrétní algoritmy a modely	prezenční	14	14	14	13	0	13
Formální analýza počítačových systémů	prezenční	6	6	6	6	0	6
Kvantové a jiné neklasické výpočetní modely	prezenční	2	2	2	1	0	1
Principy programovacích jazyků	prezenční	4	4	4	4	0	4
<b>Učitelství informatiky pro střední školy</b>							
Učitel informatiky a správce sítě	prezenční	8	5	4	4	0	4
<b>Umělá inteligence a zpracování dat</b>							
Bioinformatika a systémová biologie	prezenční	18	13	11	10	0	10
Strojové učení a umělá inteligence	prezenční	52	37	34	30	0	30
Zpracování a analýza rozsáhlých dat	prezenční	19	14	12	11	0	11
Zpracování přirozeného jazyka	prezenční	6	6	5	5	0	5
<b>Vizuální informatika</b>							
Analýza a zpracování obrazu	prezenční	8	6	5	5	0	5
Grafický design	prezenční	18	17	14	13	0	13
Počítačová grafika a vizualizace	prezenční	12	10	8	7	0	7
Vývoj počítačových her	prezenční	21	18	16	15	0	15
<b>Visual Informatics</b>							
Image Processing and Analysis	prezenční	7	5	5	5	0	5
Computer Games Development	prezenční	14	11	11	11	0	11
Computer Graphics and Visualisation	prezenční	12	8	7	7	0	7
<b>Celkem</b>		<b>1092</b>	<b>867</b>	<b>789</b>	<b>725</b>	<b>0</b>	<b>725</b>