

# Reklama v marketingové komunikaci

SIMONA ŠKARABELOVÁ

FILIP HRŮZA



# Reklama

- Vyvolává nejvíce veřejných diskusí a rozporů.
- *Placená forma neosobní prezentace a propagace myšlenek, zboží a služeb konkrétním investorem*
- nástroj marketingové komunikace k informování a přesvědčování lidí, bez ohledu na to, zda se podporuje

# Příklady:

- Produkt – [Kofola Prasátko](#)
- Služba – [Vzdělání léčí „ztracenou generaci“ v Sýrii](#)
- Nápad/Myšlenka – [Smoking Kids](#)

# Druhy reklamy

- lze rozlišovat na základě čtyř kritérií:
  - Vysílatel, resp. subjekt sdělení
  - Příjemce
  - Sdělení
  - Média



# Druhy reklamy

<b>Vysílatel</b> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Výrobce</li><li>■ Skupina výrobců</li><li>■ Obchodník</li><li>■ Družstvo</li><li>■ NO, vláda – nápad, myšlenky</li><li>■ Politické strany</li></ul>	<b>Sdělení</b> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Informativní – pouze informuje</li><li>■ Transformační – mění postoj</li><li>■ Institucionální, vládní kampaň</li><li>■ Selektivní nebo obecně použitelné = podpora konkrétní značky</li><li>■ Tematické nebo zaměřené na druh, kategorii produktů</li></ul>
<b>Příjemce</b> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Zákazník</li><li>■ Mezipodnikové prostředí</li></ul>	<b>Média</b> <ul style="list-style-type: none"><li>■ Audiovizuální (nadlinková reklama)</li><li>■ Tisk (nadlinková reklama)</li><li>■ Nákupní místa (podlinková reklama)</li><li>■ Přímá (podlinková reklama)</li></ul>

# Psychologie reklamy

- Sleduje působení a dopady:
  - Hudby – [Taste the Feeling](#)
  - Barev – [Škoda Magic](#) – lehkost, hravost, barevnost
  - Strachu – [Greenpeace Have a brake](#)
  - Erotiky – [Propaganda Coca Light](#)
  - Humoru – [World's Toughest Job](#)
  - Sociokulturních faktorů – [Would you stop if...](#)
- Zaměřuje se na tvorbu účinné reklamy



# Stadia tvorby reklamní kampaně

1. Marketingová strategie
2. Reklamní strategie
3. Kreativní strategie
4. Mediální strategie
5. Posouzení alternativ
6. Realizace
7. Hodnocení kampaně



**9 kg**  
**přibrala**

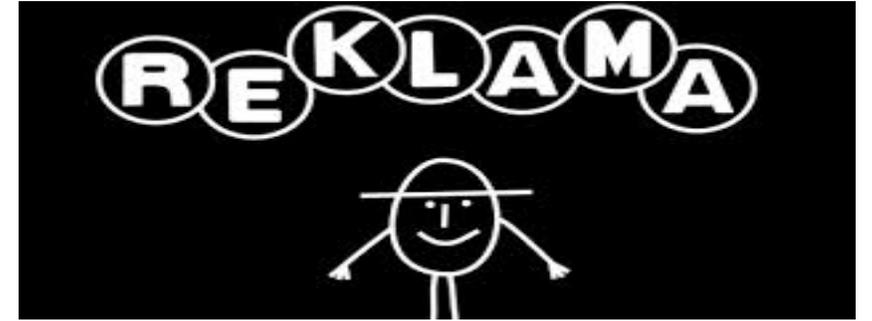
9 kg, které se stejnoměrně rozdělily na obličej, paže, šedra, boky a lýtko. Považte, jak i Vaše postava tímto přírodním váhy získá na krásu a jak se stane daleko zdravější!

Budete-li vždy po jídle užít chutných „Res-Tagol“ - bombonů (čokolád stejně u dětí, pánev a děti) přibudete v několika týdnech na více o 3 až 15 kg. Vysedíte kosti v obličejí a na ramennou kmit. Budete přibírat kilo za kilem. Na každé části těla budete mít stejnoměrně. Nevolnost a nechutí k životu zmizí a se slabého srvečení stanete se ševem plným síly a života. Protože se zvětší i počet Velkých červených krvinek, posílí se i Vaše nervy a krev. Krabička Kč 30.—, 3 krabičky Kč 75.—. Porco zvlášť, proti došáre. Objednejte

**Eschenbach**

## 2. Reklamní strategie:

- Cílové skupiny
  - Cíle
  - Strategie sdělení
- KOMU ?  
PROČ ?  
CO ?



# Příklad 1: Základní pravidla pro cílovou skupinu „starší zákazník“:

- Nikdy nepoužívat v kom. kampani označení „zákazník-senior“
- Předávat pozitivní sdělení
- Nezkracovat příběhy, resp. informace
- Používat mezigenerační postoj
- Snižovat riziko spojené s nákupem
- Věnovat pozornost fyzickým důsledkům vyššího věku



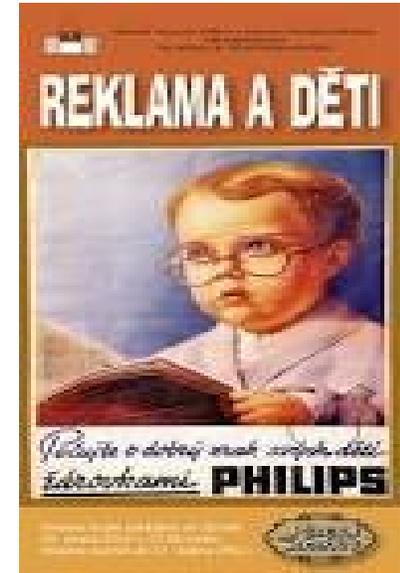
## Příklad 2: cílová skupina „děti a mládež“

Co dělat:

- Sdělit zásadní historku
- Uplatňovat vzory starších
- Bavit a překvapovat
- Pamatovat na maminku a tatínka

Co nedělat:

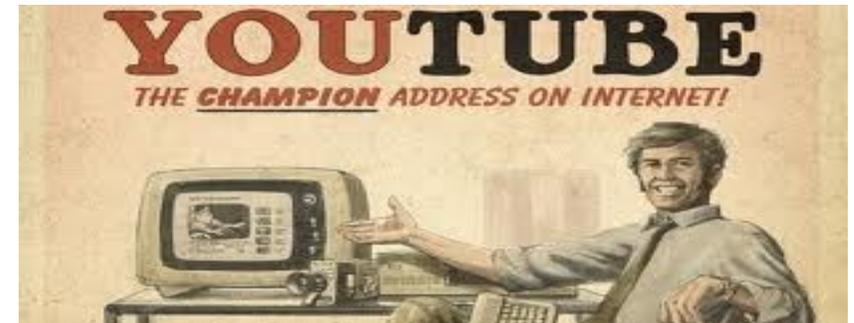
- Používat dlouhé dialogy
- Být blahosklonný, podceňovat, předstírat
- Chybovat v provedení
- Používat složitá sdělení



# 3. Kreativní strategie

- Kreativní idea                    JAK?
- Realizační strategie

Před přípravou kreativní strategie musí reklamní agentura a zadavatel absolvovat tzv. **kreativní brief**, který obsahuje žádoucí positioning, cíle, cílové skupiny, strategii firmy, disponibilní rozpočet, konkurenci, předchozí kampaně, trh, produkt, historii firmy, žádoucí média a konečně strategii sdělení.



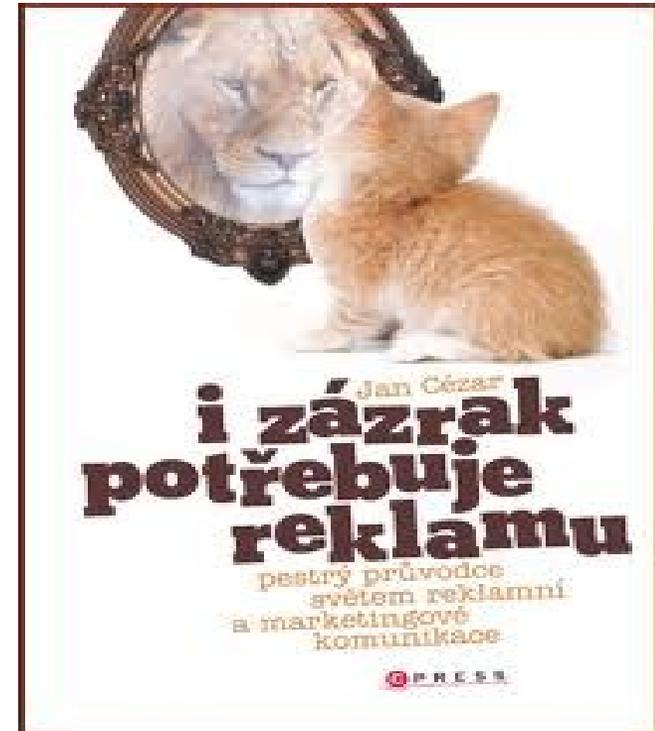
# 4. Mediální strategie

- Která média
- Časové období
- Frekvence

KDE?

KDY?

JAK ČASTO?



# 5. Mediální plánování

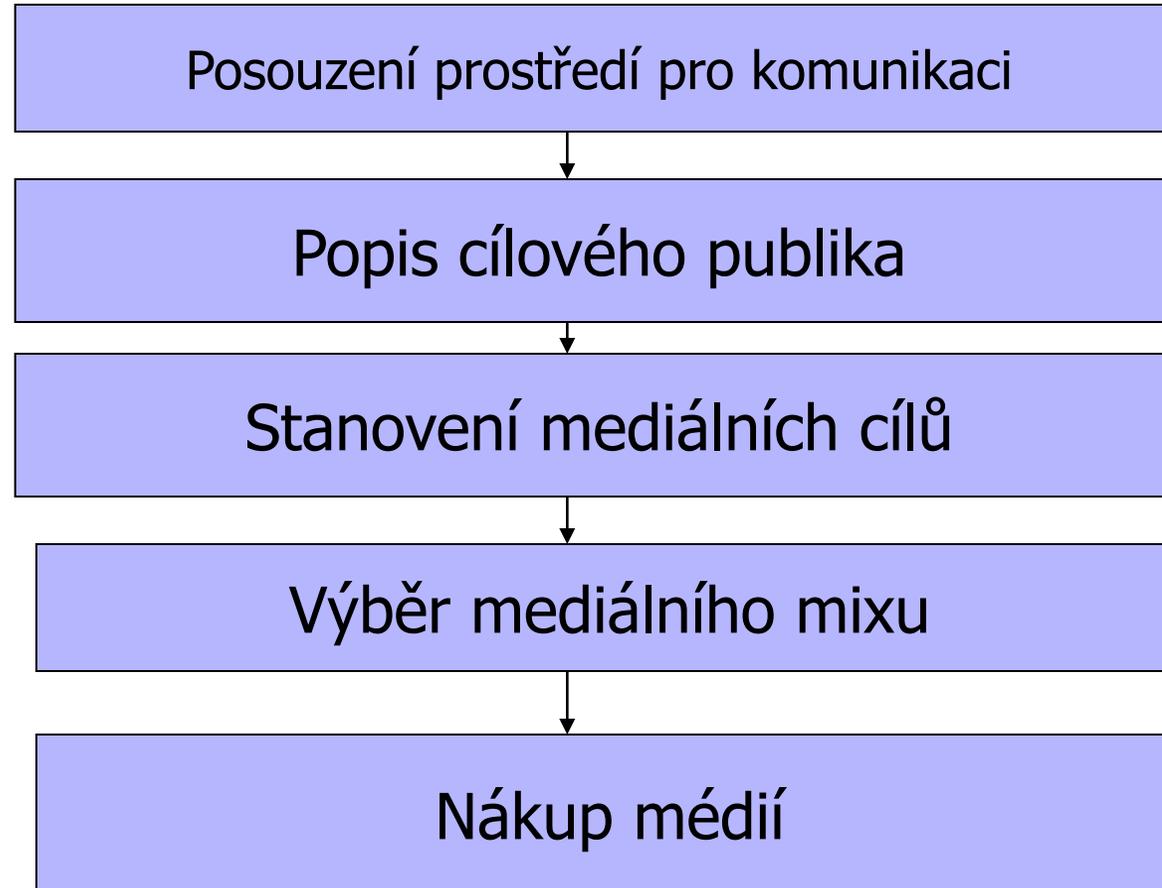
- Je mu věnováno stále více pozornosti, neboť náklady na nákup času a místa pro reklamu tvoří přibližně 80-90 % reklamního rozpočtu.
- Jeho smyslem je vytvoření vhodného mediálního plánu.



# Mediální plán

- Lze ho definovat jako dokument určující, jaká média a kdy se nakoupí, za jakou cenu a jaké by měla přinést výsledky.
- Zahrnuje průběhové diagramy, názvy konkrétních časopisů, odhad dosahu a frekvence a také rozpočet.
- Pro jeho sestavení je nutné zobrazit komunikační prostředí.

# Fáze procesu mediálního plánování



# 6. Mediální cíle

- **Frekvence** – kolikrát bude příjemce v cílové skupině vystaven reklamě v určitém časovém období
- **Dosah (zásah) a váha** – počet lidí, kteří byli vystaveni působení reklamy během určitého období. Důležité je však je více to, kolik lidí z cílové skupiny vidělo tuto reklamu.
- **Kontinuita** – trvale působící, pulsující či nepravidelný harmonogram
- **Pokrytí** – potenciál veřejnosti, jež by mohla být vystavena působení určitého média.
- **Náklady** – náklady na zasažení tisíce osob.

# Rozhodovací kritéria pro mediální mix:

- Schopnost zacílení
- Schopnost zasáhnout rozsáhlé publikum
- Výsledky
- Efektivnost ve vztahu k nákladům
- Kreativita
- Ostatní



# Výběr mediálního mixu:

- Noviny – v krátkém čase zasáhne hodně lidí
- Časopisy – velký zásah, navíc specializovaná cílová skupina
- Podomní reklama – nízké náklady, rychlost, ale malá selektivnost
- Televize – audiovizuální sdělení, ideální pro komunikaci image a značky, nákladné
- Kino – nákladné, ale selektivní, pozitivní naladění
- Rozhlas – potenciálně velký dosah, ale malá selektivnost, role rádia jako zvukové kulisy
- Venkovní reklama – velký dosah, ale nízká efektivita sdělení, omezený rozsah
- Sociální sítě – on-line reklama, resp. marketing



# Při tvorbě realizační strategie vycházíme

- 5M
  - Poslání (mission) – jaké jsou cíle reklamy
  - Peníze (money) – kolik finančních prostředků je možné investovat
  - Sdělení (message) – jaké sdělení by měla být odeslána
  - Média (media) – jaká média by měla být použita
  - Měřítko (measurement) – podle jakých kritérií budou hodnoceny výsledky
- Ovlivněno podle toho zda chceme informovat, přesvědčovat, připomínat či utvrzovat



# Rozhodování o rozpočtu

- V případě informativních reklam a propagace myšlenek – převážně již součástí žádosti projektu – peníze od poskytovatele
- V případě propagace služeb a zboží – komerční přístup k tvorbě rozpočtu



# Rozpočet na reklamu

- Olivněn:
  - Stádiem životního cyklu produktu
  - Podílem na trhu
  - Konkurencí a informačními šumy
  - Frekvencí reklamy
  - Nahraditelností produktu



# Komunikační model – jak vzbudit zájem v reklamě, při komunikaci obecně

