

Zpětná vazba EVA 24.10

Definice rámce problému

„Študent má problém zosúladiť široké spektrum vlastných záujmov s obmedzeným časovým fondom, ktorý na ne majú během studia k dispozícii.“

- Máte stanovené dost obecně. Šla bych do vyšší míry konkretizace a stanovení jasnějších mantinelů pro vaše řešení resp. Pro vaši hru.
- Měli byste hlavně vycházet z toho, co jste se dozvěděli o vašem uživateli, o vaší osobě.
- Problém by měl být hlavně human centered – tzn. Zaměřený na všeho uživatele. Verča je studentkou VŠ ekonomické. **Verča má mnoho zájmů, má ráda přírodu, kterou by ráda chránila,...**
- Co z toho vyplývá, proč? **proto by bylo pomocí hry vhodné rozvíjet její poznání týkající vztahu ekonomiky a přírody. Pro Verču je navíc důležitá estetika, proto by hra měla vynikat v uměleckém zpracování. Hru by chtěla hrát s přáteli, kteří jsou pro ni velmi důležití a naladění podobným směrem.**