Všechna řešení,

stromy, grafy

Všechna řešení

```
% z(Jmeno,Prijmeni,Sex,Vek,Prace,Firma)
z(petr,novak,m,30,skladnik,skoda).  z(pavel,novy,m,40,mechanik,skoda).
z(rostislav,lucensky,m,50,technik,skoda).  z(alena,vesela,z,25,sekretarka,skoda).
z(jana,dankova,z,35,asistentka,skoda).  z(lenka,merinska,z,35,ucetni,skoda).
z(roman,maly,m,35,manazer,cs).  z(alena,novotna,z,40,ucitelka,zs_stara).
z(david,novy,z,30,ucitel,zs_stara).  z(petra,spickova,z,45,reditelka,zs_stara).
```

- Najděte jméno a příjmení všech lidí.

```
?- findall(Jmeno-Prijmeni, z(Jmeno,Prijmeni,_,_,_,_),L).
?- bagof( Jmeno-Prijmeni, [S,V,Pr,F] ^ z(Jmeno,Prijmeni,S,V,Pr,F) ,  L ).

?- bagof( Jmeno-Prijmeni, [V,Pr,F] ^ z(Jmeno,Prijmeni,S,V,Pr,F) ,  L ).
```

- Najděte jméno a příjmení všech zamestnanců firmy skoda a cs

```
?- findall( c(J,P,Firma), ( z(J,P,_,_,_,Firma), ( Firma=skoda ; Firma=cs ) ),
?- bagof( J-P, [P,S,V,Pr]^(z(J,P,S,V,Pr,F),( F=skoda ; F=cs ) ) ,  L ).
?- setof( P-J, [P,S,V,Pr]^(z(J,P,S,V,Pr,F),( F=skoda ; F=cs ) ) ,  L ).
```


Všechna řešení: příklady

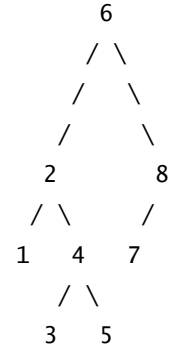
1. Jaká jsou příjmení všech žen?
2. Kteří lidé mají více než 30 roků? Nalezněte jejich jméno a příjmení.
3. Nalezněte abecedně seřazený seznam všech lidí.
4. Nalezněte příjmení učitelů ze zs_stara.
5. Jsou v databázi dva bratři (mají stejné příjmení a různá jména)?
6. Které firmy v databázi mají více než jednoho zaměstnance?

```
1. findall(Prijmeni, z(_,Prijmeni,z,_,_,_),L).
2. findall(Jmeno-Prijmeni, (z(Jmeno,Prijmeni,_,Vek,_,_),Vek>30),L).
3. setof(P-J,[S,V,Pr,F]^z(J,P,S,V,Pr,F),  L ).
4. findall(Prijmeni,(z(_,Prijmeni,_,_,P,zs_stara),(P=ucitel;P=ucitelka)),L).
5. findall(b(J1-P,J2-P),( z(J1,P,_,_,_,_),z(J2,P,_,_,_,_), J1@<J2, J1\=J2 ),L).
6. bagof(P,[J,S,V,Pr]^z(J,P,S,V,Pr,F),L),length(L,Pocet),Pocet>1.
```


Stromy

Uzly stromu Tree jsou reprezentovány termy

- tree(Left,Value,Right): Left a Right jsou opět stromy, Value je ohodnocení uzlu
- leaf(Value): Value je ohodnoceni uzlu
- Příklad:




```
tree(tree(leaf(1), 2, tree(leaf(3),4,leaf(5)) ), 6, tree(leaf(7),8,[]) )
```

Stromy: hledáni prvku `in(X,Tree)`

Prvek X se nachází ve stromě T, jestliže

- X je listem stromu T, jinak — leaf(X)
- X je kořen stromu T, jinak — tree(Left,X,Right)
- X je menší než kořen stromu T, pak se nachází v levém podstromu T, jinak
- X se nachází v pravém podstromu T

```
in(X, leaf(X)) :- !.
in(X, tree(_,X,_)) :- !.
in(X, tree(Left, Root, Right) ) :-
        X<Root, !,
        in(X,Left).
in(X, tree(Left, Root, Right) ) :-
        in(X,Right).
```


Stromy: přidávání `add(Tree,X,TreeWithX)`

Prvek X přidej do stromu T jednou z

- T = [], pak je nový strom leaf(X)
- T=leaf(V) a X>V, pak má nový strom kořen V a leaf(X) vpravo (vlevo je [])

  T=leaf(V) a X<V, pak má nový strom kořen V a leaf(X) vlevo (vpravo je [])
- T=tree(L,_,_) a X>V, pak v novém stromě L ponechej a X přidej doprava

  T=tree(_,_,R) a X<V, pak v novém stromě R ponechej a X přidej doleva

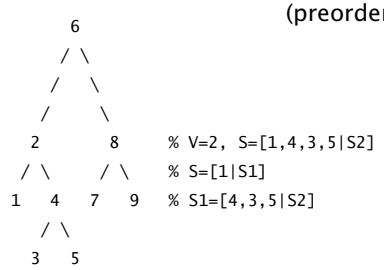
```
add([],X,leaf(X)) :- !.
add(leaf(V), X, T1) :-
        ( X>V, !, T1=tree([],V,leaf(X))
        ; X<V, T1=tree(leaf(X),V,[])
        ).
add(tree(L,V,R), X, tree(L1,V,R1)) :-
        ( X>V, !, L1=L, add(R,X,R1)
        ; X<V, R1=R, add(L,X,L1)
        ).
```


Procházení stromů

```
?- traverse(tree(tree(leaf(1),2,tree(leaf(3),4,leaf(5))),6,tree(leaf(7),8,leaf(9)
           [6,2,1,4,3,5,8,7,9].                                    (preorder)

traverse(T,Pre):- t_pre(T,Pre,[]).

t_pre(leaf(V),[V|S],S).
t_pre(tree(L,V,R),[V|S],S2):-
        t_pre(L,S,S1),
        t_pre(R,S1,S2).
Použit princip rozdílových seznamů
```



Modifikuje algoritmus tak, aby byly uzly vypsány v pořadí inorder (nejprve levý podstrom, pak uzel a nakonec pravý podstrom), tj. [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

```
traverse(T,In):- t_in(T,In,[]).

t_in(leaf(V),[V|S],S).
t_in(tree(L,V,R),S,S2):-
        t_in(L,S,[V|S1]),
        t_in(R,S1,S2).
```


Reprezentace grafu

- Reprezentace grafu: pole následníků uzlů
- Grafy nebudeme modifikovat, tj. pro reprezentaci pole lze využít term
- (Orientovany) neohodnocený graf

```
graf([2,3],[1,3],[1,2]).
graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5,6],[4],[1,4]).

?- functor(Graf,graf,PocetUzlu).
?- arg(Uzel,Graf,Sousedi).
```

- (Orientovany) ohodnocený graf

```
graf([2-1,3-2],[1-1,3-2],[1-2,2-2]).
graf([2-1,4-3,6-1],[1-1,3-2],[2-2],[1-3,5-1,6-1],[4-1],[1-1,4-1]).
```

Procházení grafu do hloubky

- Rodiče uzlů:
  - při reprezentaci rodičů lze využít term s aritou odpovídající počtu uzlů
  - iniciálně jsou argumentu termu volné proměnné
  - na závěr je v N-tém argumentu uložen rodič (iniciální uzel označíme empty)
- Procházení grafu z uzlu U
  - Vytvoříme term pro rodiče (všichni rodiči jsou zatím volné proměnné)
  - Uzel U má prázdného rodiče a má sousedy S
  - Procházíme (rekurzivně) všechny sousedy v S
- Procházení sousedů S uzlu U
  - Uzel V je první soused
  - Nastavíme rodiče uzlu V na uzel U
  - Pokud jsme V ještě neprošli (nemá rodiče), tak rekurzivně procházej všechny jeho sousedy
  - Procházej zbývající sousedy uzlu U

DFS: algoritmus

```
dfs(U,G,P) :-
        functor(G,graf,Pocet),
        functor(P,rodice,Pocet),
        arg(U,G,Sousedi),
        arg(U,P,empty),
        prochazej_sousedy(Sousedi,U,G,P).

prochazej_sousedy([],_,_,_).
prochazej_sousedy([V|T],U,G,P) :-
        arg(V,P,Rodic),
        ( nonvar(Rodic), !
        ;
          Rodic = U,
          arg(V,G,SousediV),
          prochazej_sousedy(SousediV,V,G,P)
        ),
        prochazej_sousedy(T,U,G,P).
```