

Seznamy, řez

Seznamy a append

```
append( [], S, S ).  
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).
```

Napište následující predikáty pomocí append/3:

- last(X, S) :- append(_S1, [X], S).
append([3,2], [6], [3,2,6]). X=6, S=[3,2,6]
- prefix(S1, S2) :- append(S1, _S3, S2).
DÚ: suffix(S1,S2)
- member(X, S) :- append(S1, [X|S2], S).
append([3,4,1], [2,6], [3,4,1,2,6]). X=2, S=[3,4,1,2,6]
DÚ: adjacent(X,Y,S)
- % sublist(+S,+ASB)
sublist(S,ASB) :- append(AS, B, ASB),
append(A, S, AS).

POZOR na efektivitu, bez append lze často napsat efektivněji

Hana Rudová, Logické programování I, 17. března 2009

2

Seznamy, řez

Seznamy a delete

Optimalizace posledního volání

```
delete( X, [X|S], S ).  
delete( X, [Y|S], [Y|S1] ) :- delete(X,S,S1).
```

Napište predikát delete(X,S,S1), který odstraní všechny výskyty X (pokud se X v S nevyskytuje, tak predikát uspěje).

```
delete( _X, [], [] ).  
delete( X, [X|S], S1 ) :- !, delete(X,S,S1).  
delete( X, [Y|S], [Y|S1] ) :- delete(X,S,S1).
```

- Last Call Optimization (LCO)
- Implementační technika snižující nároky na paměť
- Mnoho vnořených rekurzivních volání je náročné na paměť
- Použití LCO umožňuje vnořenou rekurzi s konstantními pamětovými nároky
- Typický příklad, kdy je možné použití LCO:
 - procedura musí mít pouze jedno rekurzivní volání: **v posledním cíli poslední klauzule**
 - cíle předcházející tomuto rekurzivnímu volání musí být **deterministické**
 - p(...) :- ... % žádné rekurzivní volání v těle klauzule
p(...) :- ... % žádné rekurzivní volání v těle klauzule
...
p(...) :- ..., !, p(...). % řez zajišťuje determinismus
- Tento typ rekurze lze převést na iteraci

LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO

- Výpočet délky seznamu `length(Seznam, Delka)`

```
length( [], 0 ).
length( [ H | T ], Delka ) :- length( T, Delka0 ), Delka is 1 + Delka0.
```

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDelka, CelkovaDelka ):
%           CelkovaDelka = ZapocitanaDelka + ,,počet prvků v Seznam''

length( Seznam, Delka ) :- length( Seznam, 0, Delka ). % pomocný predikát
length( [], Delka, Delka ). % celková délka = započítaná délka
length( [ H | T ], A, Delka ) :- A0 is A + 1, length( T, A0, Delka ).
```

- Přídavný argument se nazývá **akumulátor**

Výpočet faktoriálu `fact(N,F)`

s akumulátorem:

```
fact( N, F ) :- fact( N, 1, F ).
fact( 1, F, F ) :- !.
fact( N, A, F ) :- N > 1,
    A1 is N * A,
    N1 is N - 1,
    fact( N1, A1, F ).
```

Akumulátor a `sum_list(S,Sum)`

```
?- sum_list( [2,3,4], Sum ).
```

bez akumulátoru:

```
sum_list( [], 0 ).
sum_list( [H|T], Sum ) :- sum_list( T, SumT ),
    Sum is H + SumT.
```

s akumulátorem:

```
sum_list( S, Sum ) :- sum_list( S, 0, Sum ).
sum_list( [], Sum, Sum ).
sum_list( [H|T], A, Sum ) :- A1 is A + H,
    sum_list( T, A1, Sum).
```

```
r(X):-write(r1).
r(X):-p(X),write(r2).
r(X):-write(r3).

p(X):-write(p1).
p(X):-a(X),b(X),!,
    c(X),d(X),write(p2).
p(X):-write(p3).

a(X):-write(a1).
a(X):-write(a2).

b(X):- X > 0, write(b1).
b(X):- X < 0, write(b2).

c(X):- X mod 2 == 0, write(c1).
c(X):- X mod 3 == 0, write(c2).

d(X):- abs(X) < 10, write(d1).
d(X):- write(d2).
```

Prozkoumejte trasy výpočtu a navracer např. pomocí následujících dotazů (vždy : středníkem vyžádejte navracení):

(1) `X=1,r(X)`. (2) `X=3,r(X)`.
(3) `X=0,r(X)`. (4) `X=-6,r(X)`.

- řez v predikátu `p/1` neovlivní alternativ predikátu `r/1`
- dokud nebyl proveden řez, alternativ predikátu `a/1` se uplatňují, př. neúspěch `b/1` v dotazu (3)
- při neúspěchu cíle za řezem se výpočet navrací až k volající proceduře `r/1`, viz (1)
- alternativy vzniklé po provedení řezu s zachovávají - další možnosti predikát `c/1` viz (2) a (4)

```

r(X):-write(r1).
r(X):-p(X),write(r2).
r(X):-write(r3).
p(X):-write(p1).
p(X):-a(X),b(X),!,
      c(X),d(X),write(p2).
p(X):-write(p3).
a(X):-write(a1).
a(X):-write(a2).
b(X):- X > 0, write(b1).
b(X):- X < 0, write(b2).
c(X):- X mod 2 := 0, write(c1).
c(X):- X mod 3 := 0, write(c2).
d(X):- abs(X) < 10, write(d1).
d(X):- write(d2).

| ?- X=1,r(X).
r1
X = 1 ? ;
p1r2
X = 1 ? ;
a1b1r3
X = 1 ? ;
no
| ?- X=0,r(X).
r1
X = 0 ? ;
p1r2
X = 0 ? ;
a1a2p3r2
X = 0 ? ;
r3
X = 0 ? ;
no

| ?- X=1,r(X).
r1
X = 1 ? ;
p1r2
X = 1 ? ;
a1b1r3
X = 1 ? ;
no
| ?- X=3,r(X).
r1
X = 3 ? ;
p1r2
X = 3 ? ;
a1b1c2d1p2r2
X = 3 ? ;
d2p2r2
X = 3 ? ;
r3
X = 3 ? ;
no
| ?- X=-6, rC
r1
X = -6 ? ;
p1r2
X = -6 ? ;
a1b2c1d1p2r2
X = -6 ? ;
d2p2r2
X = -6 ? ;
c2d1p2r2
X = -6 ? ;
d2p2r2
X = -6 ? ;
r3
X = -6 ? ;
no

```

Řez: maximum

Je tato definice predikátu max/3 korektní?

$\text{max}(X,Y,X) :- X \geq Y, !.$

$\text{max}(X,Y,Y).$

Není, následující dotaz uspěje: $?- \text{max}(2,1,1).$

Uved'te dvě možnosti opravy, se zachováním použití řezu a bez.

$\text{max}(X,Y,X) :- X \geq Y.$

$\text{max}(X,Y,Z) :- X \geq Y, !, Z=X.$

$\text{max}(X,Y,Y) :- Y > X.$

$\text{max}(X,Y,Y).$

Problém byl v definici, v první verzi se tvrdilo: $X=Z \wedge X \geq Y \Rightarrow Z=X$
správná definice je: $X \geq Y \Rightarrow Z=X$

Při použití řezu je třeba striktně oddělit vstupní podmínky
od výstupních unifikací a výpočtu.

Řez: member

Jaký je rozdíl mezi následujícími definicemi predikátů member/2. Ve kterých
odpovědích se budou lišit? Vyzkoušejte např. pomocí member(X, [1,2,3]).

$\text{mem1}(H, [H|_]).$

$\text{mem1}(H, [_|T]) :- \text{mem1}(H,T).$

$\text{mem2}(H, [H|_]) :- !.$

$\text{mem2}(H, [_|T]) :- \text{mem2}(H,T).$

$\text{mem3}(H, [K|_]) :- H==K.$

$\text{mem3}(H, [K|T]) :- H \backslash == K, \text{mem3}(H,T).$

- mem1/2 vyhledá všechny výskyty, při porovnávání hledaného prvku s prvky seznamu může dojít k vázání proměnných (může sloužit ke generování všech prvků seznamu)
- mem2/2 najde jenom první výskyt, taky váže proměnné
- mem3/2 najde jenom první výskyt, proměnné neváže (hledá pouze identické prvky)

Dokážete napsat variantu, která hledá jenom identické prvky

a přitom najde všechny výskyty? $\text{mem4}(H,[K|_]) :- H==K.$ $\text{mem4}(H,[K|T]) :- \text{mem4}(H,T).$

Seznamy: intersection(A,B,C)

DÚ: Napište predikát pro výpočet průniku dvou seznamů.

Nápověda: využijte predikát member/2

DÚ: Napište predikát pro výpočtu rozdílu dvou seznamů. Nápověda: využijte predikát member/2