

P114  
Konstrukce  
užití  $\lambda$  - kalkulu

5

# Témata

- TIL s jednoduchou teorií typů
- atomické konstrukce
- konstrukce aplikace
- konstrukce abstrakce
- konstrukce n-tice a projekce
- ekvivalence konstrukcí
- uzavřené a otevřené konstrukce

# Elementární konstrukt



Přiřazení - zobrazení - funkce:

je to předpis = procedura, který říká jaký výsledek (výstup) je přiřazen k danému vstupu

# funkce (filozoficky)

- bazální pojem: pojem funkce
- skoro vše, o čem přemýšlíme jsou funkce (až na P,N, časové okamžiky, individua)
- způsob, jak přemýšlíme: něco něčemu přiřazujeme, tj. základním konstruktem přemýšlení je funkce
- jsme zvyklí jednotliviny, v něčem si podobné, „sypat“ do samostatných kontejnerů a přemýšlet a vyjadřovat se pomocí těchto kontejnerů = typů

# funkce jako procedura

- procesní pohled
- (parciální) funkce je „výpočetní“ resp. „vyhodnocovací“ pravidlo/procedura, které poskytne buď *nic* nebo *výsledek* z množiny  $M$ , jestliže jí na vstupu zadáme hodnoty parametrů z  $M_1 \times \dots \times M_n$
- *deklar*  $x_1, \dots, x_n :: M_1, \dots, M_n$  *deklar*  $y :: M$  (*tělo proc*)
- $x_i$  ... formální parametry,  $y$  ... výsledek

# jak zadat konkrétní funkci ?

- Máme dānu bázi **B**. Objekty nad **B** jsou
  - prvky množin tvořících **B** (bázových množin)
  - všechny funkce definované nad **B**
- Vezměme funkci  $\underline{f} / (BA)$  a prvek  $\underline{a}$  z  $A$ . Necht'  $\underline{f}(\underline{a}) = \underline{b}$ ,  $\underline{b}$  je prvkem  $B$ .  $\underline{b}$  je hodnotou  $\underline{f}$  na  $\underline{a}$ .
- Funkci  $\underline{f}$  - objekt typu  $(BA)$  - a objekt  $\underline{a}$  typu  $A$  lze použít jako způsob určení jiného objektu - objektu  $\underline{b}/B$ .
- Jak sestrojít (zadat) konkrétní funkci? Sestrojít typ (množinu všech funkcí) umíme ...
- Jak obecně zadávat objekty, abychom s nimi mohli pracovat?

# klíčový „pojem“: konstrukce

- návod k určitým intelektuálním krokům, pomocí kterých porozumíme významu jazykových výrazů, tj.
  - porozumíme tomu, co ony reprezentují
  - identifikujeme přesně to, co ony (někdy ne zcela jednoznačně) označují
- srovnej s KTO v přednášce č. 4

# konstrukce v TIL s jtt (1)

- Termínem **T-konstrukce** rozumíme specifický způsob určení (zadání) nějakého T-objektu.
- Je-li objekt zadán nějakou konstrukcí, řekneme, že konstrukce konstruuje tento objekt.
- Konstrukce souvisí s „procedurou identifikace“ něčeho v rámci všeho ostatního
- POZOR: konstrukce objektu je zcela něco jiného než objekt sám.
- Necht'  $\underline{f}(\underline{a}) = \underline{b}$ . Z objektu  $\underline{b}$  nelze žádným způsobem poznat, že byl zadán právě konstrukcí  $\underline{f}(\underline{a})$ .



# konstrukce v TIL s jtt (2)

- TIL s jtt = TIL s jednoduchou teorií typů (původní varianta TIL, která byla v 80-tých letech použita jako základ metody HIT datového modelování)
- v TIL s jtt sama konstrukce není objektem zájmu, ale pouze prostředek k identifikaci objektů nad EB
- v tomto (jednodušším) pojetí v konstrukcích přímo vystupují objekty
- později (DM2) ukážeme korekci tohoto přístupu použitím TIL s rtt (= TIL s rozvětvenou teorií typů) zavedením zásadního triku - tzv. *triviální konstrukce* nebo-li běžněji *konstrukce trivializace*
- odkaz na TIL s jtt budeme v dalším vynechávat

# konstrukce (3)

- Necht'  $f(\underline{a}) = \underline{b}$ . Říkáme, že objekty  $f$  a  $a$  se **vyskytují** v konstrukci objektu  $b$ . Konstrukce jsou složeniny objektů.
- V konstrukci se některé objekty mohou vyskytnout víckrát.
- V konstrukcích vystupují přímo **objekty**, nikoli neinterpretované symboly, kterým by objekty byly přiřazovány nějakou interpretací. V tom spočívá **transparentní pojetí**.
- Jedním z cílů je reprezentace informací v počítačích: proto se pohybujeme v dualismu transparentní - formální.

# konstrukce, valuace (4)

- **Nevlastní konstrukce:** neexistuje objekt, který by byl konstruován touto konstrukcí.
- Necht'  $f$  je nedefinovaná na  $a$ . Potom konstrukce  $f(a)$  nezadává žádný objekt, a říkáme, že tato konstrukce je nevlastní.
- Představa konstrukce jako procedury na počítači:  
dosazením konkrétních argumentů za formální parametry (**valuací**) procedura
  - buď něco „spočítá“ = konstruuje nějaký objekt
  - nebo abortuje = je při tomto dosazení nevlastní

# proměnné, valuace (5)

- Necht' pro každý typ  $T$  nad  $\mathbf{B}$  máme přiřazenu spočetnou množinu  $V^T$  tak, že  $V^T$  je disjunktní s každým typem nad  $\mathbf{B}$  (speciálně tedy  $V^T$  je disjunktní s množinou  $T$ ), a pro každé dva různé typy  $T_1, T_2$  platí  $V^{T_1}$  je disjunktní s  $V^{T_2}$ . Prvky množiny  $V^T$  nazýváme **T-proměnnými**. Proměnná je T-proměnná pro nějaký typ  $T$ .
- Totální funkce  $v$  z množiny všech proměnných do množiny všech objektů se nazývá **valuace**, jestliže pro jakoukoli T-proměnnou  $x$  platí, že  $vx$  je T-objekt.
- valuace znamená dosazení hodnot za všechny proměnné při zachování „typové kázně“

# konstrukce atomické (6)

- Necht'  $X$  je nějaký  $T$ -objekt. Tento objekt je zadán sám sebou. Říkáme, že  $X$  je  **$T$ -konstrukce** a nazýváme ji  **$T$ -atom**. Necht'  $v$  je libovolná valuace.  $T$ -konstrukce  $X$   **$v$ -konstruuje** objekt  $X$ .
- Necht'  $X$  je nějaká  $T$ -proměnná. Jako taková může konstruovat libovolný  $T$ -objekt. Opět řekneme, že  $X$  je  **$T$ -konstrukce** a nazveme ji  **$T$ -atom**. Necht'  $v$  je libovolná valuace.  $T$ -konstrukce  $X$   **$v$ -konstruuje** objekt  $vX$ .
- $T$ -atom nemůže nikdy být nevlastní.

# konstrukce „n-tice“ (tuple construction)

- $A_i$ ,  $i = 1, \dots, n$ , jsou (ne nutně různé)  $T_i$ -konstrukce
- Pak  $(A_1, \dots, A_n)$  je konstrukce konstruuující objekty typu  $(T_1, \dots, T_n)$
- Necht'  $v$  je libovolná valuace:
  - konstrukce  $(A_1, \dots, A_n)$  je  $v$ -nevlastní, jestliže některé  $A_i$  je  $v$ -nevlastní
  - jsou-li všechny  $A_i$   $v$ -vlastní, necht'  $\underline{A}_i$  jsou jimi  $v$ -konstruované objekty: potom  $(A_1, \dots, A_n)$   $v$ -konstruuje objekt  $(\underline{A}_1, \dots, \underline{A}_n)$

# konstrukce projekce

- Necht'  $B$  je  $n$ -ticová konstrukce konstruující objekty typu  $(T_1, \dots, T_n)$ , kde  $T_i$  již nejsou  $n$ -ticové typy.
- Potom  $B_{(i)}$ ,  $i = 1, \dots, n$ , jsou  $T_i$ -konstrukce (projekce na  $i$ -tou složku)
- Necht'  $v$  je libovolná valuace:
  - je-li  $B$   $v$ -nevlastní, pak každé  $B_{(i)}$  je  $v$ -nevlastní
  - v opačném případě  $B$   $v$ -konstruuje objekt  $\underline{B}/(T_1, \dots, T_n)$  a  $B_{(i)}$   $v$ -konstruuje objekt  $\underline{B}_{(i)}/T_i$  -- tzv.  $i$ -tou složku objektu  $\underline{B}$ .

# konstrukce aplikace (7)

- Necht'  $T, T_1, \dots, T_n$  jsou jakékoli typy nad  $\mathbf{B}$ . Necht'  $A$  je  $(TT_1\dots T_n)$ -konstrukce,  $B_1$  je  $T_1$ -konstrukce, ...,  $B_n$  je  $T_n$ -konstrukce.
  - $A$  je konstrukce, která zadává objekty, jež jsou funkce  $(T \leftarrow (T_1, \dots, T_n))$
  - $B_i$  jsou konstrukce, jež zadávají objekty typu  $T_i$ , o kterých dále nic nevíme
- $[AB_1\dots B_n]$  je **T-konstrukce** zvaná **aplikace**  $A$  na  $B_1, \dots, B_n$ .
  - zadání funkce lze aplikovat na zadání jiných objektů
  - objekt (funkci) nemohu aplikovat na jiné objekty !!!  
(srov. s čím pracujeme např. v integrálním počtu)



# konstrukce aplikace (8)

- Necht'  $v$  je libovolná valuace. Necht'  $A$   $v$ -konstruuje (objekt) funkci  $\underline{A}/(TT_1\dots T_n)$  a necht' pro každé  $i$ ,  $B_i$   $v$ -konstruuje objekt  $\underline{B}_i/T_i$ . Mohou nastat dva případy:
  - funkce  $\underline{A}$  je na  $n$ -tici  $(\underline{B}_1, \dots, \underline{B}_n)$  nedefinována: potom řekneme, že konstrukce  $[AB_1\dots B_n]$  je  **$v$ -nevlastní**
  - funkce  $\underline{A}$  na  $n$ -tici  $(\underline{B}_1, \dots, \underline{B}_n)$  je definována: potom řekneme, že konstrukce  $[AB_1\dots B_n]$   **$v$ -konstruuje  $T$ -objekt**, který je hodnotou funkce  $\underline{A}$  na  $n$ -tici  $(\underline{B}_1, \dots, \underline{B}_n)$

# konstrukce aplikace (9)

- V ostatních případech, když buď
  - neexistuje objekt  $v$ -konstruovaný  $A$  nebo
  - pro nějaké  $i$  neexistuje objekt  $v$ -konstruovaný  $B_i$
  - ( a stačí alespoň něco z toho)
- nelze konstrukci  $[AB_1...B_n]$  přiřadit žádný  $v$ -konstruovaný objekt a říkáme, že je tato konstrukce  $v$ -nevlastní
- PŘÍKLADY
  - z matematiky
  - ze života

# konstrukce aplikace (9a) --příklady

- sčítání v oboru reálných čísel  $:: ((\text{Tim}, \text{Tim}) \rightarrow \text{Tim})$   
[+ 5 2] konstruuje Tim-objekt 7  
[+ 5 x] v-konstruuje Tim-objekt 5+x
- dělení v oboru reálných čísel  $:: ((\text{Tim}, \text{Tim}) \rightarrow \text{Tim})$   
[: 6 2] konstruuje Tim-objekt 3  
[: 6 0] je v-nevlastní pro všechna v, nekonstruuje nic  
[+ 5 [: 6 0]] je rovněž v-nevlastní pro všechna v
- relace  $>$  v oboru reálných čísel  $:: ((\text{Tim}, \text{Tim}) \rightarrow \text{Bool})$   
[> 6 2] konstruuje Bool-objekt Pravda  
[> 2 6] konstruuje Bool-objekt Nepravda  
[> 6 [: 6 0]] je v-nevlastní pro všechna v  
[> x 2] v-konstruuje Bool-objekt Pravda pro ty valuace v, které přiřadí x číslo větší než 2 a Nepravda pro všechny ostatní valuace v

# konstrukce aplikace (9b) --příklady

- $ZAM' / (Wrd \rightarrow (Tim \rightarrow (Univ \rightarrow Bool)))$   
[[[ZAM' w] t] Novák] konstruuje v daném světě w a čase t Pravda, jestliže individuum s „nálepkou“ Novák je zaměstnancem, a konstruuje Nepravda, jestliže není;  
[[ZAM' w] t] konstruuje v daném světě w a čase t množinu individuí, která mají tu čest právě v tomto w a t být zaměstnanci
- $PlatZam / (Wrd \rightarrow (Tim \rightarrow (ZAM \rightarrow PLAT)))$   
[[PlatZam w] t] konstruuje tabulku (dvousloupcovou) platů zaměstnanců, která platí v daném světě w a čase t;  
[[[PlatZam w] t] Novák] konstruuje tu hodnotu z množiny PLAT, která je přiřazena předchozí tabulkou Novákovi;  
[[[[PlatZam w] t] Novák] 8000] konstruuje P nebo N podle toho, zda Novák má či nemá plat 8000.

# konstrukce aplikace (9c) --příklady

- $\text{RektorMU} / (\text{Wrd} \rightarrow (\text{Tim} \rightarrow \text{Univ}))$   
[[RektorMU w] t] konstruuje Univ-objekt označený nálepkou, která je jménem rektora MU v daném w a daném čase t;  
v čase  $t=1912$  a v aktuálním světě je v-nevlastní  
v čase  $t=2001$  konstruovala v aktuálním světě Jiřího Zlatušku
- $\text{RektorZDSBotanicka} / (\text{Wrd} \rightarrow (\text{Tim} \rightarrow \text{Univ}))$   
[[RektorZDSBotanicka w] t] je v-nevlastní pro všechny v (v žádném možném světě není žádné individuum rektorem ZDŠ - to je naše domluva na významu slova rektor a na významu slova ZDŠ)
- $\text{RektorZDS} / (\text{Wrd} \rightarrow (\text{Tim} \rightarrow (\text{Univ} \rightarrow \text{Bool})))$   
[[RektorZDS w] t] v-konstruuje  $\{\}$  pro všechny valuace v

# konstrukce abstrakce (10)

- Necht'  $T, T_1, \dots, T_n$  jsou jakékoli typy nad  $\mathbf{B}$ . Necht'  $A$  je  $T$ -konstrukce. Necht'  $x_1, \dots, x_n$  jsou navzájem různé proměnné,  $x_i$  je  $T_i$ -proměnná, značíme  $x_i :: T_i$ .
- Definujeme, že „ $\lambda x_1 \dots x_n (A)$ “ je  $(T T_1 \dots T_n)$ -konstrukce, zvaná (lambda-) abstrakce  $A$  vzhledem k proměnným  $x_1, \dots, x_n$ .
- Všimněme si, že to připomíná zápis:  
*procedure*  $X_1 \dots X_n$  (**tělo procedury**),  
který z „holého“ algoritmu nějakého výpočtu vyrábí (opakovatelně použitelnou a jako celek použitelnou) funkci
- lambda-abstrakce vyrábí (objekty) funkce z  $n$ -tic  $(T_1, \dots, T_n)$  do  $T$ .

# konstrukce abstrakce (11)

- Jaké objekty lambda-abstrakce konstruuje?
- Příprava na odpověď:
- Necht'  $\nu$  je libovolná valuace. Označme  $\nu(x_1:=X_1, \dots, x_n:=X_n)$ , kde  $X_i$  jsou  $T_i$ -objekty, valuaci která se od  $\nu$  liší pouze tím, že proměnným  $x_i$  ( $i=1, \dots, n$ ) přiřazuje objekty po řadě  $X_i/T_i$ . Všem ostatním proměnným přiřazuje to co valuace  $\nu$ .
- Nechme  $X_i$  probíhat všechny objekty z  $T_i$ , tj. postupně je „dosazujeme“ do  $\nu(x_1:=X_1, \dots, x_n:=X_n)$

# konstrukce abstrakce (11a)

- Definujme funkci  $F / (TT_1 \dots T_n)$  takto:
- $F(X_1, \dots, X_n)$  je nedefinováno, jestliže  $A$  je  $\nu(x_1 := X_1, \dots, x_n := X_n)$ -nevlastní
- $F(X_1, \dots, X_n)$  je  $T$ -objekt  $\nu(x_1 := X_1, \dots, x_n := X_n)$ -konstruovaný  $A$ , jestliže  $A$  není  $\nu(x_1 := X_1, \dots, x_n := X_n)$ -nevlastní.
- Potom říkáme, že  $\lambda x_1 \dots x_n (A)$   $\nu$ -konstruuje  $F$



# konstrukce abstrakce (12)

- lamda-abstrakce nemůže být nikdy nevlastní, může maximálně dávat všude nedefinovanou funkci
- to že  $\lambda x_1 \dots x_n (A)$  je  $(TT_1 \dots T_n)$ -konstrukce se zapisuje  $\lambda x_1 \dots x_n (A) :: (TT_1 \dots T_n)$
- říkáme, že je to  $x_1, \dots, x_n$  - uzavřer otevřené konstrukce  $A$
- **volná proměnná**: lze jí valuací  $v$  udělit libovolnou hodnotu
- **uzavřená konstrukce**: neobsahuje volné proměnné
- necht'  $A$  obsahuje nejvýše proměnné  $x_1, \dots, x_n$ .  
Potom  $\lambda x_1 \dots x_n (A)$  je uzavřená konstrukce

# konstrukce abstrakce - příklady

- otevřená konstrukce:  $x+5$   
k ní uzavřená konstrukce:  $\lambda x (x+5)$
- $v$  je valuace, která  $x$  přiřadí 3 a  $y$  přiřadí 4:
  - $\lambda y [ > x y ]$   $v$ -konstruuje (Bool Tim)-objekt -- třídu čísel menších než 3
  - $\lambda x [ > x y ]$   $v$ -konstruuje třídu čísel větších než 4
  - $\lambda xy [ > x y ]$  konstruuje (nezávisle na  $v$ ) relaci „>“ (Bool Tim Tim)-objekt
  - $\lambda x \lambda y [ > x y ]$  konstruuje funkci, která každému číslu  $m$  (dosazenému za  $x$ ) přiřadí třídu čísel menších než  $m$
  - $\lambda y \lambda x [ > x y ]$  konstruuje funkci, která každému číslu  $m$  (dosazenému za  $y$ ) přiřadí třídu čísel větších než  $m$

# konstrukce abstrakce - příklady

- Necht'  $x::ZAM$ ,  $y::PLAT$ ,  $w::Wrd$ ,  $t::Tim$   
 $PlatZam::(((PLAT ZAM)Tim)Wrd)$
- $\lambda w \lambda t \lambda x \lambda y[[[[ PlatZam w]t]x]y]$  konstruuje co?
- poněvadž datové funkce nad **EB** jsou (vzhledem k  $w$ ,  $t$ ) totální, lze uplatnit Shönfinkelovu redukci, a ekvivalentně psát:  
 $\lambda wt \lambda x \lambda y[[[ PlatZam (w, t)]x]y]$
- tato konstrukce ale konstruuje funkce typu  
 $((((Bool PLAT) ZAM)(Tim, Wrd))$
- jak vyjádřit, že množina  $\lambda y[[[ PlatZam (w, t)]x]y]$  je pro dané  $(w,t)$  a dané  $x$  vždy jednoprvková ?
- funkce „singularizátor“ -- viz dále

# podkonstrukce

- Necht'  $A$  je konstrukce.
- (1)  $A$  je podkonstrukce  $A$
- (2) Je-li  $A$  tvaru  $[BB_1\dots B_n]$ ,  
pak  $B, B_1, \dots, B_n$  jsou podkonstrukce  $A$ .
- (3) Je-li  $A$  tvaru  $\lambda x_1\dots x_n B$ ,  
pak  $B$  je podkonstrukce  $A$ .
- (4) Jeli  $A$  tvaru  $(B_1, \dots, B_n)$ ,  
pak  $B_1, \dots, B_n$  jsou podkonstrukce  $A$ .
- (5) Je-li  $C$  podkonstrukce  $B$  a  $B$  je podkonstrukce  $A$ ,  
pak  $C$  je podkonstrukce  $A$ .
- Nic jiného, než je řečeno v (1) až (5) není podkonstrukce

# vázané výskyty a volné proměnné

- Mějme konstrukci  $\lambda x_1 \dots x_n (A)$  (1)
- všechny výskyty proměnných  $x_1, \dots, x_n$  v (1) jsou vázané výskyty těchto proměnných v konstrukci (1)
- Necht'  $C$  je podkonstrukcí  $B$ . Výskyty proměnných, které jsou vázanými výskyty v  $C$ , jsou vázanými výskyty v  $B$ . To platí pro všechna taková  $B$ , že  $C$  je podkonstrukcí  $B$ .
- Výskyty proměnných, které nejsou vázanými výskyty v dané konstrukci, nazýváme **volnými výskyty** .
- Proměnné, které mají alespoň jeden volný výskyt v  $A$ , nazýváme **volné proměnné** konstrukce  $A$ .

# ekvivalence konstrukcí

- konstrukce  $C_1$  je ekvivalentní s konstrukcí  $C_2$ , jestliže pro libovolnou valuaci  $v$  a libovolný objekt  $\underline{A}$  platí  $C_1$   $v$ -konstruuje  $\underline{A}$  právě tehdy, když  $C_2$   $v$ -konstruuje  $\underline{A}$  .
- Srov. princip extenzionality
- ekvivalentní transformace konstrukcí /MaPaZla - str.78/  
pravidlo *alfa*-redukce:  
Jestliže konstrukce  $C$  obsahuje vázané i volné výskyty proměnné  $x$ , pak všechny vázané výskyty  $x$  můžeme přejmenovat na libovolné jméno  $y$  takové, které se nevyskytuje v konstrukci  $C$ . Výsledkem je konstrukce ekvivalentní s  $C$ .
- transparentní formulace pravidla *beta*-redukce z lambda kalkulu:

# pravidlo *beta*-redukce:

- konstrukce  $A::T$  necht' obsahuje volné proměnné  $x_1::T_1, \dots, x_n::T_n$
- $\lambda x_1 \dots x_n (A) :: (TT_1 \dots T_n)$
- definujeme operaci  $A(x_1, \dots, x_n := B_1, \dots, B_n)$  :
  - ta v konstrukci  $A$  nahradí každý výskyt proměnné  $x_i$  konstrukcí  $B_i::T_i$
  - a je přípustná pouze tehdy, když nahrazení nevede k tomu, že některá z volných proměnných konstrukce  $B_i$  se po nahrazení stane vázanou proměnnou v  $B_i$

# pravidlo *beta*-redukce - pokračování

- Potom pro každou valuaci  $v$ :  
konstrukce

$$A(x_1, \dots, x_n := B_1, \dots, B_n)$$

a konstrukce

$$[(\lambda x_1 \dots x_n (A))B_1 \dots B_n]$$

$v$ -konstruují týž T-objekt nebo jsou obě  
 $v$ -nevlastní



# otevřené a uzavřené konstrukce

- Necht'  $A$  je konstrukce, která obsahuje volné proměnné. Potom  $A$  se nazývá *otevřená konstrukce*.
- Necht'  $A$  je konstrukce, která neobsahuje žádnou volnou proměnnou. Potom  $A$  se nazývá *uzavřená konstrukce*.
- To co konstruuji otevřené konstrukce, je vždy závislé na valuaci. Uzavřené konstrukce konstruuji objekty nezávisle na valuaci.
- Uzavřené konstrukce jsou vhodné pro modelování těch objektů, které chceme vnímat jako celé funkce, tj. kde pracujeme s funkcí jako takovou, nikoli s jejími jednotlivými hodnotami v závislosti na konkrétních argumentech
- Otevřené konstrukce jsou vhodné pro modelování toho, co je přirozené vnímat jako závislé na konkrétní valuaci: databázový stroj (obecně stroj = „engine“) který umožňuje manipulovat s daty

# PŘÍKLADY

- logických operátorů
- matematických funkcí
- konstrukce množin
- funkcí ze života
- jak je to s nevlastností ekvivalentních konstrukcí ?

# kvantifikátory, singularizátor

- $X::T$ ,  $B$  je Bool- konstrukce
- $\Lambda^T::((T \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow \text{Bool})$  je tzv. obecný kvantifikátor:  
 $[\Lambda^T \lambda x B] = \text{Pravda}$ , když  $\lambda x B$  konstruuje právě  $T$ , jinak, tj. když  $\lambda x B$  konstruuje  $T' \subset T$ , je  $[\Lambda^T \lambda x B] = \text{Nepravda}$
- $V^T::((T \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow \text{Bool})$  je tzv. existenční kvantifikátor:  
 $[V^T \lambda x B] = \text{Pravda}$ , když  $\lambda x B$  konstruuje neprázdnou podmnožinu  $T$ , jinak Nepravda
- $I^T::((T \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow T)$  je tzv. singularizátor:  
 $[I^T \lambda x B] = t$ , když  $\lambda x B$  konstruuje jednoprvkovou podmnožinu  $\{t\} \subseteq T$ , jinak je nedefinován
- místo  $[\Lambda^T \lambda x B]$  píšeme  $\forall x (B)$   
místo  $[V^T \lambda x B]$  píšeme  $\exists x (B)$   
místo  $[I^T \lambda x B]$  píšeme  $\iota x (B)$

# reálný svět

- Mějme atribut (viz přednáška č. 3)

OdbDodZbozi =

odběratelé (#ODB) kterým daný dodavatel (#DOD)  
dodává dané zboží (#ZBOZI)

:: (...((DOD, ZBOZI) → (ODB → Bool)))

- Jak vypadá jeho konstrukce:

x::DOD, z::ZBOZI, y::ODB, w,t jako obvykle:

$$\lambda wt (\lambda xz (\lambda y ([[OdbDodZbozi_{wt} (x,z)] y])))$$

# jak je to s nevlastností ekvivalentních konstrukcí ?

- Necht'  $C_1$  je ekvivalentní s  $C_2$ . Necht'  $v$  je libovolná valuace.
- $C_1$  je  $v$ -nevlastní právě tehdy, když  $C_2$  je  $v$ -nevlastní.
- Proved'te důkaz.

# otázky

- co je to matematika ?
- je matematika více o objektech nebo o konstrukcích
- co nám více pomůže při domlouvání? objekty nebo konstrukce?
- jsou v reálném světě objekty? jsou v něm konstrukce?
- jak je to s objekty a konstrukcemi v ideálních světech: jeden IdSvet versus dva a více IdSvetu, vytváření společné kultury
- kultura lidí vs. kultura lidí + matematických strojů