

# IB047

## Četnosti a kolokace

Pavel Rychlý

pary@fi.muni.cz

31. března 2014

# Zipfův zákon

Jaké je rozložení slov v korpusu?

- $f * r = C$   
součin četnosti a pořadí v seznamu četností je zhruba konstantní
- slova, slovní spojení
- vlastní jména, velikosti měst
- nejfrekventovanější jedy pokrývají většinu jazyka

Jaká slova se vyskytují v kontextech daného výrazu?

- četnosti
- relativní četnosti
- skóre – asociační míry

# Asociační míry

Počítáme na základě kontingenční tabulky.

	$V = v$	$V \neq v$
$U = u$	$E_{11} = \frac{R_1 C_1}{N}$	$E_{12} = \frac{R_1 C_2}{N}$
$U \neq u$	$E_{21} = \frac{R_2 C_1}{N}$	$E_{22} = \frac{R_2 C_2}{N}$

expected frequencies

$O_{ij}$  – pozorované hodnoty (observed)  $E_{ij}$  – očekávané hodnoty (expected)

	$V = v$	$V \neq v$
$U = u$	$O_{11}$	$O_{12}$
$U \neq u$	$O_{21}$	$O_{22}$

$= C_1$        $= C_2$        $= N$

observed frequencies

# Asociační míry

- T-score:  $T = \frac{O_{11} - E_{11}}{\sqrt{O_{11}}} = \frac{f_{xy} - \frac{f_x f_y}{N}}{\sqrt{f_{xy}}}$
- MI-score:  $MI = \log_2 \frac{O_{11}}{E_{11}} = \log_2 \frac{f_{xy} N}{f_x f_y}$

- Log-likelihood:

$$LL = -\log_2 \frac{L(O_{11}, C_1, r)L(O_{12}, C_2, r)}{L(O_{11}, C_1, r_1)L(O_{12}, C_2, r_2)}$$

$$L(k, n, r) = r^k (1-r)^{n-k}$$

$$r = \frac{R_1}{N}; r_1 = \frac{O_{11}}{C_1}; r_2 = \frac{O_{12}}{C_2}$$

# Asociační míry

- Minimum sensitivity:  $MS = \min\left\{\frac{O_{11}}{C_1}, \frac{O_{11}}{R_1}\right\} = \min\left\{\frac{f_{xy}}{f_x}, \frac{f_{xy}}{f_y}\right\}$   
– minimum z relativních četností
- Dice:  $D = \frac{2O_{11}}{R_1 + C_1} = \frac{2f_{xy}}{f_x + f_y}$
- logDice:  $ID = 14 + \log_2 D = 15 + \log_2 f_{xy} - \log_2(f_x + f_y)$

# Filtrování

- vybíráme jen ty kolokace, které splňují podmínku na značkách
- ADJ NN
- NN NN
- word sketches – jednostránkový souhrn chování slov

# Word Sketches

Jak jej lze vytvořit

- Velký vyvážený korpus
- Vyhledáme závislé prvky (subjects, objects, heads, modifiers etc)
- Seznam kolokací pro každou gramatickou relaci
- Statistika pro třídění každého seznamu