

03

Zadanie

LOGO**Deadline:** 10. alebo 13.4. 2017 (záleží na rozvrhu)**Formát:** A4 na šírku**Výstup:** zlúčené PDF, CMYK, úvodná strana s popisom**Odobzďavanie:** Grafický design II – zložka 03_LOGO, vložte PDF pomenované svojím menom

LOGO

Cieľ práce:

Oboznámenie sa s problematikou navrhovania loga.

Zadanie:

Vytvorte logo pre kaviareň s názvom **Patro**. Pôjde o kaviareň pre mladých ľudí, štýl kaviarne nechám na Vás (napr. Bio kaviareň, punková kaviareň,...)

Varianty loga s textom:

1. **Patro**
2. **Patro Kavárana**

Zadanie sa skladá z 3 častí:

1. **Rešerš** – pripravte pdf. s inšpiráciami, z ktorých budete vychádzať pri navrhovaní loga. Hľadajte typografiu, rôzne vzory, farebné kombinácie, štruktúry,...
2. **Návrh loga** – vytvorte logo pre kaviareň s názvom Patro. Vytvorte 3 rôzne koncepty, akým spôsobom by ste chceli rozvíjať logo. Jeden z konceptov musí byť typografické logo. Z konceptov sa vyberie jeden finálny a ten sa bude realizovať.
3. **Varianty loga a aplikácia** – vytvorte farebné a čierne-biele varianty loga a jednu aplikáciu (napr. vizitka alebo iný propagačný materiál, hrnček na kávu), kde ukážete ako logo funguje

Harmonogram práce:**27. a 30. 3. 2017**

Rešerše inšpirácií.
Konzultácia prvých návrhov.

3. a 6. 4. 2017

Výber konceptu.

10. a 13. 4. 2017

Prezentácia loga a jeho použitia.