

04

Zadanie

GRAFICKÝ MANUÁL**Deadline:** 31. 05. 2017**Formát:** ľubovoľný**Výstup:** zlúčené PDF, CMYK, úvodná strana s popisom**Odozdávanie:** Grafický design II – zložka *04_Graficky_manual*, vložte PDF pomenované svojím menom

GRAFICKÝ MANUÁL

Zadanie:

Vytvorte grafický manuál pre logo, ktoré ste navrhli. Grafický dizajn manuál musí obsahovať tieto časti:

01. OBÁLKA GRAFICKÉHO MANUÁLU**02. OBSAH****03. LOGO/LOGOTYP**

- a) základná varianta farebná (pozitív a negatív)
- b) základná varianta čiernobiela (pozitív a negatív)
- c) písmová varianta loga (farebná aj čiernobiela verzia)
- d) konštrukcia loga
- e) ochranná zóna loga
- f) minimálna veľkosť loga
- g) zakázané varianty loga

04. DEFINOVANIE ZÁKLADNÉHO A DOPLNKOVÉHO PÍSMO

- a) základné písmo
- b) doplnkové písmo

05. DEFINOVANIE FAREBNOSTI

- a) CMYK
- b) RGB
- c) Pantone

06. MERKANTILNÉ TLAČOVINY A PROPAGAČNÉ PREDMETY

- a) vizitka
- b) obálka pre dopisy
- c) menu – nápojový lístok
- d) propagačné predmety – hrnček/pohár a aplikácia loga na 2 ľubovoľné propagačné predmety: písacie potreby, samolepky, tričká, pohľadnice, tašky, menovky, odznaky a iné.

07. GRAFICKÝ NÁVRH WEBOVÝCH STRÁNOK

- a) layout web stránky
- b) layout web stránky pre smartphone

Harmonogram práce:**10. a 13. 4. 2017**

Prezentácia loga a jeho použitia.

20. a 24. 2017

Prednáška.

27. 4. 2017

Konzultácie. **Layout manuálu**, výber písma, definovanie formátu. Konzultácie časti **01** až **03**.

11. 5. 2017

Hodina nebude.

15. a 18. 5. 2017

Konzultácie časti **04** až **06**.

22. 5. 2017

Konzultácie časti **07**.

31. 5. 2017

Deadline.