

Dasher

Dasher – Character LM

PA154 Jazykové modelování (4)

Pavel Rychlý

parý@fi.muni.cz

March 16, 2017

- autoři: David MacKay, David Ward
 - Cambridge University; freeware
 - podpora pro vysoce efektivní textový vstup za použití jiných prostředků než standardní počítačové klávesnice
 - zadávání textu na obrazovce pomocí polohovacího zařízení (myš, joystick ...)
 - používá pravděpodobnostní prediktivní jazykový model
 - stále se ladí (technologie zůstává stejná)

PA154 Jazykové modelování (4)

Dasher – Character LM

2/28

O Dasheru

Oblasti využití

- Dasher je zdarma
 - open-source software
 - podléhá požadavkům GNU Generel Public License
 - abeceda pro více než 150 jazyků
 - možnost nastavení barvy písma
 - systém se učí a nabízí kombinace písmen, které jsou užívanější

- asistivní technologie (postižení - bez rukou, s jednou rukou...)
 - PDA a mobilní telefony
 - složité jazyky (např. japonština)

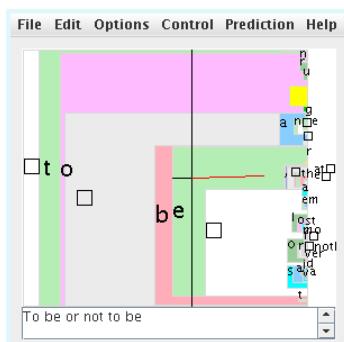
PA154 Jazykové modelování (4)

Dasher = Character | M

3/28

Princip

”Inverzní“ aritmetické kódování



- písmena v abecedním pořadí, každé písmeno je v obdělníku
 - obdělník s vybraným písmenem obsahuje opět úplnou abecedu, ze které lze vybrat 2.symbola atd.
 - základní myšlenka:
písmena s větší pravděpodobností jsou ve větším obdělníku
 - o konkrétním rozložení se rozhoduje na základě jazykového modelu

- aritmetické kódování (komprese textu): kódové slovo je číslo z intervalu $(0,1)$, postupným kódováním symbolů se intervaly zjemňují v poměru pravděpodobnosti výskytu znaku
 - v Dasheru reprezentuje ypsilonová souřadnice celý interval $(0,1)$, kde každý symbol abecedy má přiřazen segment délky odpovídající pravděpodobnosti jeho výskytu v daném kontextu

BA154 Jazykové modelování (4)

Dasher - Character LM

5/39

BA154 Jazykové modelování (4)

Dasher - Character LM

6/38

Jazykový model

- jazykové modely approximující přirozený jazyk využívají statistické metody a jsou založeny na odhadech frekvence výskytu sekvencí slov
- nejpoužívanější jsou n-gramové modely (bigramy, trigramy), které určují pravděpodobnost výskytu určitého slova se znalostí n-1 okolních slov
- n-gramové modely je potřeba natrénovat z korpusu

PPM (Prediction by Partial Match)

- jazykový model použitý v Dasheru se neomezuje jen na koncept slov
- spojuje informace o n-gramech s pravděpodobnostmi výskytu jednotlivých symbolů ze slovníku
- kontext 4–5 symbolů

PPM - 3 módy

- Standard letter-based PPM (podle částečné shody počítá pravděpodobnost)
- Word-based model (slovník s četností slov)
- Mixture model (PPM/dictionary)

Jazykový model (3)

- jazykový model se učí v čase (učí se nové uživatelské výrazy a obraty)
- vše, co napíšeme, se automaticky ukládá do souboru jako další trénovací data

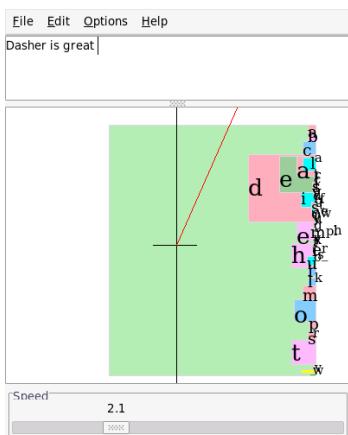
Další vlastnosti

- import trénovacích dat jednoduše načtením souboru
- zdroj dat pro češtinu: Ústav Českého národního korpusu FF UK
- jakékoli abecedy: např. i LaTeX, C, IPA
- ostatní software – 2 módy: běžné psaní a doplňování slov (uživatel mezi nimi musí přepínat)
- Dasher tyto režimy nerozlišuje

Druhy vstupních metod

- počítačová myš
- touchpad
- touchscreen
- eyetracker
- headmouse
- dech
- tlačítka
- ...

Myš, touchpad, touchscreen



PA154 Jazykové modelování (4)

Dasher – Character LM

13/28

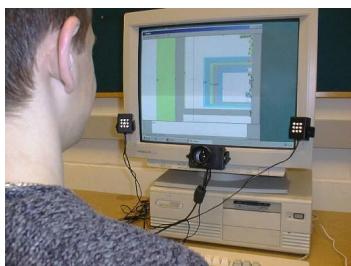
- Rychlosť vstupu s použitím myši: po 10 minutách tréninku 5–15 slov/min., po hodině 15–25 slov/min., zkušení uživatelia 40 slov za minu
- ukážka Dasheru
- video: ipaq

Eyetracker



- kamera + senzory snímající, na ktoré miesto na obrazovke zamiera užívateľ pohľad
- cena: 3000 USD

Eye Dasher



- rychlosť vstupu: po deseti minutách tréninku 7 slov/min., po hodině 20 slov/min., zkušení uživatelia 30 slov za minu
- eyetracking bez Dasheru, len s virtuálnou (on-screen) klávesnicou: 15 slov/min., error-rate 5x vyšší
- posledná položka.

PA154 Jazykové modelování (4)

Dasher – Character LM

15/28

Eye Dasher - Uživatelská prívätivost

- vstup za pomocí virtuálnej (on-screen) klávesnice je diskrétny (čekanie na vypršanie časovače, popri mrknutí)
- Dasher poskytuje spojity vstup
- video: eye_dasher

Headmouse

- IR kamera
- reflexívne body
- cena: 150–300 USD

Breath Dasher



- priamá úmiera medzi objemom plic a hodnotou ypsilonovej souradnice
- jednodimenzionálny (nelze zp  t)
- proto: Control mode
- Control area (Stop, Pause, Move, Delete)
- video: breath_dasher

PA154 Jazykové modelování (4)

Dasher – Character LM

17/28

PA154 Jazykové modelování (4)

Dasher – Character LM

18/28

Button Dasher



3 směry

- dopředu nahoru
- dopředu dolů
- zpět

Dasher vs. rozpoznávání řeči

- nepoužitelnost systémů pro automatické rozpoznávání řeči v hlučném prostředí
- i u nejlepších rozpoznávačů asi 5 % chyb (náročná editace chyb)

Speech Dasher

- 1. krok: standardní rozpoznávání řeči
- 2. krok: kontrola a oprava rozpoznané promluvy pomocí Dasheru
- rychlejší než oprava s použitím samostatného rozpoznávání řeči (speciální příkazy)
- rychlejší než samostatný Dasher
- video: speech_dasher

Další možnosti - Swype

- vyvinuto společností Nuance Communications
- psaní nepřerušovaným tahem na klávesách QWERTY
- odhadování slov pomocí prediktivního slovníku (můžeme doplňovat i vlastní slova)
- větší přesnost pro delší slova (krátká obvykle více možností interpretace tahu na obrazovce)
- zápis bez diakritiky, nabízené varianty s diakritikou

Swype (2)

- zvládá i jednoduchou interpunkci (i smajlíky)
- aplikace je schopna učit se z Facebooku, Gmailu, Twitteru...
- dostupný i v češtině
- možnost diktování v angličtině pomocí modulu Dragon Dictation
- video
http://www.youtube.com/watch?v=SJ-RAefCG_c

Další možnosti -SwiftKey

- zdarma pro Android (pro iOS pouze v angličtině)
- učí se pomocí předchozí textové komunikace (SMS, Gmail, texty v RSS, přizpůsobuje se i písmenům, která opakovaně mačkáte mírně mimo)
- více jazyků (i více zároveň)
- oprava překlepů
- predikce příštího slova (nabízí nejpravděpodobnější varianty následujících slov)

SwiftKey (2)

- kvalitní slovníky (odpovídají trendům v komunikaci)
- lze psát ve stylu Swype (tažením) - pod funkcí Flow
- lze zapnout funkce diktování v angličtině
- video:
http://www.youtube.com/watch?v=kA5Horw_SOE

Další možnosti -SlideiT

- podobné klávesnici Swype - psaní tažením mezi znaky
- nižší požadavky na přesnost psaní
- kvalitní slovníky (možnost doinstalovat další)
- dopočítává varianty slov, které chtěl uživatel napsat
- automatické doplňování mezer a velkých písmen (bohužel chybějící)
- video:
http://www.youtube.com/watch?v=Tp_7bWuvQwQ

Další možnosti -GO Keyboard

- predikce v mnoha jazycích
- možnost změny skinů a pozadí
- možnost importu jmen a SMS do slovníku
- podpora zadávání textu Swype stylem
- video:
<http://www.youtube.com/watch?v=XQRrvSwpmWc>

Další možnosti

- Perfect keyboard
- TouchPal keyboard
- Google keyboard
- Sime Shortcut keyboard
- ...