

PV266 – Úvod, organizace

JIŘÍ CHMELÍK

SEMESTR: JARO 2018

Cíle předmětu

- ▶ **Získat praxi s tvorbou her**
 - ▶ Dlouhodobá práce na jednom projektu
 - ▶ Práce v týmu
 - ▶ Spolupráce se zkušeným mentorem
- ▶ **Mít na konci semestru kompletní hru**

Organizace

- ▶ Pouze semináře:
 - ▶ týmová práce na projektu,
 - ▶ konzultace,
 - ▶ průběžné prezentace projektů
- ▶ Účast: povinná, maximálně dvě neomluvené neúčasti
- ▶ Ukončení – kolokvium:
 - ▶ účast na cvičení,
 - ▶ průběžná práce na projektu – 4 kontrolní body,
 - ▶ finální projekt + prezentace.

Organizace – kontrolní body

1. Introduction Kit pro mentory

- ▶ Tým
- ▶ GIT repozitář
- ▶ GDD
 - ▶ Časový harmonogram
 - ▶ Rozsah hry – počet levelů, seznam features, odhadovaný čas game-play
- ▶ Volitelně – prototyp
- ▶ **Termín: neděle (25. 2.) 4. 3.** (včetně)

2. Horizontal slice: 1. 4.

3. Vertical slice: 29. 4.

4. Release (27. 5.) + prezentace (v týdnu od 28. 5.)