

# Matematické programování

13. března 2022

- 1 Linerární programování
- 2 Celočíselné programování

- Řada rozvrhovacích problémů může být formulována jako matematické programy
- Lineární programování, nelineární programování, celočíselné programování
- Předměty
  - PřF:M0160 Optimalizace
  - ESF:BKM\_ OPRO Optimalizace a rozhodování

- Lineární program (LP)

Minimalizace  $c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$

za předpokladu

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \geq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \geq b_2$$

...

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \geq b_m$$

$$x_j \geq 0 \text{ pro } j = 1, \dots, n$$

$$x_j \in \mathbb{R} \text{ pro } j = 1, \dots, n$$

V maticovém zápisu: minimalizace  $\bar{c}\bar{x}$

za předpokladu  $A\bar{x} \geq \bar{b}$

$$\bar{x} \geq 0$$

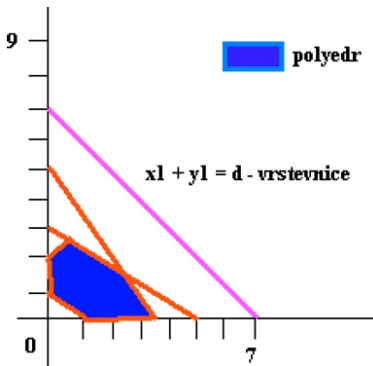
# Lineární programování: příklad

- Výrobce vyrábí 3 výrobky A, B, C, na které spotřebuje materiál M a pracovní dobu P
- Maximalizujeme denní "Zisk" za předpokladu, že platí:
  - zisk z 1 kusu A = 500 Kč, spotřebujeme 4M a 2P.
  - zisk z 1 kusu B = 800 Kč, spotřebujeme 1M a 5P.
  - zisk z 1 kusu C = 300 Kč, spotřebujeme 2M a 1P.
  - přitom platí denní omezení materiálu  $M \leq 30$  kusů a pracovních hodin  $P \leq 48$  hodin (např. 6 lidí pracujících 8 hodin denně)
- Jak lze použít obecný LP vzorec?
  - $\max(\text{Zisk}) = 500 \cdot A + 800 \cdot B + 300 \cdot C$  ( $c_1 = 500, x_1 = A, \dots$ )
  - $4 \cdot A + 1 \cdot B + 2 \cdot C \leq 30$  (omezení materiálu)
  - $2 \cdot A + 5 \cdot B + 1 \cdot C \leq 48$  (omezení prac. hodin)
- Jak bude vypadat výsledek? V jakých proměnných budeme mít uloženou odpověď na naši otázku? Co budou vyjadřovat?
- Bude to použitelné v praxi?
- Max vs. min není problém, neboť platí:  
 $\max f(x) = -\min(-f(x))$  pro  $x \in \mathbb{R}^n$

# Lineární programování: metody řešení

- Pro malé 2D, 3D problémy si často vystačíme s grafickým řešením
  - cíl je rovnice s parametrem = vrstevnice v ploše
  - omezení jsou poloroviny
  - oblast řešení je průnik polorovin (polyedr, tj. mnohostrán)
  - řešení je průnik rovnice s parametrem a vzniklého polyedru

- Simplexová metoda
  - efektivní nalezení řešení
  - většinou polynomiální čas
  - použití v praxi pro řešení rozsáhlých problémů
- Elipsoidová metoda
- Metoda vnitřních bodů



- Celočíselné programování (integer programming IP)
  - lineární programování + všechny **proměnné celočíselné**
- Mixed-integer programming (MIP)
  - použity celočíselné i reálné obory hodnot proměnných
- Mnohem obtížnější než lineární programování
- Pro rozvrhování mnohem užitečnější

- Pracuje se s LP relaxací celočíselného programu, tj. z celočíselného programu jsou odstraněna omezení požadující řešení z oboru celých čísel a řešíme lineární programy a řešíme lineární programy
- **Metoda řezné roviny (cutting plane)**
  - generována **přídavná lineární omezení (řezné roviny)**, která musí být splněna v celočíselném řešení
  - přídavná omezení zužují množinu přípustných řešení při zachování celočíselných řešení
  - řešení LP relaxace celočíselného programu s přídavnými omezeními
  - pokud nenalezeno řešení celočíselné, přidáváme další řezné roviny a opakujeme postup
- **Metoda větví a mezí (branch and bound)**
  - větvení na rozhodovacích proměnných ( $x_j = r$  v LP řešení pak přidáme  $x_j \leq \lfloor r \rfloor$ ,  $x_j \geq \lceil r \rceil$ )
  - lineární programy s přidanými omezeními poskytují hranice (meze)
- **Hybridní metody**
  - kombinace různých metod
  - např. kombinace metody větví a mezí a řezných rovin (branch and cut)

# Ukázka problému: rozvrhování směn

- **Směna:** množina period, kdy zaměstnanec pracuje
  - často je směna chápána jako množina po sobě jdoucích period
  - př. denní směna 6:00-18:00, noční směna 18:00-6:00
- **Problém rozvrhování směn**
  - cyklus je dán předem
    - např. 1 den je cyklus, časová jednotka (perioda) je hodina
  - je dáno několik vzorků směn s odlišnou cenou
  - cíl je minimalizovat celkovou cenu
- Problém si popíšeme jako matematický celočíselný program

minimalizace 
$$\sum_{j=1}^n c_j x_j$$

za předpokladu: 
$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i \quad \forall i : 1 \leq i \leq m$$

$$x_j \geq 0 \quad \forall j : 1 \leq j \leq n$$

$$x_j \in \mathbb{Z} \quad \forall j : 1 \leq j \leq n$$



# Formulace problému a řešení

- $m$  period (hodin)
  - př. od 10:00 do 21:00
- V periodě  $i, i = 1, \dots, m$  je potřeba  $b_i$  zaměstnanců
  - př. 10:00: 3, 11:00: 4, 12:00 6, ...
- $n$  vzorků směn
  - př. 10:00–18:00, 13:00–21:00, 18:00–21:00, ...
- Každý zaměstnanec přiřazen právě jednomu vzorku
- Vzorek směny  $j$  je vektor  $(a_{1j}, a_{2j}, \dots, a_{mj})$ 
  - $a_{ij} = 1$ :  $i$  je pracovní perioda
  - $a_{ij} = 0$ : jinak
  - př. směna 18:00–21:00 odpovídá  $(0,0,0,0,0,0,0,0,1,1,1)$  pro 10:00–21:00
- Cena přiřazení zaměstnance na směnu  $j$ :  $c_j$
- $x_j$ : proměnná reprezentující počet zaměstnanců přiřazených ke směně  $j$
- Cíl: minimalizace celkové ceny přiřazených zaměstnanců
- **Problém je NP-těžký**, nicméně
  - $\mathbb{A}$  má speciální tvar, kde směna je dána jako kontinuální posloupnost 1
  - platí: řešení tohoto lineárního programu je vždy celočíselné

# Příklad rozvrhování směn v obchodě

- Obchod otevřen od 10:00 do 21:00
- 5 vzorků (typů) směny

Vzorek	Doba	Hodin	Cena
1	10-18	8	50
2	13-21	8	60
3	12-18	6	30
4	10-13	3	15
5	18-21	3	16

- Požadavky na počet zaměstnanců v obchodě

Hodina	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Počet zaměstnanců	3	4	6	4	7	8	7	6	4	7	8

- Lineární relaxace

$$\bar{c} = (50, 60, 30, 15, 16)$$

$$A =$$

1	0	0	1	0
1	0	0	1	0
1	0	1	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	0	0
1	1	1	0	0
1	1	1	0	0
1	1	1	0	0
0	1	0	0	1
0	1	0	0	1
0	1	0	0	1

$$\bar{b} =$$

3
4
6
4
7
8
7
6
4
7
8

- Řešení  $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5)$   
 $= (0, 0, 8, 4, 8)$

# Omezující podmínky

13. března 2022

- 3 Problém splňování podmínek

# Omezení (*constraint*)

- Dána

- množina (doménových) proměnných  $Y = \{y_1, \dots, y_k\}$
- konečná množina hodnot (doména)  $D = D_1 \cup \dots \cup D_k$

Omezení  $c$  na  $Y$  je podmnožina  $D_1 \times \dots \times D_k$

- omezuje hodnoty, kterých mohou proměnné nabývat současně

- Příklad:

- proměnné:  $A, B$
- domény:  $\{0,1\}$  pro  $A$        $\{1,2\}$  pro  $B$
- omezení:  $A \neq B$       nebo       $(A,B) \in \{(0,1), (0,2), (1,2)\}$

- Omezení  $c$  definováno na  $y_1, \dots, y_k$  je **splněno**,

pokud pro  $d_1 \in D_1, \dots, d_k \in D_k$  platí  $(d_1, \dots, d_k) \in c$

- příklad (pokračování): omezení splněno pro  $(0,1), (0,2), (1,2)$ , není splněno pro  $(1,1)$

# Problém splňování podmínek (CSP)

Dána

- konečná množina **proměnných**  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$
- konečná množina hodnot (**doména**)  $D = D_1 \cup \dots \cup D_n$
- konečná množina **omezení**  $C = \{c_1, \dots, c_m\}$ 
  - omezení je definováno na podmnožině  $V$

Problém splňování podmínek je trojice  $(V, D, C)$   
(*constraint satisfaction problem CSP*)

Příklad:

- proměnné: A, B, C
- domény:  $\{0,1\}$  pro A       $\{1\}$  pro B       $\{0,1,2\}$  pro C
- omezení:  $A \neq B, B \neq C$

Řešení CSP

- přiřazení hodnot všem proměnným, které splňuje všechna omezení
- $(d_1, \dots, d_n) \in D_1 \times \dots \times D_n$  je **řešení**  $(V, D, C)$ 
  - pro každé  $c_i \in C$  na  $v_{i_1}, \dots, v_{i_k}$  platí  $(d_{i_1}, \dots, d_{i_k}) \in c_i$

- Příklad:
  - $D_a = \{1, 2\}, D_b = \{1, 2, 3\}$
  - $a < b$
  - ⇒ hodnota 1 může být z  $D_b$  bezpečně vyřazena
- Podmínky se používají **aktivně pro odstranění nekonzistencí** z problému
  - nekonzistence = hodnota, která nemůže být součástí žádného řešení (nesplňuje nějakou podmínku)
- Tato tzv. **filtrace domén** je realizována procedurou REVISE, kterou má každá podmínka

# Hranová konzistence (*arc consistency AC*)

- Říkáme, že podmínka je **hranově konzistentní**, pokud pro každou hodnotu každé její proměnné existuje kombinace hodnot pro další proměnné v podmínce tak, že je podmínka splněna  
Říkáme, že **hodnota je podporována/má podporu**.
- REVISE procedura pro hranovou konzistenci odstraní z domén proměnných všechny hodnoty, které nemají podporu
- Příklad:  $A=B+C$  je hranově konzistentní pro  $B, C \in \{1,2\}$ ,  $A \in \{2,3,4\}$  (hodnota 3 proměnné A má např. podporu (3,1,2) pro (A,B,C))  
 $A \neq B$  je hranově konzistentní pro  $A \in \{0,1\}$ ,  $B \in \{1,2,3\}$   
 $A=B$  není hranově konzistentní pro  $A \in \{1,2,3\}$ ,  $B \in \{1,2\}$  (hodnota 3 proměnné A není podporována)
- **CSP je hranově konzistentní**, pokud jsou všechny podmínky hranově konzistentní.

# Zajištění hranové konzistence

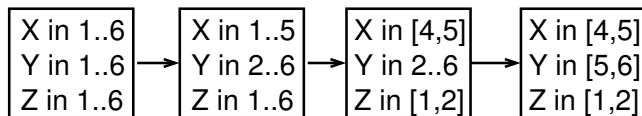
- Jak zařídit hranovou konzistenci v CSP?
- Každá podmínka musí být zrevidována
- Příklad:

$X \text{ in } 1..6, Y \text{ in } 1..6, Z \text{ in } 1..6, X < Y, Z < X-2$

$X < Y$

$Z < X-2$

$X < Y$



- Stačí to?
- ⇒ Nestačí ale zrevidovat každou podmínku pouze jednou
- Revize je potřeba opakovat, dokud se mění doména nějaké proměnné (algoritmus AC-1)



# Hranová konzistence prakticky

- Použijeme **frontu proměnných** se změněnou doménou.
  - uživatelé mohou pro každou podmínku specifikovat, kdy se má provést její revize v závislosti na typu změny domény
- Vychází z algoritmus AC-3 (pracuje s frontou podmínek k revizi) a je nazývaný AC-8 (pracuje s frontou proměnných)
- **procedure AC-8(V,D,C)**  
Q := V  
while Q neprázdná do  
    vyber v z Q  
    for c ∈ C takovou, že v je omezeno c do  
        D' := c.REVISE(D)  
        if (libovolná doména v D' prázdná) then return(fail,D')  
        Q := Q ∪ {u ∈ V | D'\_u ≠ D\_u}  
        D := D'  
return(true,D)  
end AC-8
- Poznámka: do fronty vkládáme jen ty proměnné, které tam ještě nejsou
  - revize se pro ně provede, protože už ve frontě jsou

## Příklad: sudoku

			2		5			
	9					7	3	
		2			9		6	
2						4		9
				7				
6		9						1
	8		4			1		
	6	3					8	
			6		8			

Přiřaď prázdným polím čísla tak, že:  
čísla odlišná na řádku, ve sloupci a v bloku