

9 Jednoduchý deklarativní jazyk

Pokračujeme v tématu předchozí lekce, tj. budeme se zabývat matematickým dokazováním vlastností a správnosti algoritmů. Třebaže mnohým mohla přijít už Lekce 8 více než dost formální, není tomu úplně tak; nyní si ukážeme (ještě) přesnější přístup založený na myšlenkách funkcionálního programování.

$$\begin{array}{llll} f(3) & \mapsto & \text{if } 3 \text{ then } 3 * f(3 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi} & \mapsto \\ 3 * f(2) & \mapsto & 3 * (\text{if } 2 \text{ then } 2 * f(2 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}) & \mapsto \\ 3 * (2 * f(1)) & \mapsto & 3 * (2 * (\text{if } 1 \text{ then } 1 * f(1 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi})) & \mapsto \\ 3 * (2 * (1 * f(0))) & \mapsto & 3 * (2 * (1 * (\text{if } 0 \text{ then } 0 * f(0 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}))) & \mapsto \\ 3 * (2 * 1) & \mapsto & 3 * 2 & \mapsto \end{array} \quad \begin{array}{lll} 3 * f(3 - 1) & \mapsto \\ 3 * (2 * f(2 - 1)) & \mapsto \\ 3 * (2 * (1 * f(1 - 1))) & \mapsto \\ 3 * (2 * (1 * (\text{if } 0 \text{ then } 0 * f(0 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}))) & \mapsto \\ 3 * (2 * (1 * 1)) & \mapsto \\ 6 & \mapsto \end{array}$$



Stručný přehled lekce

- * Zavedení jednoduchého deklarativního jazyka, jeho formální přenos.
- * Formalizace pojmu „výpočet“ z hlediska našeho jazyka.
- * Několik konkrétních zápisů algoritmů a jejich vyhodnocení / důkaz.

O „správnosti“ programů, podruhé

Vraťme se k otázce, jak se máme přesvědčit, že program funguje „správně“? □

- V některých případech, jak už jsme zmínili, je třeba mít **naprostou jistotu**, že program funguje tak jak má, například v řídících systémech, na nichž závisí lidské životy. □

V takovém případě je jedinou „dostatečně spolehlivou“ možností podat formální **matematický důkaz** chování algoritmu. □

- A co tedy důkazy vlastností symbolicky zapsaných (procedurálních) algoritmů z Lekce 8? Všimli jste si, co v nich bylo problematickým bodem? □
Náš procedurální zápis algoritmu totiž přesně nedefinuje, co je to „**elementární krok**“ výpočtu – to je sice většinou docela zřejmé, někdy však může hlavní problém nastat právě zde. Sice by bylo možné použít k definici některý z přesných teoretických modelů výpočtu jako je **Turingův stroj** (nebo třeba i některý vhodný z reálných programovacích jazyků), avšak pak by se formální důkazy staly velmi složitými. □
- Vhodnějším řešením (pro potřeby formálního dokazování) se jeví příklon k „**funkcionálnímu**“ zápisu algoritmů pomocí matematicky zcela přesných **deklarací**.

9.1 Popis jednoduchého deklarativního jazyka

Definice 9.1. Deklarativní programovací jazyk (pro přednášky FI:IB000).

- Nechť $Var = \{x, y, z, \dots\}$ je spočetná množina *proměnných*. \square
- Nechť $Num = \{\mathbf{0}, \mathbf{1}, \dots, \mathbf{52}, \dots, \mathbf{397}, \dots\}$ je množina všech dekadických zápisů *přirozených* čísel. \square
- Nechť $Fun = \{f, g, h, \dots\}$ je spočetná množina *funkčních symbolů*. Ke každému $f \in Fun$ je přiřazeno číslo $a \in \mathbb{N}$, které nazýváme *arita* f . Dále předpokládáme, že pro každé $a \in \mathbb{N}$ existuje nekonečně mnoho $f \in Fun$ s aritou a . \square
- Množina **výrazů** Exp je (*induktivně*) definována následující abstraktní syntaktickou rovnici:

$$\begin{aligned} E ::= & \quad x \mid \mathbf{n} \\ & \mid E_1 + E_2 \mid E_1 - E_2 \mid E_1 * E_2 \mid E_1 \div E_2 \mid (E_1) \\ & \mid f(E_1, \dots, E_a) \\ & \mid \text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi} \end{aligned}$$

V uvedené rovnici je $x \in Var$, $\mathbf{n} \in Num$, $f \in Fun$ a $a \in \mathbb{N}$ je arita f .

Poznámka: Taková specifikace syntaxe je **abstraktní** v tom smyslu, že se nezabývá tím, jak výrazy jednoznačně zapsat do řádku jako posloupnost symbolů. Je na nás, abychom napsali dostatečně mnoho závorek a případně stanovili prioritu operátorů tak, aby bylo zcela jasné, jak daný výraz podle uvedené rovnice vznikl.□

(Ve smyslu Lekce 6 tato induktivní definice **není jednoznačná**. To nám však nebude v Definici 9.2 vadit.)

Pro lepší pochopení uvádíme několik příkladů výrazů (*Exp*) z definice.

- **254**
- **2 + 3 * 4**□
- **$f(2) \div g(5)$**
- **$f(2 + x, g(y, 3 * y))$** □
- **if $x = 1$ then $(2 + f(y))$ else $g(x, x)$ fi**

(Vyhodnocení podmínky v „*if*“ testuje nenulovost argumentu.)

Definice: Deklarace (v jazyce Definice 9.1) je konečný systém rovnic tvaru

$$\begin{aligned} f_1(x_1, \dots, x_{a_1}) &= E_1 \\ \vdots &\quad \vdots \\ f_n(x_1, \dots, x_{a_n}) &= E_n \end{aligned}$$

kde pro každé $1 \leq i \leq n$ platí, že $f_i \in Fun$ je funkce arity a_i , že $x_1, \dots, x_{a_i} \in Var$ jsou proměnné a E_i je výraz, v němž se mohou vyskytovat pouze proměnné x_1, \dots, x_{a_i} a funkční symboly f_1, \dots, f_n . \square

Opět uvádíme pro osvětení několik příkladů deklarací z naší definice.

- $f(x) = \text{if } x \text{ then } x * f(x - 1) \text{ else } 1 \text{ fi } \square$
- $f(x) = g(x - 1, x)$
- $g(x, y) = \text{if } x \text{ then } f(y) \text{ else } 3 \text{ fi}$

(Jak uvidíme formálně později, konvencí našich výpočtů je neužívat záporná čísla, místo toho $0 - 1$ „=“ 0). \square

- $g(x, y) = \text{if } x - y \text{ then } x \text{ else } y \text{ fi } \square$
- $f(x) = f(x) \square$

(Nezapisuje toto náhodou „nekonečnou smyčku“?)

9.2 Formalizace pojmu „výpočet“

Za výpočet (nad Δ) budeme považovat posloupnost úprav výrazů, které jsou „postaveny“ na naší uvažované deklaraci Δ . To je formálně podchyceno v následujících dvou definicích.

Definice: Buď Δ deklarace. Symbolem $Exp(\Delta)$ označíme množinu všech výrazů E , které splňují zároveň tyto dvě podmínky:

- E neobsahuje žádnou proměnnou.
- Jestliže E obsahuje funkční symbol f , pak f byl v Δ deklarován. \square

Fakt: Množinu $Exp(\Delta)$ lze definovat také induktivně:

$$\begin{aligned} E ::= & \quad \mathbf{n} \mid (E_1) \mid E_1 + E_2 \mid E_1 - E_2 \mid E_1 * E_2 \mid E_1 \div E_2 \\ & \mid f(E_1, \dots, E_a) \mid \text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi} \end{aligned}$$

V uvedené zápisu je $\mathbf{n} \in Num$, $f \in Fun$ je funkční symbol deklarovaný v Δ a $a \in \mathbb{N}$ je arita tohoto f .

Definice 9.2. Výpočet a krok výpočtu v našem deklarativním jazyce.

Funkci „**krok výpočtu**“ $\mapsto : Exp(\Delta) \rightarrow Exp(\Delta)$ definujeme induktivně takto;
místo $\mapsto (E) = F$ budeme psát $E \mapsto F$.

- $n \mapsto n$ pro každé $n \in Num$. \square
- Pro $\underline{E \equiv (E_1)}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1 \mapsto F \in Num$, pak $(E_1) \mapsto F$.
 - * Jestliže $E_1 \mapsto F \notin Num$, pak $(E_1) \mapsto (F)$. \square
- Pro $\underline{E \equiv E_1 + E_2}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1, E_2 \in Num$, pak $E_1 + E_2 \mapsto z$, kde z je dekadický zápis čísla $E_1 + E_2$.
 - * Jestliže $E_1 \notin Num$, pak $E_1 + E_2 \mapsto F + E_2$, kde $E_1 \mapsto F$.
 - * Jestliže $E_1 \in Num$ a $E_2 \notin Num$, pak $E_1 + E_2 \mapsto E_1 + F$, kde $E_2 \mapsto F$.

- Pro $\underline{E \equiv E_1 - E_2}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1, E_2 \in Num$, pak $E_1 - E_2 \mapsto z$, kde z je dekadický zápis čísla $\max\{0, E_1 - E_2\}$. (Pozor na **nezápornost** výsledku odčítání!)
 - * Jestliže $E_1 \notin Num$, pak $E_1 - E_2 \mapsto F - E_2$, kde $E_1 \mapsto F$.
 - * Jestliže $E_1 \in Num$ a $E_2 \notin Num$, pak $E_1 - E_2 \mapsto E_1 - F$, kde $E_2 \mapsto F$. □
- Pro $\underline{E \equiv E_1 * E_2}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1, E_2 \in Num$, pak $E_1 * E_2 \mapsto z$, kde z je dekadický zápis čísla $E_1 * E_2$.
 - * Jestliže $E_1 \notin Num$, pak $E_1 * E_2 \mapsto F * E_2$, kde $E_1 \mapsto F$.
 - * Jestliže $E_1 \in Num$ a $E_2 \notin Num$, pak $E_1 * E_2 \mapsto E_1 * F$, kde $E_2 \mapsto F$. □
- Pro $\underline{E \equiv E_1 \div E_2}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1, E_2 \in Num$, pak $E_1 \div E_2 \mapsto z$, kde z je dekadický zápis (celé části) čísla $\lfloor E_1/E_2 \rfloor$. Pokud $E_2 \equiv 0$, je $z \equiv 0$ (**dělení nulou!**).
 - * Jestliže $E_1 \notin Num$, pak $E_1 \div E_2 \mapsto F \div E_2$, kde $E_1 \mapsto F$.
 - * Jestliže $E_1 \in Num$ a $E_2 \notin Num$, pak $E_1 \div E_2 \mapsto E_1 \div F$, kde $E_2 \mapsto F$.

- Pro $\underline{E \equiv \text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi}}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1 \in \text{Num}$ a $E_1 \equiv 0$, pak $\text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi} \mapsto E_3$.
 - * Jestliže $E_1 \in \text{Num}$ a $E_1 \not\equiv 0$, pak $\text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi} \mapsto E_2$.
 - * Jestliže $E_1 \notin \text{Num}$, pak
 $\text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi} \mapsto \text{if } F \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 \text{ fi}$, kde $E_1 \mapsto F$. \square
- Pro $\underline{E \equiv f(E_1, \dots, E_k)}$ definujeme krok výpočtu takto:
 - * Jestliže $E_1, \dots, E_k \in \text{Num}$, pak $f(E_1, \dots, E_k) \mapsto (E_f(x_1 \upharpoonright E_1, \dots, x_k \upharpoonright E_k))$.
 - * Jinak $f(E_1, \dots, E_k) \mapsto f(E_1, \dots, E_{i-1}, F, E_{i+1}, \dots, E_k)$, kde i je nejmenší index pro který platí $E_i \notin \text{Num}$ a $E_i \mapsto F$. \square

V zápisu jednotlivých bodů vždy platí, že $E_1, E_2, \dots \in \text{Exp}(\Delta)$. Znak \equiv zde znamená „textovou“ rovnost na množině výrazů Exp .

Při nejednoznačnosti vždy aplikujeme **první použitelné** pravidlo naší definice.

Reflexivní a tranzitivní uzávěr relace \mapsto značíme \mapsto^* („**výpočet**“).

Tato rozsáhlá a důležitá definice si zaslouží několik podstatných připomínek.

- Za prvé si dobře povšimněte některých „aritmetických“ aspektů výpočtu.
 - Výsledek odečítání je vždy nezáporný, neboli všechna záporná čísla jsou nahrazena nulou. □
 - Výsledek dělení je vždy celočíselný, počítáme jeho dolní celou část. □
 - **Dělení nulou** je definováno (není chybou), výsledkem je opět nula. □
- Další připomínka se týká pořadí vyhodnocování ve výrazu — to je přesně dán pořadím pravidel v Definici 9.2, neboli vždy aplikujeme první pravidlo, které aktuálně lze použít na výraz E , a to na prvním možném místě. □
Mimo jiné je takto „definována“ nejvyšší priorita vyhodnocení uzávorkovaného výrazu. □
- Uvědomte si dobře, že definice výpočetního kroku \mapsto je (poněkud skrytě) **rekurzivní**. Třeba krok $(2 * 1) \mapsto 2$ je ve skutečnosti jediným krokem, přestože „vyvolá“ použití dvou pravidel v sobě – vyhodnocení součinu i odstranění závorek. □
- Ještě si uvedeme, že naše definice připouští jistý **nedeterminismus**: Je možné mít v deklaraci Δ zadaných více rovnic pro tutéž funkci $f()$, pak se však z \mapsto stává pouhá relace. My se touto možností nebudeme zabývat.

9.3 Příklady výpočtu a důkazů

Příklad 9.3. Ukážeme si několik ilustrativních „výpočtů“ nad různými deklaracemi.

Uvažme deklaraci $f(x) = \text{if } x \text{ then } x * f(x - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}$. Pak třeba $f(3) \mapsto^* 6$, neboť

$$\begin{array}{lll} f(3) & \mapsto \text{if } 3 \text{ then } 3 * f(3 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi} & \mapsto 3 * f(3 - 1) \\ 3 * f(2) & \mapsto 3 * (\text{if } 2 \text{ then } 2 * f(2 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}) & \mapsto 3 * (2 * f(2 - 1)) \\ 3 * (2 * f(1)) & \mapsto 3 * (2 * (\text{if } 1 \text{ then } 1 * f(1 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi})) & \mapsto 3 * (2 * (1 * f(1 - 1))) \\ 3 * (2 * (1 * f(0))) & \mapsto 3 * (2 * (1 * (\text{if } 0 \text{ then } 0 * f(0 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}))) & \mapsto 3 * (2 * (1 * 1)) \\ 3 * (2 * 1) & \mapsto 3 * 2 & \mapsto 6 . \square \end{array}$$

Uvažme deklaraci $f(x) = g(x - 1, x)$ a $g(x, y) = \text{if } x \text{ then } f(y) \text{ else } 3 \text{ fi}$. Pak například $f(3) \mapsto^* f(3)$, neboť

$$f(3) \mapsto g(3 - 1, 3) \mapsto g(2, 3) \mapsto \text{if } 2 \text{ then } f(3) \text{ else } 3 \text{ fi} \mapsto f(3) . \square$$

Uvažme deklaraci $f(x) = f(x)$. Pak pro každé $\mathbf{n} \in \text{Num}$ platí $f(\mathbf{n}) \mapsto f(\mathbf{n})$ a podobně $f(f(\mathbf{n})) \mapsto f(f(\mathbf{n}))$.

Ale $f(f(2 + 3)) \mapsto f(f(5)) \mapsto f(f(5))$.

□

Důkaz správnosti programu

Příklad 9.4. Pro ukázku uvažme deklaraci Δ obsahující pouze rovnici

$$f(x) = \text{if } x \text{ then } x * f(x - 1) \text{ else } 1 \text{ fi}.$$

Věta. Pro každé $n \in \mathbb{N}$ platí $f(n) \mapsto^* m$, kde $m \equiv n!$. \square

Důkaz povedeme indukcí podle n :

- **Báze** $n = 0$. Platí $f(0) \mapsto \text{if } 0 \text{ then } 0 * f(0 - 1) \text{ else } 1 \text{ fi} \mapsto 1$ a platí $0! = 1$. \square
- **Indukční krok.** Nechť $n + 1 \equiv k$. Pak

$$f(k) \mapsto \text{if } k \text{ then } k * f(k - 1) \text{ else } 1 \text{ fi} \mapsto k * f(k - 1) \mapsto k * f(w),$$

kde $w \equiv k - 1 = n$. \square Podle I.P. platí $f(w) \mapsto^* u$, kde $u \equiv n!$. Proto $k * f(w) \mapsto^* k * u \mapsto v$, kde $v \equiv (n + 1) \cdot n! = (n + 1)!$. \square

\square

Vidíte, jak „hutný“ a přitom formálně zcela přesný zápis důkazu naše formalizace umožňuje?

Důkazy „neukončenosti“ výpočtů

Věta 9.5. Bud' Δ deklarace. Pro každé $i \in \mathbb{N}$ definujeme relaci $\rightarrow^i \subseteq \text{Exp}(\Delta) \times \text{Exp}(\Delta)$ předpisem $\rightarrow^i = \underbrace{\rightarrow \circ \cdots \circ \rightarrow}_i$. Dále definitoricky klademe $\rightarrow^0 = \{(E, E) \mid E \in \text{Exp}(\Delta)\}$. Pak platí $\rightarrow^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} \rightarrow^i$. \square

Podle předchozí věty platí, že $E \rightarrow^* F$ právě když $E \rightarrow^i F$ pro nějaké $i \in \mathbb{N}$. Navíc musí existovat nejmenší i s touto vlastností. Toto pozorování bývá velmi užitečné v důkazech „neukončenosti“ výpočtů. \square

Příklad 9.6. Uvažme deklaraci $f(x) = f(x)$.

Věta. Pro každé $\mathbf{n} \in \text{Num}$ platí, že neexistuje žádné $\mathbf{m} \in \text{Num}$ takové, že $f(\mathbf{n}) \rightarrow^* \mathbf{m}$. \square

Důkaz sporem: Předpokládejme, že existují $\mathbf{n}, \mathbf{m} \in \text{Num}$ takové, že $f(\mathbf{n}) \rightarrow^* \mathbf{m}$. Pak existuje nejmenší $i \in \mathbb{N}$ takové, že $f(\mathbf{n}) \rightarrow^i \mathbf{m}$. Jelikož výrazy $f(\mathbf{n})$ a \mathbf{m} jsou různé, platí $i > 0$. Jelikož $\rightarrow^i = \rightarrow^{i-1} \circ \rightarrow$ a $f(\mathbf{n}) \rightarrow f(\mathbf{n})$, platí $f(\mathbf{n}) \rightarrow^{i-1} \mathbf{m}$, což je spor s minimalitou i . \square