

0 Organizační pokyny k výuce IB000

ÚVOD DO INFORMATIKY 2008

- Přednášející: **Petr Hliněný** `hlineny@fi.muni.cz`
 - * Organizátor předmětu: **Robert Ganian** `99352@mail.muni.cz`
 - * Cvičící (online přes IS MU):
Václav Brožek, Ondrej Moriš, Zdeněk Řehák, Martin Derka
 -
- Interaktivní osnova předmětu – zde začínejte studovat
 - * <http://is.muni.cz/el/1433/podzim2008/IB000/index.qwarp>
- Aktuality a další informace jsou dostupné na
 - * <http://www.fi.muni.cz/~hlineny/Vyuka/UINF.html>
Studenti jsou aktuality na tomto webu **povinni pravidelně číst!**

0.1 Náplň a význam kurzu

Anotace. Kurz přináší elementárně pojatý úvod do matematiky „vysokoškolského typu“ s ohledem na potřeby studia informatiky.

V tomto předmětu se v první řadě posluchači seznámí se základními matematickými konstrukcemi potřebnými pro popis sémantiky programů a formalizaci vztahů mezi intuitivními programovými konstrukcemi a jejich matematickým významem. Vytvoří si tím nezbytný pojmový a metodologický základ pro studium řady dalších předmětů, které patří (měly by patřit) k základní teoretické výbavě informatiků. □

Cíle. Pochopit a naučit se používat základní pojmy a metody diskrétní matematiky a logiky v běžných inženýrských (programátorských) disciplínách, jak teoretických, tak i praktických. □

Také se pro inženýrské aplikace naučit zcela přesně vyjadřovat a být si svými tvrzeními a algoritmy naprosto jisti.

0.2 Organizace výuky

- **Přednášky** jsou (bohužel) souběžné ve více učebnách (D1 + D2 + D3), přičemž přednášející je pouze v D1 a jinde se jen promítá se zpětnou vazbou. Do učeben se rozdělíte pokaždé tak, jak se vejdete. . . Rád bych však, aby D1 byla vyhrazena studentům se skutečným zájmem o výuku, kteří se **nebaví ani nehrají počítačové hry!** □
- **Cvičení** ve škole (také bohužel) vůbec **nejsou**, místo toho si budete látku **procvičovat sami doma**, podle poskytnuté osnovy v IS a elektronických materiálů.
- Veškerá agenda cvičení tak bude soustředěná **online na IS MU**,
 - * v **IB000 / interaktivní osnova** najdete pokyny ke studiu, slidy jednotlivých přednášek i online odpovědníky pro procvičování získaných znalostí,
 - * přednášky budou natáčeny ve formě videa (osobně ale nedoporučuji. . .),
 - * v **diskuzních fórech / IB000** budete diskutovat s cvičícími o probírané látce nebo o řešení příkladů z odpovědníků,
 - * s cvičícími si také můžete domlouvat případné **osobní konzultace**.

0.3 Požadavky a výsledné hodnocení

- **Semestrální testy** – požadován zisk ≥ 21 bodů z až 48, kde počítán je **součet čtyř lepších** ze sedmi testů (není možnost opravy!):
 - * 5×8 bodů domácí “počítačové” testy bez dozoru (zhruba po dvou týdnech v semestru)
 - * 16 bodů domácí písemný úkol (přelom říjen/listopad)
 - * 16 bodů školní písemný test (přelom listopad/prosinec) □

- **Plus volitelný bonus** ~ 10 bodů za řešení nepovinného domácího projektu. □

- **Zkouška** “počítačová” – za $6 \times 6 = 36$ bodů, možnost opravných termínů. Celkově požadován zisk ≥ 51 bodů v součtu spolu se semestrálními body. □
- **Volitelná zkouška** písemná – za dalších až 30 bodů. Povolena jen po úspěšném zvládnutí “počítačové” zkoušky (výše). □
- **Stupnice výsledného hodnocení** (orientačně):
51–56 E, 56.1–61 D, 61.1–70 C, 70.1–85 B, 85.1–??? A