

Datové typy, práce s daty

IB111 Programování a algoritmizace

2010

Data a algoritmizace

- jaká data potřebuji pro vyřešení problému?
- jak budu data reprezentovat?
- jaké operaci s nimi potřebuji provádět?
- dobré myšlení o datech je klíčové

Abstraktní datový typ (ADT)

- specifikuje **operace** a jejich funkcionalitu (příp. složitost)
- nezávisí na konkrétní implementaci
- nyní: přehled základních ADT
- později: některé klasické implementace

Zásobník (stack)

- operace:
 - push – vložení
 - pop – odstranění
 - top – horní prvek
 - empty – test prázdnosti
- LIFO = Last In First Out

Python: zásobník pomocí seznamu

```
>>> stack = [3, 4, 5]
>>> stack.append(6)
>>> stack.append(7)
>>> stack
[3, 4, 5, 6, 7]
>>> stack.pop()
7
>>> stack
[3, 4, 5, 6]
```

Fronta (queue)

- operace:
 - push – vložení
 - pop (shift) – odstranění
 - top (first) – první prvek
 - empty – test prázdnosti
- FIFO = First In First Out
- Python:
 - lze pomocí seznamu, ale pomalé
 - použití knihovny collections

Množina (set)

- operace:
 - insert – vložení
 - find – test na přítomnost
 - delete – odstranění

Slovník (dictionary, map)

- zobecnění množiny, pole
- dvojice klíč, hodnota
 - klíče jsou unikátní
 - neuspořádané
- příklad: počet výskytů jednotlivých slov v textu

Python: dictionary

```
>>> tel = {'jack': 4098, 'sape': 4139}
>>> tel['guido'] = 4127
>>> tel
{'sape': 4139, 'guido': 4127, 'jack': 4098}
>>> tel['jack']
4098
>>> del tel['sape']
>>> tel['irv'] = 4127
>>> tel
{'guido': 4127, 'irv': 4127, 'jack': 4098}
>>> tel.keys()
['guido', 'irv', 'jack']
>>> 'guido' in tel
True
```

Oddělení dat a funkcionality

Důležitý princip v mnoha oblastech informatiky

Příklad web

- webový portál: oddělení funkcionality, dat a vzhledu
- typická realizace:
 - funkctionalita – program (PHP)
 - data – databáze (MySQL)
 - vzhled – grafický styl (CSS)

Konkrétní ilustrace: převodník kódování

- převod textu na různá kódování
- morseova abeceda, braillovo písmo, ...
- jak vypadá program bez oddělení dat od funkcionality?
- jak vypadá program s odděleními daty?

Převodník: nevhodné řešení

```
def prevod_morse(s):
    vystup = ''
    for i in range(len(s)):
        if s[i] == 'A': vystup += '.-|'
        elif s[i] == 'B': vystup += '-...|'
        elif s[i] == 'C': vystup += '-.-.|'
        elif s[i] == 'D': vystup += '-..|'
        # atd
    return vystup
```

Převodník: řešení se slovníkem

```
morse = { 'A': '.-', 'B': '-...', 'C': '-.-.',  
          'D': '-..' } # atd  
  
def prevod_morse(s):  
    vystup = ''  
    for i in range(len(s)):  
        if morse.has_key(s[i]):  
            vystup += morse[s[i]] + '|'  
    return vystup
```

Převodník: řešení s polem

```
morse = ['.- ', '-... ', '-.-.', '-..'] # atd

def prevod_morse(s):
    vystup = ''
    for i in range(len(s)):
        if ord('A') <= ord(s[i]) <= ord('Z'):
            c = ord(s[i]) - ord('A')
            vystup += morse[c] + '|'
    return vystup
```

Převodník: stále to není ideální

```
def prevod(s, kodovani):
    if kodovani == 'morse':
        return prevod_morse(s)
    elif kodovani == 'braille':
        return prevod_braille(s)
    elif kodovani == 'semafor':
        return prevod_semafor(s)
    # atd
```

Převodník: další krok

```
sub = {  
    "morse": [".-", "-...", "-.-.", "-..", # atd ],  
    "braille": ["BWWWWW", "BWBWWW", "BBWWWW", # atd ],  
}  
  
def prevod(s, kodovani):  
    vystup = ''  
    if not sub.has_key(kodovani): return None  
    for i in range(len(s)):  
        if ord('A') <= ord(s[i]) <= ord('Z'):  
            c = ord(s[i])-ord('A')  
            vystup += sub[kodovani][c] + '|'  
    return vystup
```

Shrnutí

- abstraktní datový typ: koncept
- zásobník, fronta, množina, slovník
- princip oddělení dat a funkcionality