

Okruhy ke zkoušce (nikoliv konkrétní otázky)

- **Software – základní pojmy SW inženýrství, charakteristiky**
- **Životní cykly – vodopád, inkrementy, iterace, prototypy**
- **Lehmanovy zákony, Brooksův zákon**
- **SW Fyzika, vztahy času, úsilí, velikosti**
- **Cocomo**
- **Funkční body**
- **Putnamova rovnice**
- **Zadávací dokumentace SW**
- **Smlouva na vývoj SW**
- **Servisní smlouva, SLA**
- **Projektová kalkulace**
- **Metriky – LOC metriky, složitost, propojení**
- **Agilní a tradiční postup vývoje**
- **Unified Process**
- **Scrum**
- **Select Perspective**
- **WebML**
- **Kvalita – prvky SWQA**
- **Testy – jednotlivé typy testů**
- **Inspekce, recenze**
- **Standardy, CMM**