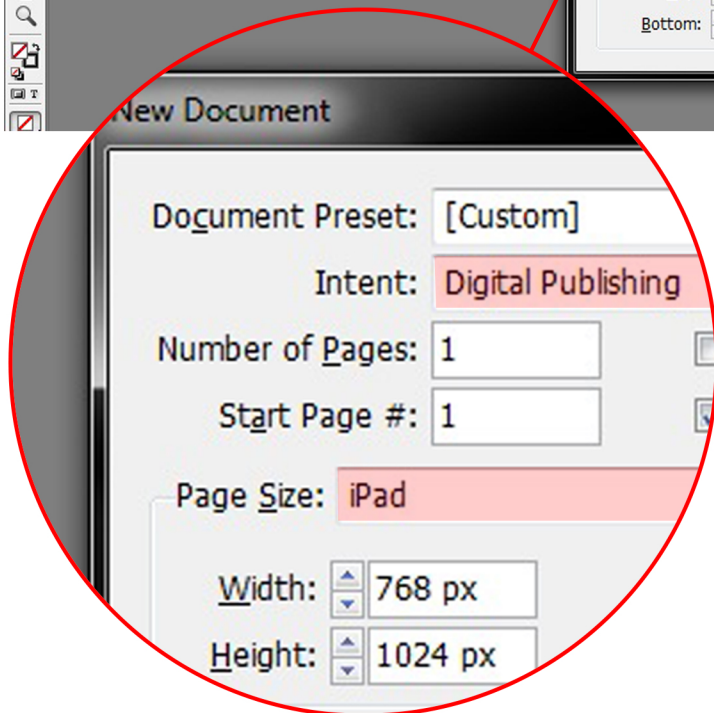
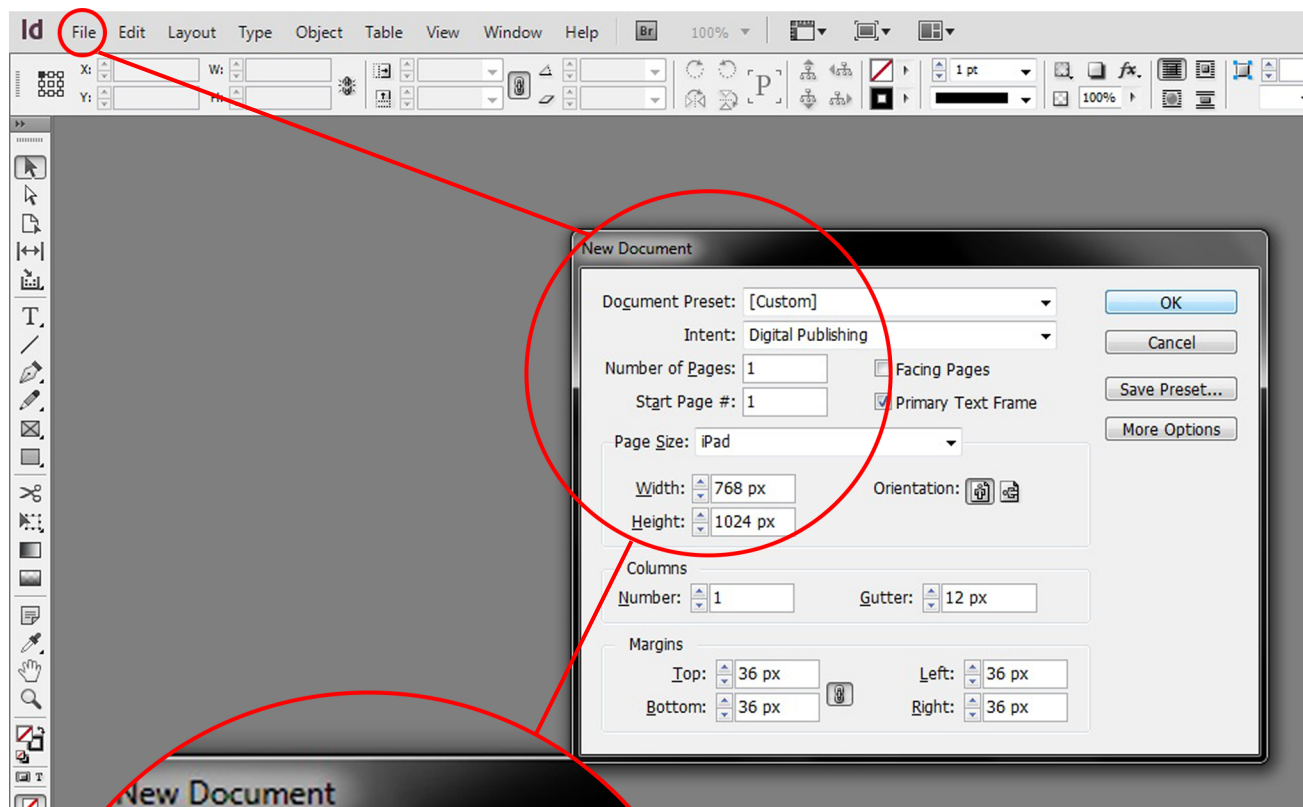


Tvorba interaktívneho PDF – návod



1. Vytvorenie nového dokumentu

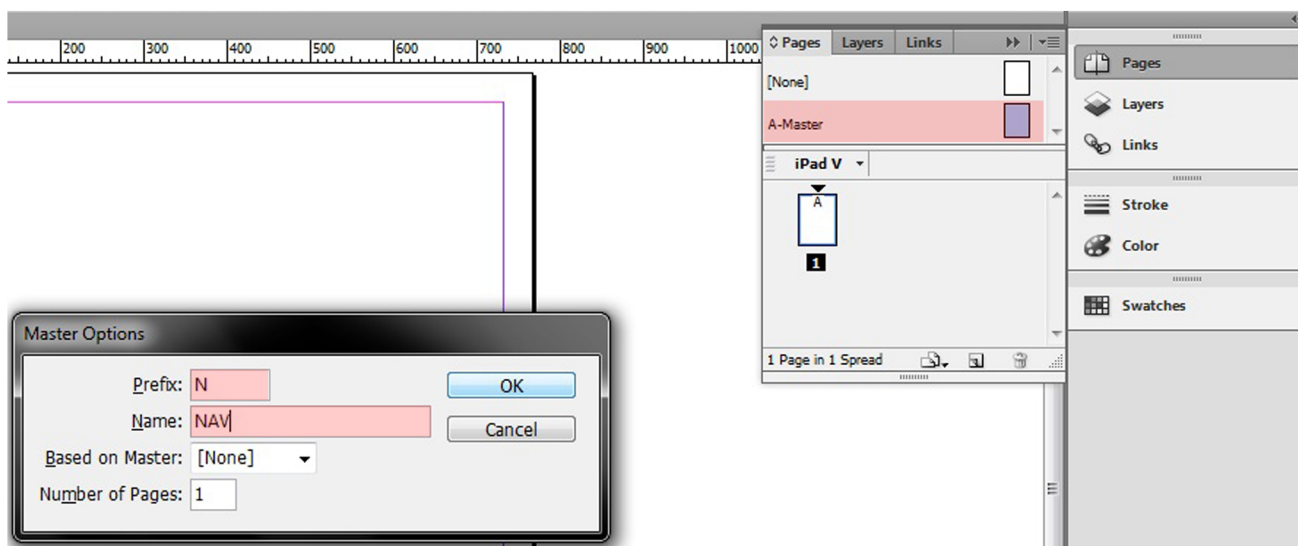
Základným krokom k vytvoreniu interaktívneho PDF je nastavenie nového dokumentu. Postupujeme preto *File – New – Document*, a ako Intent zvolíme *Digital Publishing* a vyberieme vhodné zariadenie, v tomto prípade *iPad* (Obr. 1.1).



2. Nastavenie A-vzoru

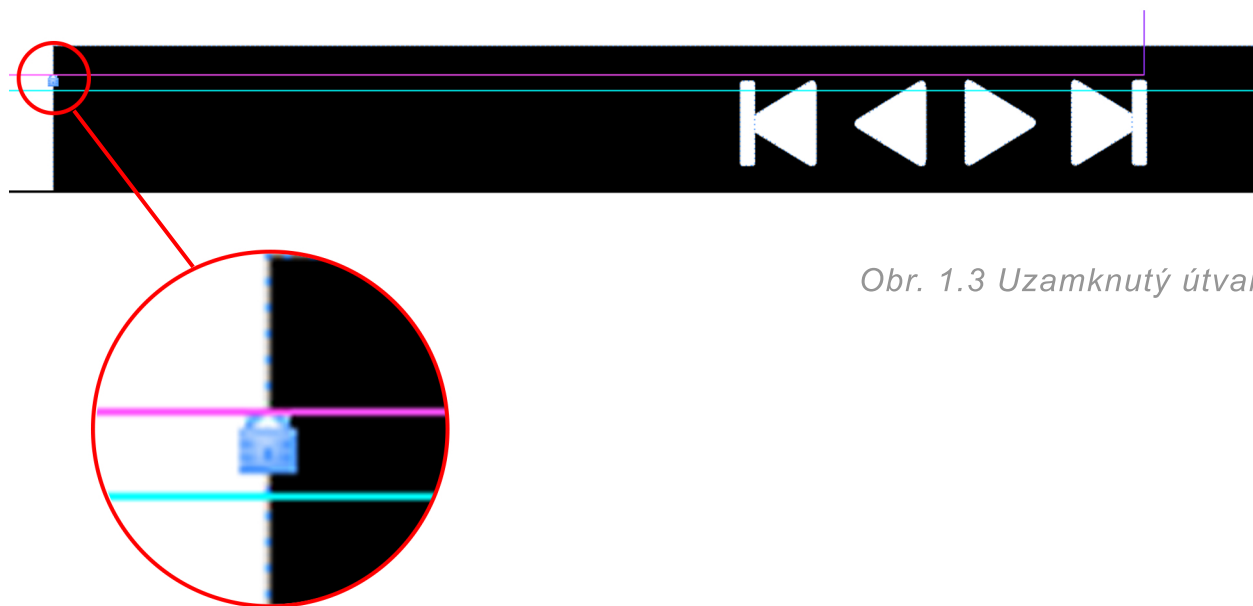
Pre automatické pridanie tlačidiel na každú stranu interaktívneho PDF využijeme A-vzor, v ktorom vymodelujeme tlačidlá.

Najprv A-vzor premenujeme (*A Master* – right click *Master Options for A-Master* – set *Prefix* as *N* – set *Name* as *NAV*). Viz Obr. 1.2 A-Master premenovanie.



Obr. 1.2 A- Master premenovanie

Do tohto už N-NAV vložíme obdĺžnik (*M*), alebo iný požadovaný uholník (bude slúžiť ako podkladová plocha pre tlačítka). Tlačidlá navrhujeme rovnakým spôsobom a vložíme ich do predtým pripraveného mnohoúhelníka. Aby sa podkladová plocha nehýbala, môžeme ju označiť a klávesou *Ctrl + M*, uzamknúť (Obr 1.3 Uzamknutý útvar).



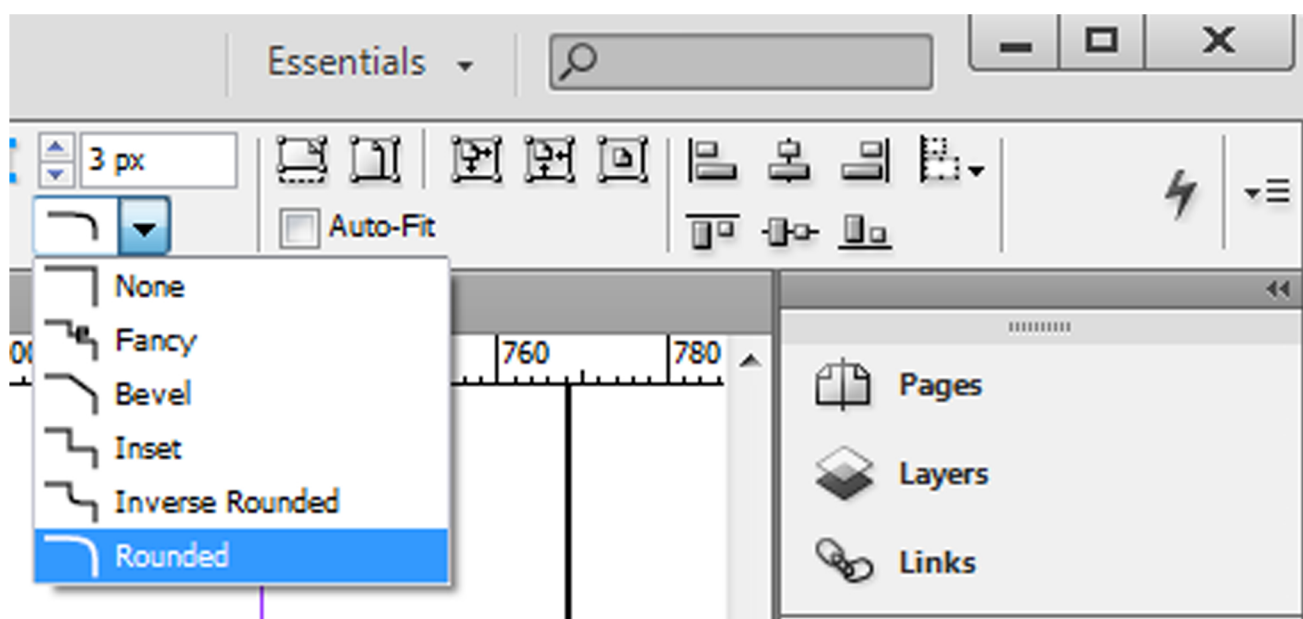
Obr. 1.3 Uzamknutý útvar

3. Tipy pri tvorbe tlačidiel

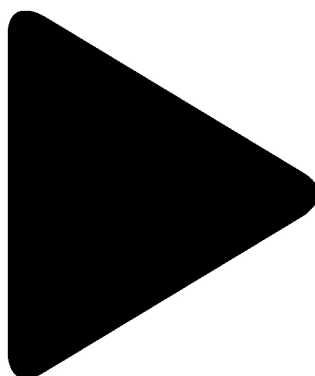
Výsledná podoba tlačidiel je veľmi individuálnou záležitosťou. Pre orientáciu v interaktívnom PDF – časopise sú vhodné napr. tieto štyri:

- *Prvá strana* (Go To First Page)
- *Predchádzajúca strana* (Previous Page)
- *Ďalšia strana* (Next Page)
- *Posledná strana* (Last Page)

Tlačidlá vytvoríme z mnohouholníkov. Vyberieme *Polygo Tool* – right click na plochu a nastavíme počet vrcholov. Neskôr útvaru priradíme farbu a napr. zaoblenie (Obr. 1.4 Zaoblenie).



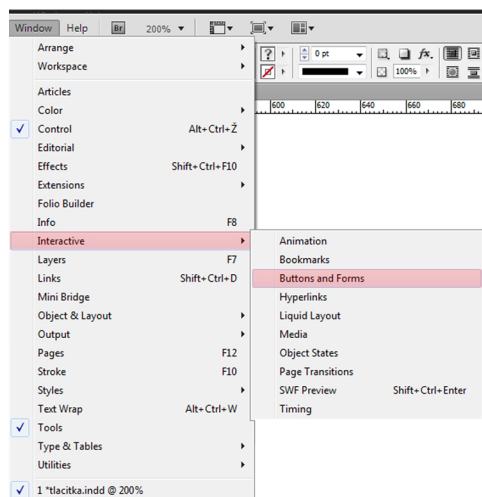
Obr. 1.4 Zaoblenie



4. Funkcionalita tlačidiel

Ak sme s vizuálnou podobou tlačidiel spokojný, je načas priradiť k nim ich funkcionality.

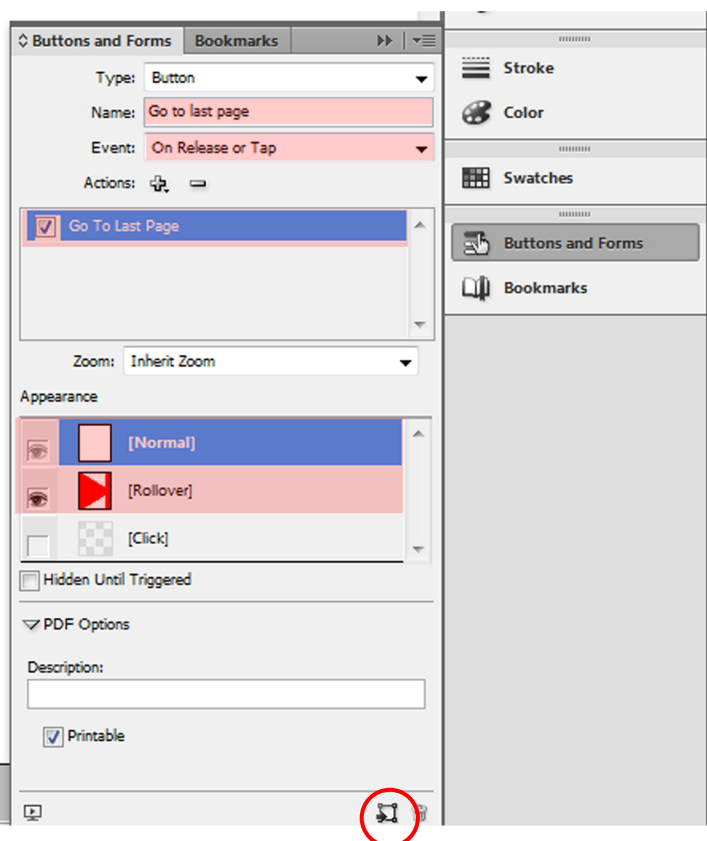
Tlačidlo označíme pomocou *Selection Tool*. Pokračujeme *Window – Interactive – Buttons and Forms* (Obr. 1.5 Buttons and Forms Window).



Obr. 1.5 Buttons and Forms Window

Každý tvar treba prekonvertovať na tlačidlo – použijeme *Convert to Button* v pravom dolnom rohu. Ďalej priradíme výstižné meno (*Name*) a kedy sa má aktivovať (*Event*). Taktiež každému priradíme i zmenu (farby, veľkosti, atď., ktorá ma nastať v jeho vzhľade pri interakcii, čo nastavíme v menu *Appearance*)

[*Rollover*], a opäť vrátime vzhľad na [*Normal*], viz. Obr. 1.6 Priradenie funkcionality.



Obr. 1.6 Priradenie funkcionality

5. Finálna úprava tlačidiel

Na konkrétnych stranách niektoré tlačidlá nepotrebujeme. Príkladom je prvá strana, z ktorej odoberieme tlačidlá "*Prvá strana*" a "*Predchádzajúca strana*", a to nasledujúcim spôsobom.

Presunieme sa na prvú stranu a podržíme naraz klávesy *Shift* + *Control* a označíme tlačidlo. Potom ho zmažeme pomocou klávesy *Delete*.

Náhľad zobrazíme stlačením kláves *Shift* + *Control* + *Enter*.

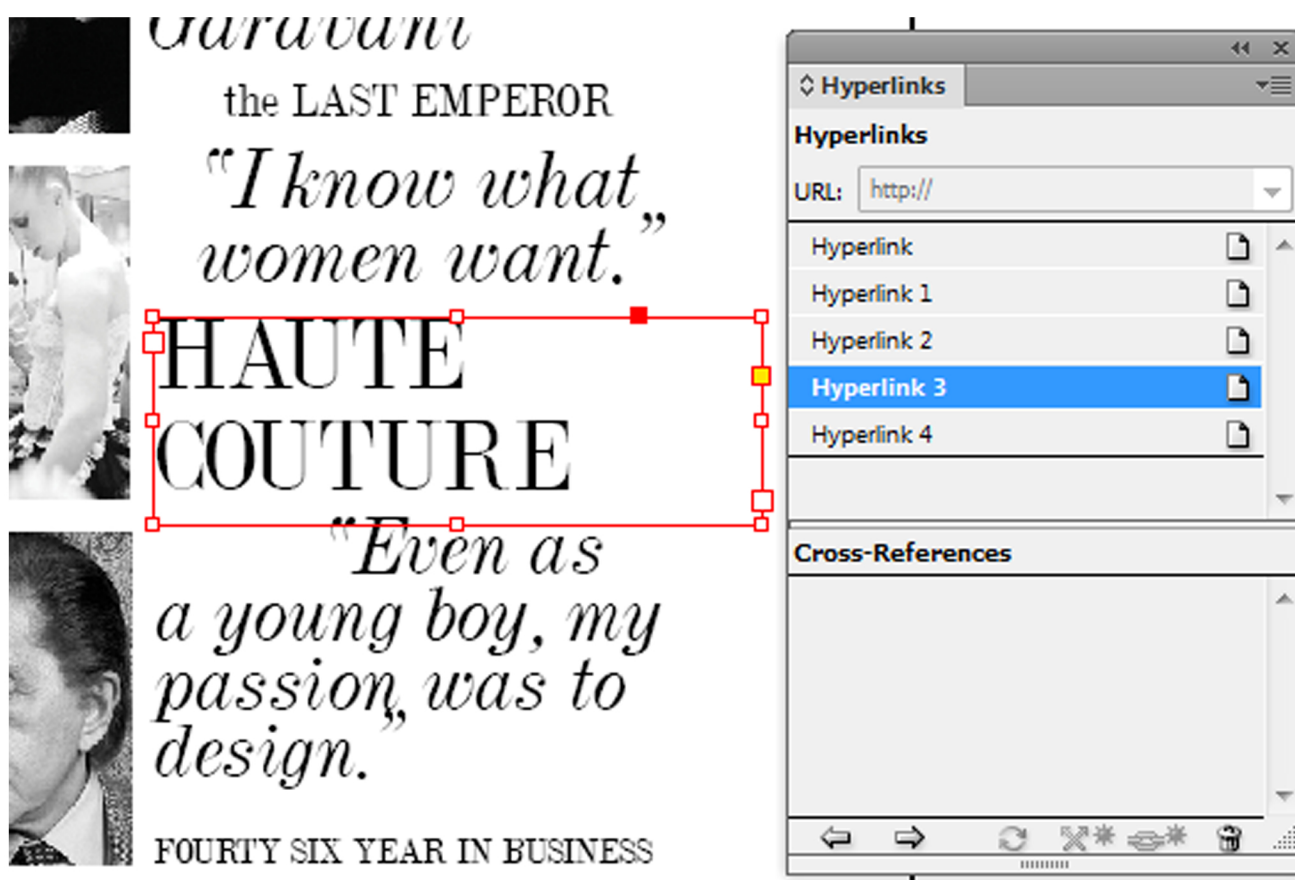
6. Prevod

Po zostavení základných tlačidiel prevedieme všetky PDF do interaktívneho dokumentu.

Jednou z výhod tohto PDF je, že k statickým obrázkom a textu, môžeme pridať dynamické prvky, prechody pomocou odkazov, galérie obrázkov a pod.

Pre tieto úpravy left click *Window – Interactive*.

Príkladom sú *Hyperlinks (Hyperväzby)*, pomocou ktorých je možné “skočiť” z jedného miesta PDF na druhé pomocou skrytého odkazu.



Obr: 1.7 Priradenie Hyperlinks