

# Topologie Internetu

Pavel Troubil

19. listopadu 2013

# Přehled prezentace

- ▶ Motivace
- ▶ Náhodné grafy
- ▶ Hierarchie
- ▶ Power law
- ▶ HOT model
- ▶ dK-řady

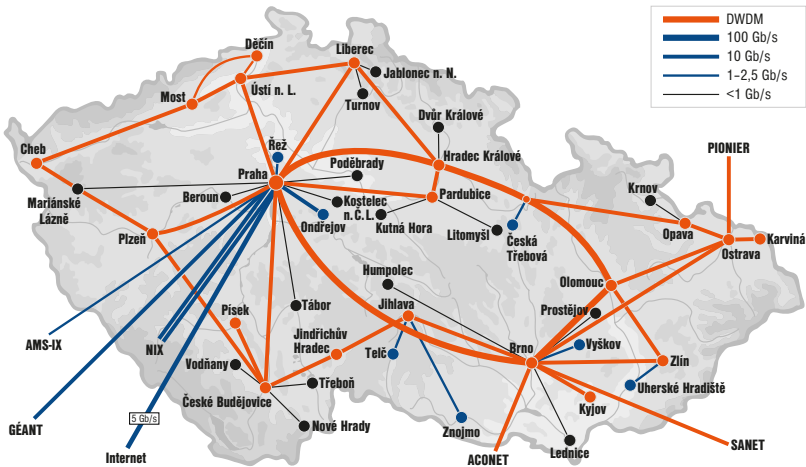
# Co víme o podobě Internetu

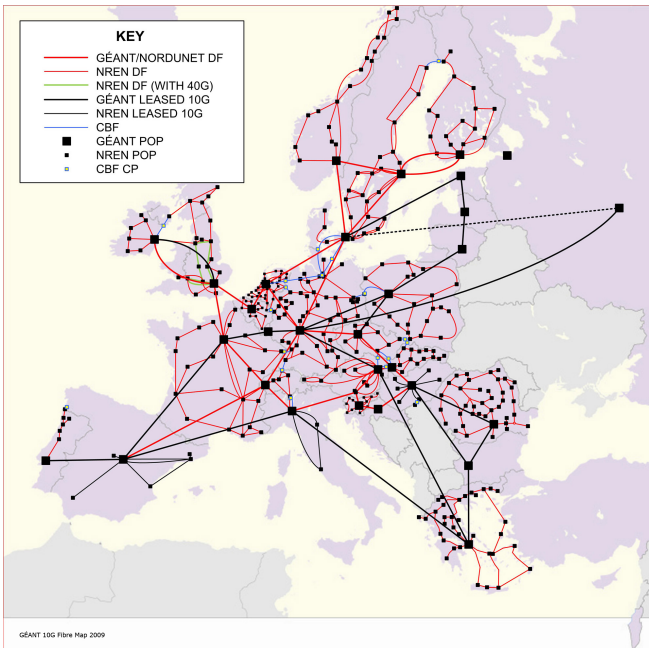
## Kdy se spojují uzly v Internetu?

- ▶ Uvnitř autonomních jednotek: dle potřeb správců
- ▶ Mezi autonomními jednotkami: dle vzájemné domluvy **bez centrální autority**
  - ▶ za úplatu (připojení k ISP, mezi menším a větším ISP)
  - ▶ vzájemně výhodné (výměna dat, sdílení kapacit, atd.)

## Dostupné informace

- ▶ Žádná centrální autorita **neschvaluje** a **neeviduje** budování sítí
- ▶ Provozovatelé často nechtějí podobu své sítě zveřejnit
  - ▶ Bezpečnostní důvody
  - ▶ Ochrana know-how
  - ▶ Flexibilita konfigurace
- ▶ Existují výjimky (např. NRENs – sítě výzkumných institucí)





# Modely topologie Internetu

## Popis Internetu jako grafu

- ▶ Uzly
  - ▶ Jednotlivá zařízení, routery, autonomní systémy
- ▶ Propojení na L1–L3 ISO OSI
  - ▶ Ohodnocení kapacitou, latencí, jitterem, velikostí bufferů, . . .

## Motivace

- ▶ Ověřování výkonu a funkčnosti protokolů
- ▶ Šíření červů, botnetů
- ▶ Návrhy obranných mechanismů
- ▶ Metody plánování zdrojů

# Metody výzkumu topologie Internetu

## Měření skutečné topologie

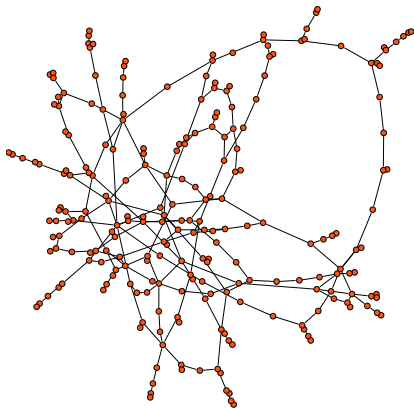
- ▶ Analýza traceroute, BGP
- ▶ Projekty Rocketfuel, Skitter, Archipelago
- ▶ Měřicí uzly, aktivní vzájemná komunikace

## Teoretická práce

- ▶ Hledání charakteristických vlastností a jevů v naměřených datech
- ▶ Návrh algoritmů pro generování náhodných sítí s nalezenými charakteristikami

# Erdős–Rényi model

- ▶ Obecný model náhodných grafů, bez přizpůsobení sítím
- ▶ Model  $G(n, p)$ 
  - ▶  $n$  – pevný počet vrcholů
  - ▶ Vrcholy jsou náhodně spojovány, každá dvojice nezávisle na sobě
  - ▶  $p$  – pravděpodobnost vzniku každé hrany
- ▶ Průměrně  $\binom{n}{2}p$  hran
- ▶ Všechny hrany stejně pravděpodobné – **nerealistické**
  - ▶ Častěji se spojují blízké uzly nebo uzly podobné kapacity a významu





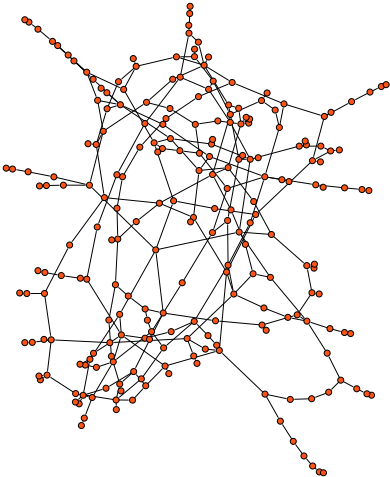
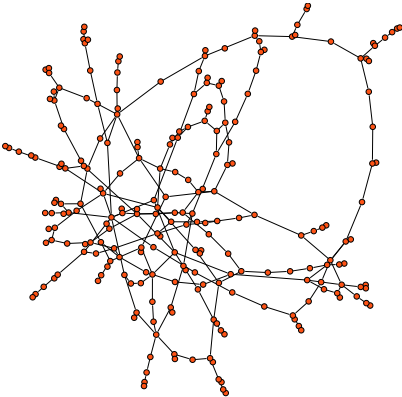
# Waxmanův model

- ▶ První model náhodného generování grafu s přihlédnutím k síti
- ▶ Oproti obecnému modelu není vznik všech hran stejně pravděpodobný

## Algoritmus

- ▶ Vygeneruj obdélníkový prostor
- ▶ Náhodně rozmístí vrcholy do tohoto prostoru (rovnoměrné, normální či Poissonovo rozložení)
- ▶ Pro každou dvojici nezávisle rozhodni o hraně
- ▶ Pravděpodobnost vzniku hrany je závislá na euklidovské vzdálenosti mezi vrcholy
- ▶  $p(u, v) = \beta e^{\frac{-d(u, v)}{\alpha L}}$ ,  $\alpha, \beta \in [0, 1)$ 
  - ▶  $p(u, v)$  – pravděpodobnost vzniku hrany mezi vrcholy  $u, v$
  - ▶  $d(u, v)$  – vzdálenost mezi vrcholy  $u, v$
  - ▶  $\alpha$  – poměr počtů krátkých/dlouhých hran
  - ▶  $\beta$  – počet hran
  - ▶  $L$  – maximální možná vzdálenost mezi uzly

# Erdős-Rényi vs. Waxman



# Model Transit-Stub

## Kritika Waxmanova modelu

- ▶ Grafy se vizuálně nepodobají reálným sítím
  - ▶ Uzly nemají žádnou hierarchii
  - ▶ Chybí obvyklá páteřní síť
  - ▶ Objevují se nelogické linky na dlouhé vzdálenosti
- ▶ Grafy nejsou spojitě
  - ▶ Používá se největší komponenta

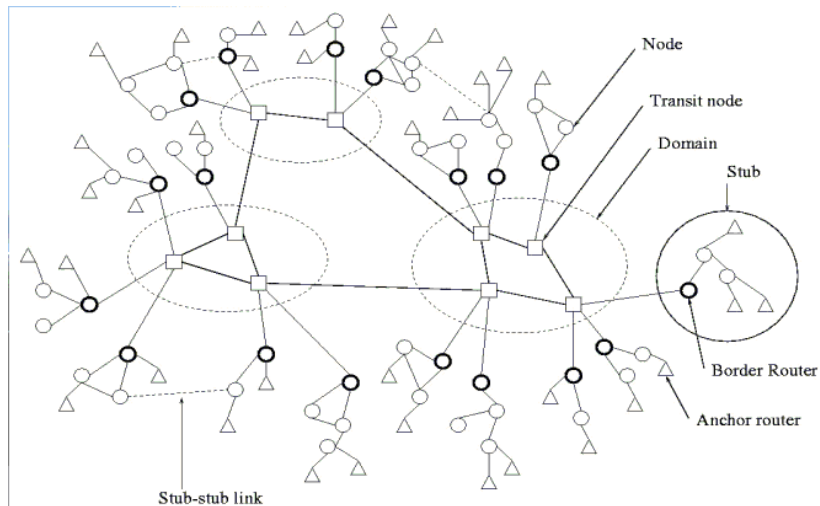
## Zavádí tři stupně hierarchie

- ▶ Tranzitní (Transit) AS
- ▶ Koncové (Stub) AS
- ▶ Lokální sítě

# Transit-Stub algoritmus

- ▶ Hierarchicky spouští dřívější algoritmy, obvykle Waxmanův
  - ▶ Také generuje vrcholy do obdélníkového prostoru
  - ▶ Postupuje od nejvyšší úrovně dolů, pro každý prvek obdélníkový podregion
  - ▶ Vždy generuje souvislé grafy
1. Vytvoř tranzitní AS (vrcholy) a hrany mezi nimi
  2. Každý vrchol nahraď náhodným souvislým grafem (páteř tranzitního AS)
  3. Pro každý vrchol (síťový prvek v tranzitním AS) vygeneruj několik koncových AS
  4. Ke koncovým AS připoj lokální sítě s topologií hvězdy
  5. Náhodně přidej několik hran spojujících koncové AS, nebo koncový a tranzitní AS

# Transit-Stub algoritmus



## Power law

- ▶ Statistické označení pro vztah dvou veličin, kdy závislá proměnná roste či klesá s mocninou nezávislé proměnné

### Power law

- ▶  $f(x) \approx ax^k$
- ▶ Obvykle  $1,5 \leq k \leq 4$



### Reálné příklady v přírodě i vytvořené člověkem

- ▶ Síla zemětřesení
- ▶ Velikost kráterů na Měsíci
- ▶ Frekvence slov
- ▶ Oběti válek

# Power law v Internetu – bezškálové sítě

- ▶ Stupeň vrcholu vs. frekvence
  - ▶  $d_v$  – stupeň vrcholu
  - ▶  $f_v$  – frekvence vrcholů stupně  $d_v$
  - ▶ Vrcholy vysokého stupně jsou velmi výjimečné. Frekvence vrcholů roste s klesajícím stupněm

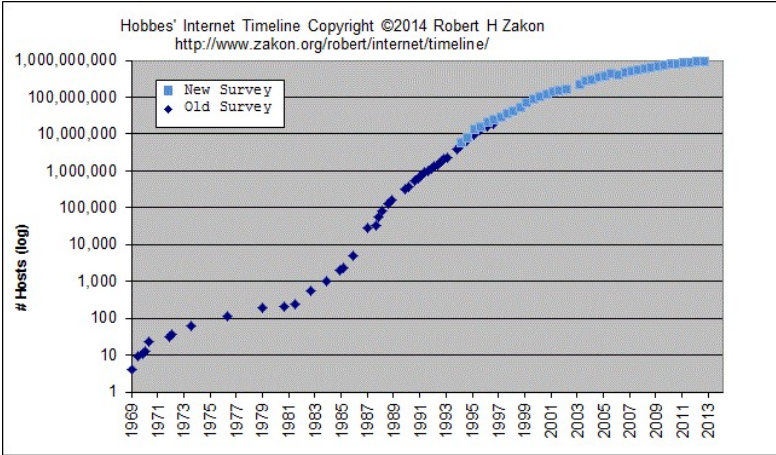
$$f_v \approx (-d_v)^{2,2}$$

- ▶ Počet hopů vs. počet dvojic vrcholů v nejvýše této vzdálenosti
  - ▶  $P(h)$  – počet dvojic vrcholů ve vzdálenosti nejvýše  $h$  (měřeno počtem hopů, tj. hran na cestě)
  - ▶  $P(1)$  – počet hran v grafu
  - ▶ Počet dvojic vrcholů, které jsou vzájemně dosažitelné v  $h$  hopech, roste s  $h$

$$P(h) \approx h^{4,7}$$

- ▶ Všechny pozdější generátory dodržují exponenciální vztah stupně a frekvence vrcholu

# Počet uzlů připojených k Internetu





# Model Barabási–Albert

## Zohledňuje dva aspekty reálných sítí

- ▶ Síť od svého vzniku stále roste
- ▶ Preference připojení k vrcholům vyššího stupně

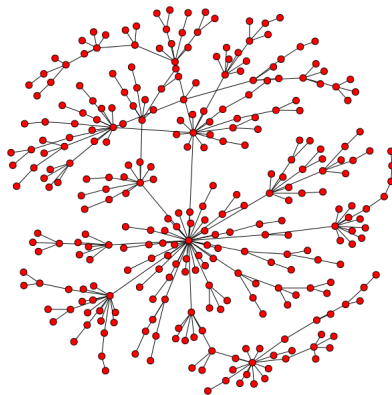
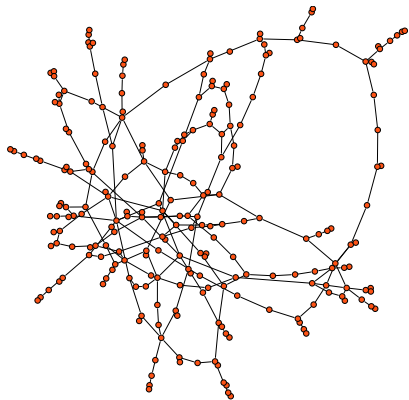
## Algoritmus

- ▶ Vytvoř  $m_0$  vrcholů, žádné hrany
- ▶ Dokud nemá síť požadovanou velikost
  - ▶ Přidej 1 vrchol
  - ▶ Připoj ho hranou k  $m \leq m_0$  vrcholům
- ▶ Pravděpodobnost připojení je přímo úměrná stupni vrcholu

$$p(u, v) = \frac{d_v}{\sum_{w \in V} d_w}$$

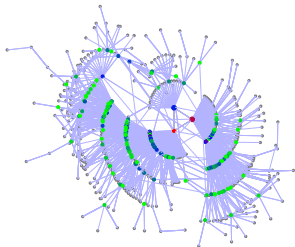
- ▶ Přirozeně vytváří souvislé bezškálové grafy,  $f_v \approx (-d_v)^{2,9}$

# Srovnání Erdős-Rényi a Barabási-Albert

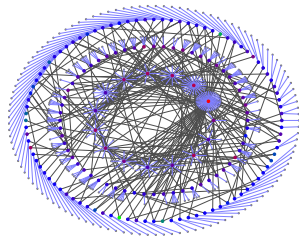


# Kritika bezškálových sítí

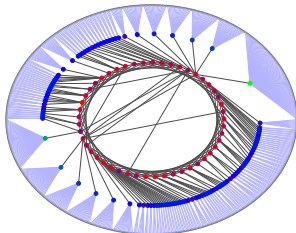
Zachování distribuce (posloupnost) stupňů není dostačující



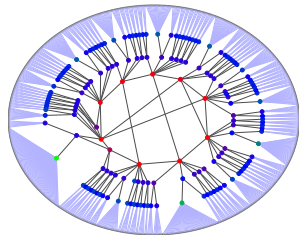
Barabási-Albert



GRG graf



HOT

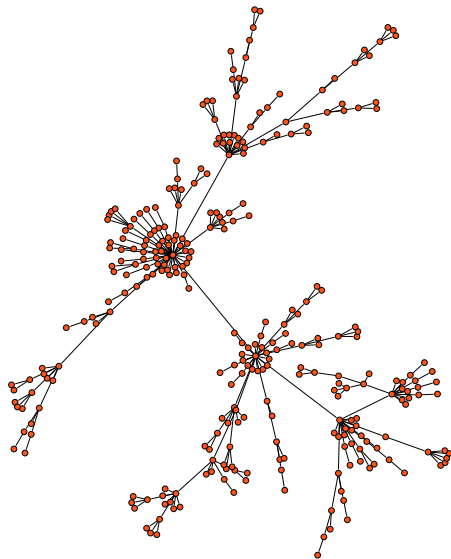


Skutečná síť

# Kritika bezškálových sítí

## Vznik hubů

- ▶ Kritické uzly sítě, kterými prochází většina provozu. Tvoří úzké hrdlo.
- ▶ Spojují síť dohromady, jejich výpadek vede k zásadnímu omezení konektivity.



## $L(g)$ metrika

$$l(g) = \sum_{(i,j) \in E(g)} d_i d_j$$

- ▶ Uvažujme jednu posloupnost stupňů  $(d_1, d_2, \dots, d_n)$
- ▶ Množina grafů  $G$ , všechny s touto posloupností stupňů

$$l_{max} = \max\{l(g) : g \in G\}$$

$$l_{min} = \min\{l(g) : g \in G\}$$

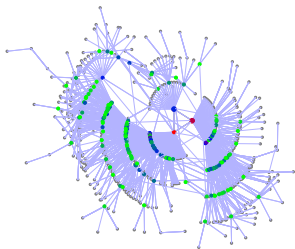
- ▶ Normalizovaná metrika:

$$L(g) = (l(g) - l_{min}) / (l_{max} - l_{min})$$

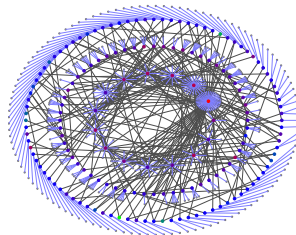
$$L(g) \in [0, 1]$$

- ▶ Vyšší  $L(g) \Leftrightarrow$  vrcholy vysokých stupňů spojeny

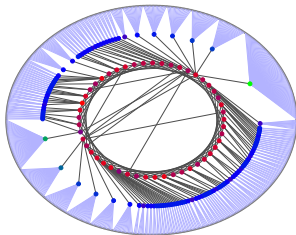
# L(g) konkrétně



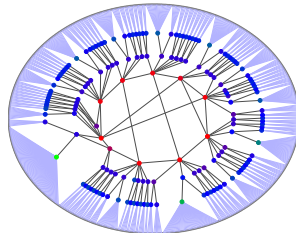
Barabási–Albert: vysoká



GRG graf: nižší

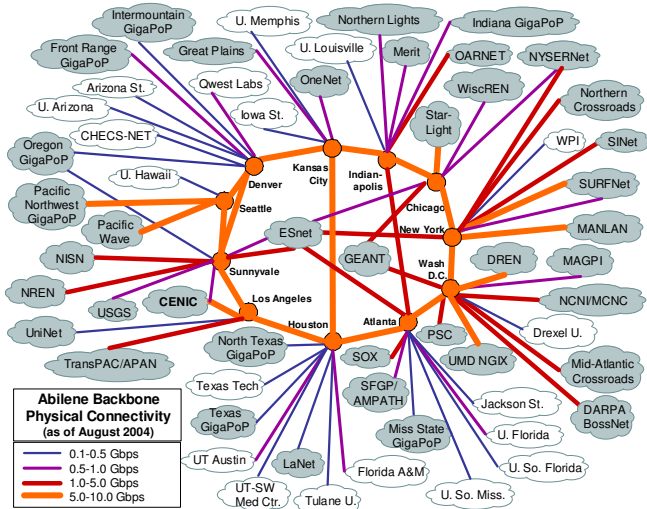


HOT: nízká



Skutečná síť: nízká

# Schéma páteřní sítě Abilene



# Přístup First-Principle

## Jak správci staví sítě?

- ▶ Technologická omezení
  - ▶ Routery dostupné na trhu
  - ▶ Kompromis mezi celkovou propustností a stupněm vrcholu
  - ▶ Se stupněm neklesá jen propustnost pro každé připojení, ale propustnost celková
- ▶ Ekonomická omezení
  - ▶ Provoz fyzických linek je drahý
  - ▶ Snaha o maximální agregaci do linek vyšších kapacit co nejblíže koncovým uzlům
  - ▶ Páteř tvoří relativně málo dlouhých linek vysokých kapacit
- ▶ HOT - Heuristicky Optimální Topologie
  - ▶ Obvyklá představa provozovatelů o dobré topologii sítě



# Vznik HOT grafu

## Přepojení grafu z Barabási-Albert modelu

- ▶ Výběr 50 centrálních uzlů nižšího stupně do jádra
- ▶ Jejich sousedi vyšších stupňů jakožto brány
- ▶ Redistribuce hran mezi branami a jádrem (rovnoměrná distribuce kapacity mezi brány)

Jak tyto vlastnosti popsat matematicky?

## $dK$ -rozdělení

$dK$ -rozdělení – pravděpodobnostní rozdělení na podgrafech velikosti  $d$

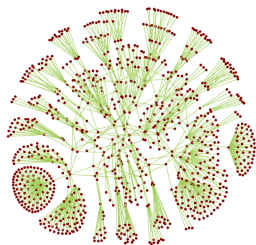
- ▶  $0K$  – průměrný stupeň vrcholu
- ▶  $1K$  – rozdělení stupňů vrcholu
- ▶  $2K$  – pravděpodobnost spojení vrcholů o daných stupních
- ▶  $3K$  – rozdělení podgrafů o 3 vrcholech



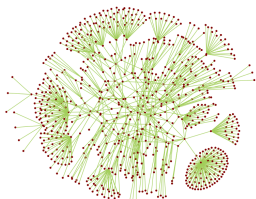
$dK$ -grafy

- ▶ množina grafů se stejným  $dK$ -rozdělením jako vstupní graf
- ▶  $3K(g) \subseteq 2K(g) \subseteq 1K(g) \subseteq 0K(g)$
- ▶  $nK$  – identický graf

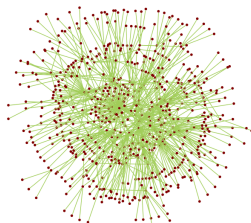
# Vstup vs. dK - grafy



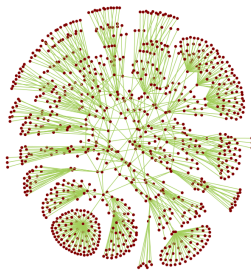
Vstup



2K



1K



3K

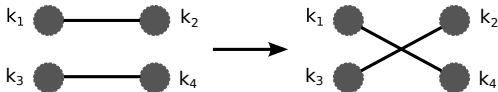
# Generování $dK$ -grafů

## Přepojování hran v existujícím grafu požadovaných vlastností

- ▶  $0K$ : zachování počtů hran, přesun hrany mezi libovolnými dvěma vrcholy



- ▶  $1K$ : zachování stupňů, výměna koncových vrcholů mezi dvěma hranami



- ▶  $2K$ : výměna jednoho koncových vrcholů stejného stupně mezi dvěma hranami



- ▶  $k_i$  značí stupeň příslušného vrcholu
- ▶ Opakovaný náhodný výběr přepojení, která nezachovávají isomorfismus

Obecné náhodné grafy



Pravděpodobnost hrany závislá na vzdálenosti vrcholů



Zavedení hierarchie



Power law



Principy růstu



$dK$ -rozdělení

# Zajímavé články



David Alderson, Lun Li, Walter Willinger, and John C. Doyle.

Understanding internet topology: principles, models, and validation.  
*IEEE/ACM Transactions on Networking*, 13:1205–1218, December 2005.



Albert-László Barabási and Réka Albert.

Emergence of Scaling in Random Networks.  
*Science*, 286(5439):509–512, 1999.



John C. Doyle, David L. Alderson, Lun Li, Steven Low, Matthew Roughan, Stanislav Shalunov, Reiko Tanaka, and Walter Willinger.

The "robust yet fragile" nature of the Internet.  
*Proceedings of the National Academy of Sciences of the United States of America*, 102(41):14497–14502, October 2005.



Michalis Faloutsos, Petros Faloutsos, and Christos Faloutsos.

On power-law relationships of the internet topology.  
*SIGCOMM Computer Communication Review*, 29:251–262, August 1999.



Lun Li, David Alderson, Walter Willinger, and John Doyle.

A first-principles approach to understanding the internet's router-level topology.  
*SIGCOMM Computer Communication Review*, 34:3–14, August 2004.



Priya Mahadevan, Dmitri Krioukov, Kevin Fall, and Amin Vahdat.

Systematic topology analysis and generation using degree correlations.  
*SIGCOMM Computer Communication Review*, 36:135–146, August 2006.



Bernard M. Waxman.

Routing of multipoint connections.  
*IEEE Journal on Selected Areas in Communications*, 6(9):1617–1622, August 1988.