

## 02

## Zadanie

**TYPOGRAFICKÝ ATLAS ZVIERAT****Deadline:** 19. 11. 2015**Formát:** 4 x A5, 148 x 210 mm na šírku**Výstup:** zlúčené PDF, písmo prevedené do kriviek, CMYK**Odvzdávanie:** Typografie I – zložka *02\_Typografický atlas*, vložte PDF pomenované svojím menom

---

## TYPOGRAFICKÝ ATLAS ZVIERAT

---

**Cieľ práce:** Hľadanie tvarových podobností písmových znakov s reálnymi tvarmi/objektami. Cvičenie pomáha pochopiť typografiu ako znaky definujúce tvar a ich využitie napríklad pri tvorbe logotypov a pod.

**Zadanie:** Vytvorenie spoločného atlasu zvierat s použitím typografických znakov.

Zadanie sa skladá z 3 častí:

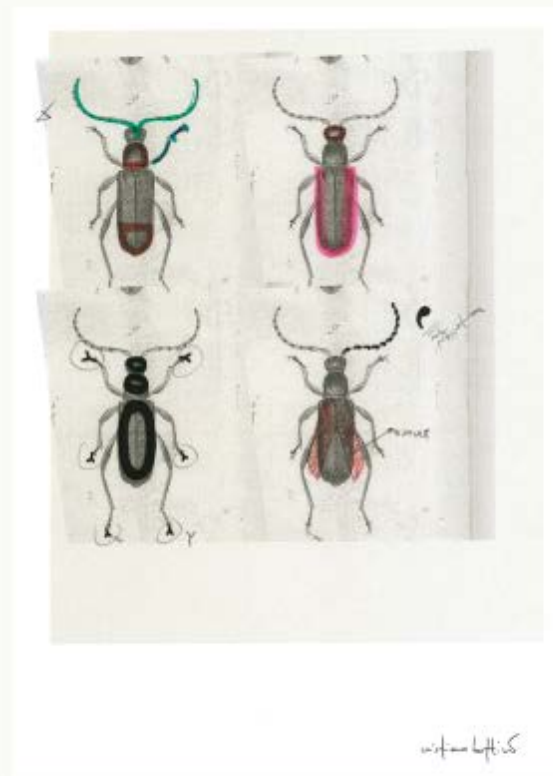
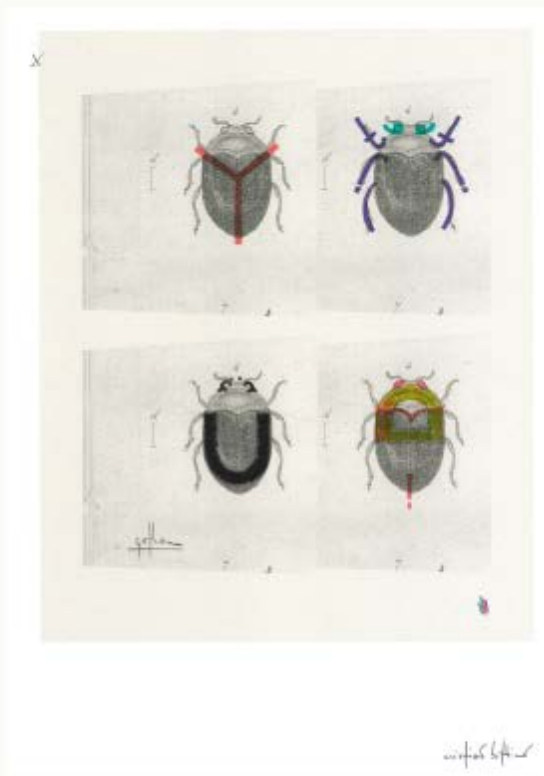
- 1. Tvarové typografické spracovanie** – vyberte si 3 zvieratá, rovnakého druhu, napr. ryby: 1. žralok, 2. veľryba a 3. kapor. Abstrahujte ilustráciu alebo fotografiu zvieratá s použitím jednotlivých písmových znakov, môžete použiť diakritické znamienka, využiť farbu, transparentnosť, prekryvanie a pod. Každé zviera bude umiestnené na jednej strane a bude mať uvedený svoj názov.
- 2. Typografická obálka** – vytvorte obálku s použitím len typografie pre atlas, ktorý bude mať názov „Typografický atlas zvierat (zvířat)“. Nepoužívajte žiadne obrázky.
- 3. Typografia v pohybe** – vyberte si jeden z hotových spracovaní a rozpochybujte jednotlivé časti. Výsledkom bude animovaný GIF, prípadne iné formáty.

# 02

## Zadanie

INŠPIRÁCIA, PRÍKLAD

### Podklad



### Riešenie

