
PaintMe

User Manual

Úvod

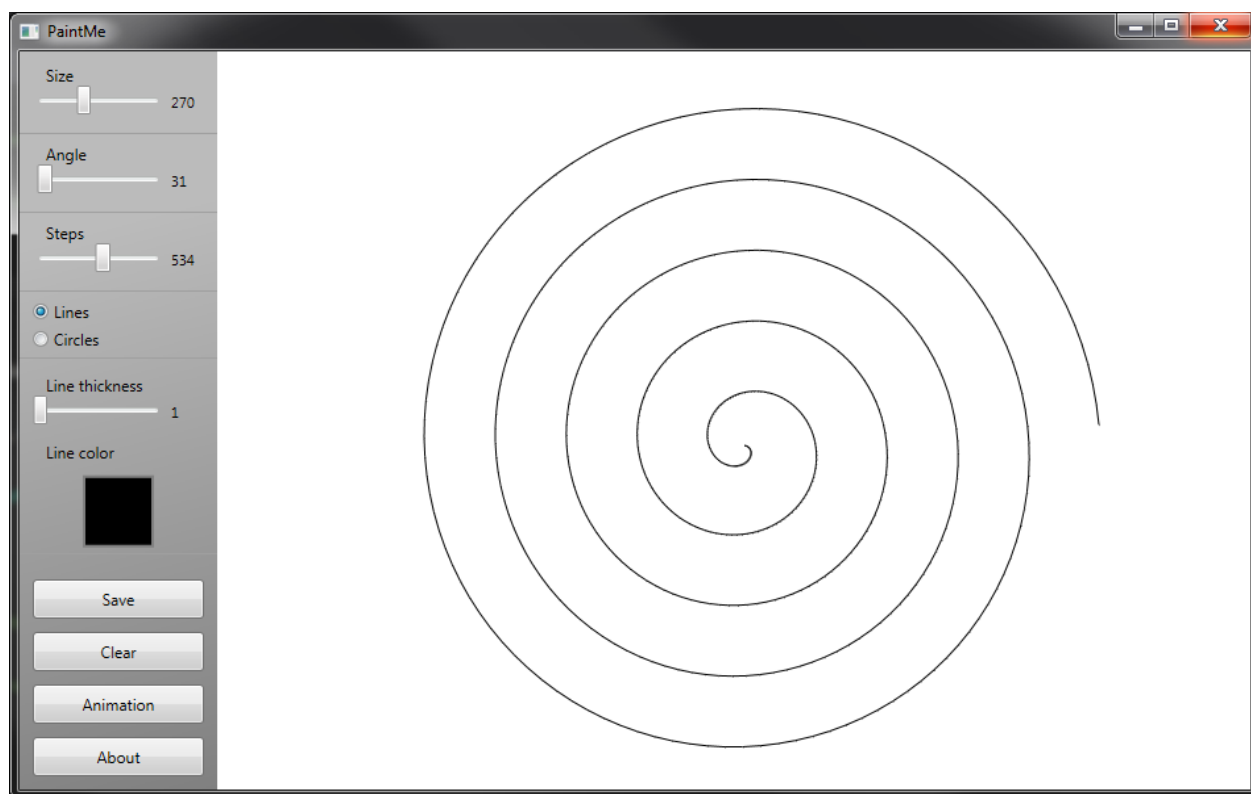
Aplikácia PaintMe slúži na vykresľovanie špirál rôznych atribútov, zadávaných užívateľom. Napríklad počet krokov vykresľovania, uhol medzi poslednými dvoma vykresľovanými úsečkami a priblíženie vykresľovaného objektu.

PaintMe umožňuje užívateľovi nahliadnuť aj do procesu postupného vytvárania objektu podľa zvolenej šablony špirály a nastaviť pri tom vyplnenie objektu bodkami rôznej farby.

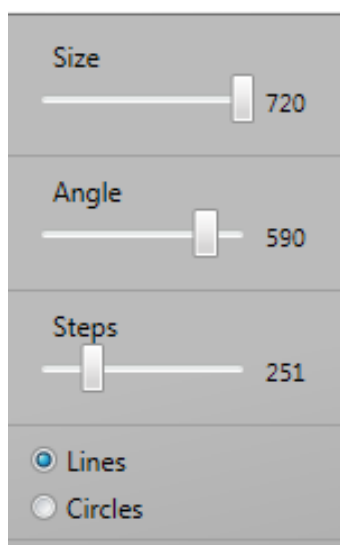
Hlavná feature aplikácie je dynamická zmena parametrov priamo počas vykresľovania. Užívateľ môže meniť farbu, hrúbku a veľkosť vykresľovaných objektov. Je mu tak umožnené vytvárať abstraktné výstupy.

Užívateľské rozhranie

Rozhranie aplikácie PaintMe je prispôbené intuitívnemu a jednoduchému zaobchádzaniu pri zmene parametrov vykresľovaných objektov.



Nastavenie tvaru špirály



– veľkosť celej špirály

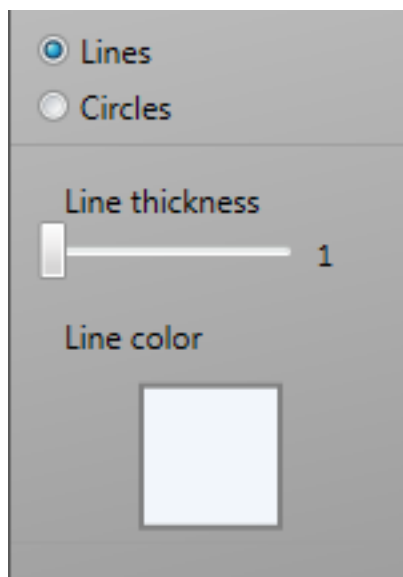
– uhol medzi poslednou a novou vykreslenou úsečkou

– počet krokov vykresľovanej špirály

– mód pre čiarové / bodkované vykresľovanie

Užívateľské rozhranie

Voľba vykresľovania „Lines“

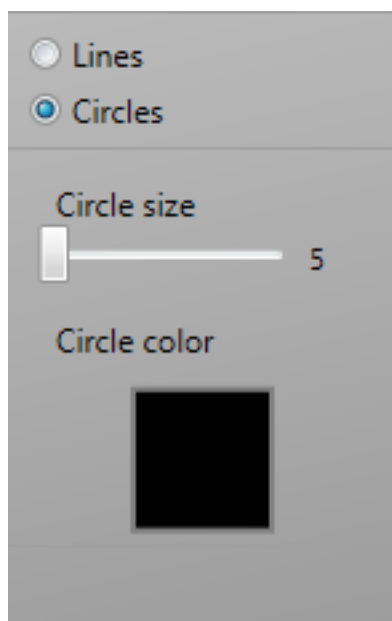


– po zvolení čiarového vykresľovania sa zobrazí panel na zmenu farby a hrúbky vykresľovanej čiary

– hrúbka čiary vykresľovanej špirály

– zmena farby špirály

Voľba vykresľovania „Circles“



– po zvolení čiarového vykresľovania sa zobrazí panel na zmenu farby a hrúbky vykresľovanej čiary

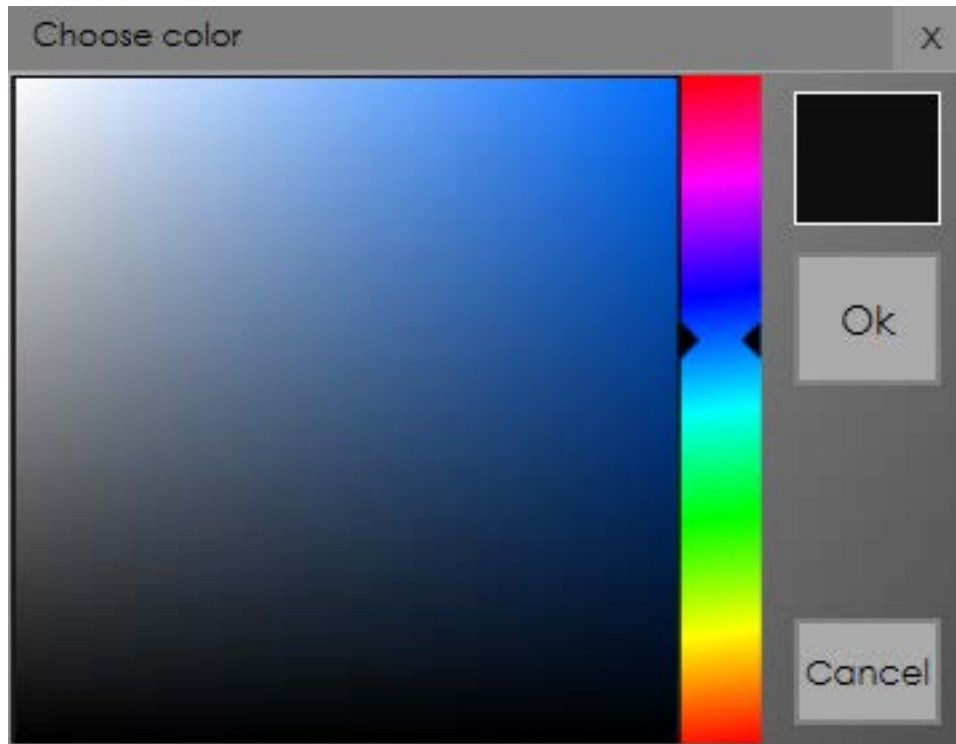
– veľkosť vykresľovaných kruhov

– zmena farby vykresľovaných kruhov

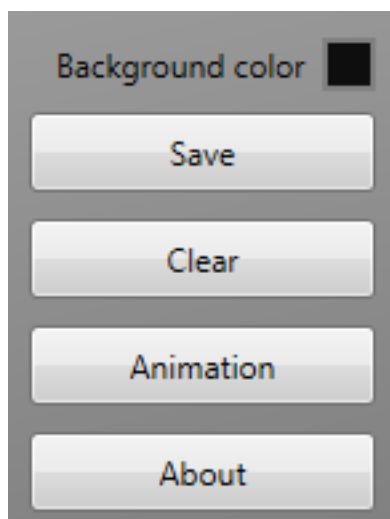
Užívateľské rozhranie

Voľba farby

- užívateľ si volí ľubovoľnú farbu z klasického Color Pickeru



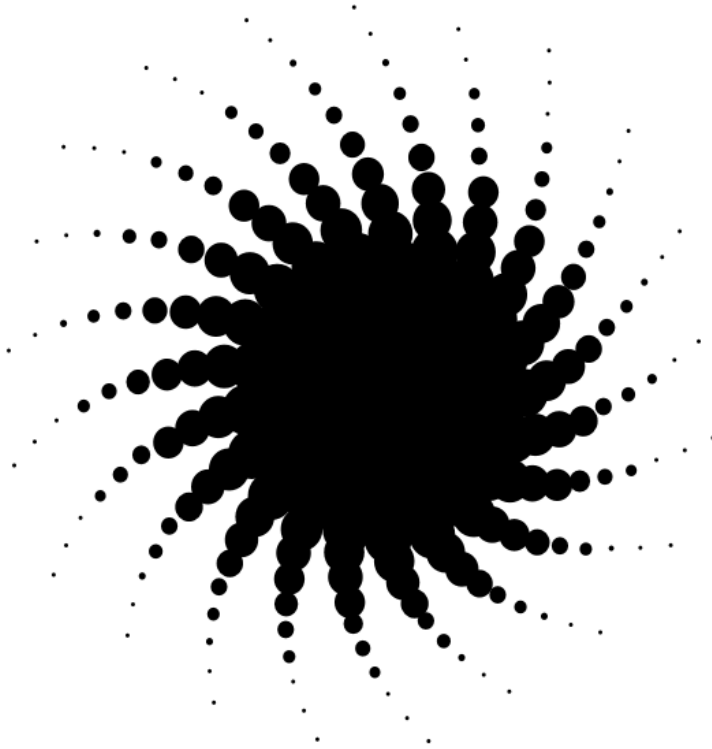
Funkcionalita tlačítiek



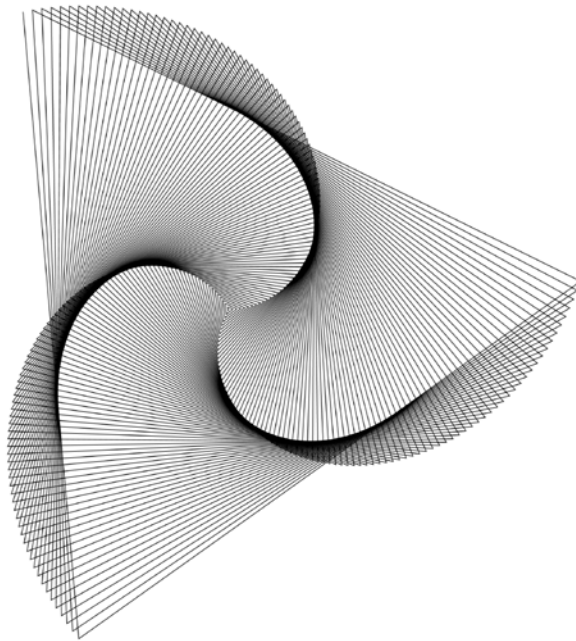
- farba pozadia
- uloženie obrázku
- vymazanie vykresleného objektu
- animovanie vykresľovania
- krátky súpis o projekte

Ukážky výstupov

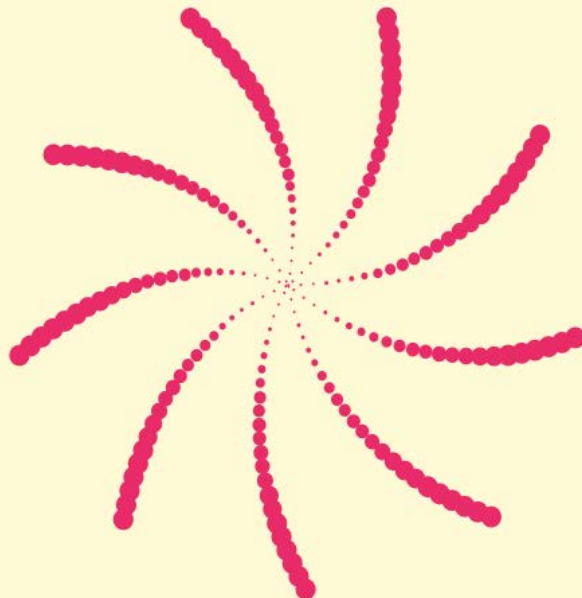
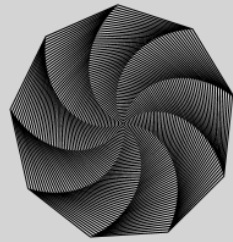
-



Ukážky výstupov



Ukážky výstupov



Ukážky výstupov

