

# Generované formy

PV097

Fakulta informatiky Masarykovy univerzity

podzim 2016

# Generování s využitím náhody

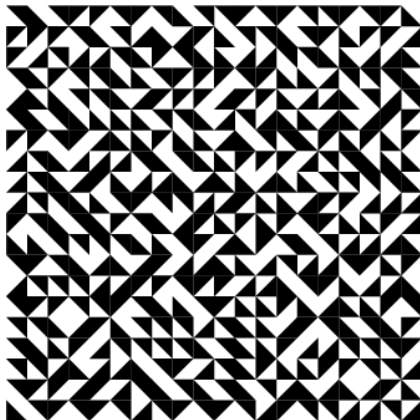
*Náhoda* jako estetický generátor. Sébastien Truchet vytváří "mozaiky" náhodným pokládáním jediné dlaždice.



dlaždice



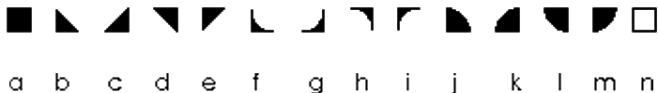
# Sébastien Truchet



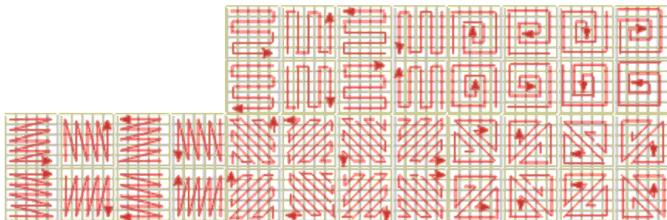
## "Generovaná forma"

# Kombinatorické vzory

Namísto jedné dlaždice máme k dispozici celou kolekci – jednotlivé dlaždice obvykle označujeme symboly.

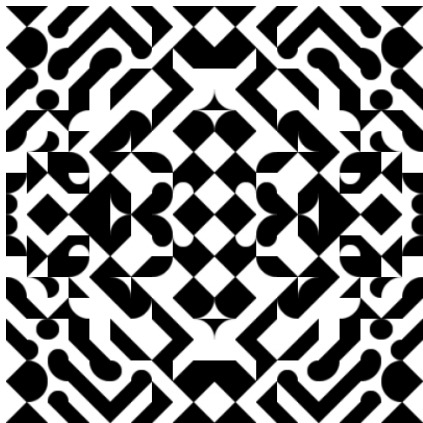


Symbols (dlaždice) umisťujeme do pravidelné (nejčastěji pravoúhlé) mřížky: deterministicky nebo náhodně. Pro rozmísťování existuje celá řada vzorů:



# Kombinatorické vzory...

Vytvořené textury lze skládat jako mozaiky a dále je kombinovat (viz přednášky o mozaikách).

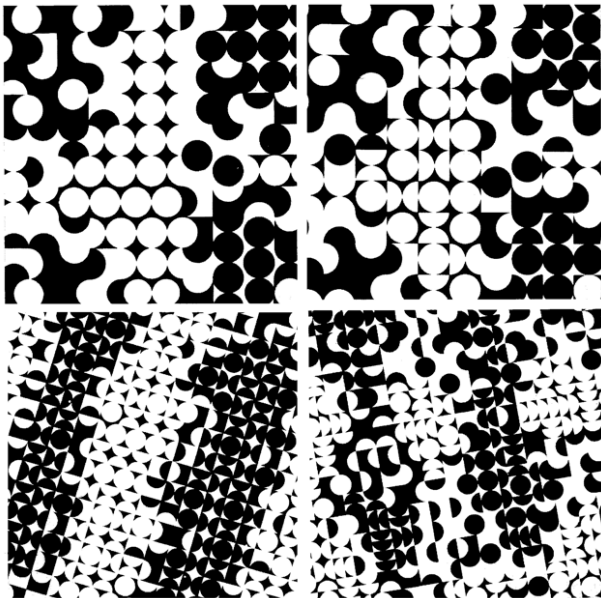


Programy:

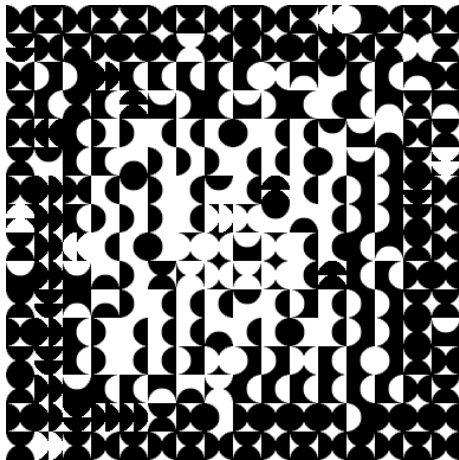
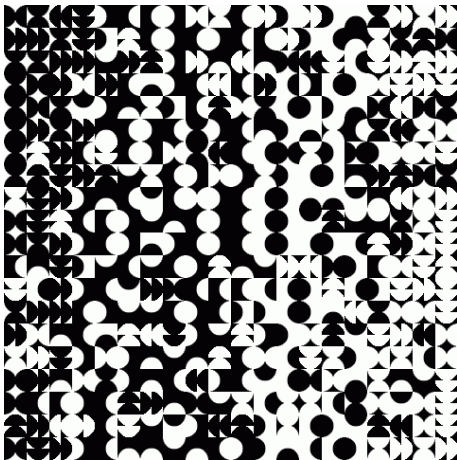
- **Arthur**
- **Astrid**
- **CircuitMozaicGenerator**
- **Chmess**

... v programu Arthur:

- výběr repertoáru znaků (plus jejich označování – symetrie, index jasů, návaznost hran)
- volba parametrů obrazu (rozměry plátna, způsob umisťování znaků)
- tvorba konstrukční gramatiky
- definice evokačních kritérií (usměrnění výběru vhodných znaků – jas, kontrast, barevnost)
- estetické hodnocení (informační a strukturní metriky)



strukтуры Zdeňka Sýkory



"počítačový Sýkora"



V. Vasarely - "Sonora"



Vygenerujte kombinatorickou grafiku s co nejlepšími estetickými parametry.

**Výstup:** alespoň jedna grafika.

*Dodržte, prosím, formální i kvalitativní požadavky na odevzdávané úlohy.*