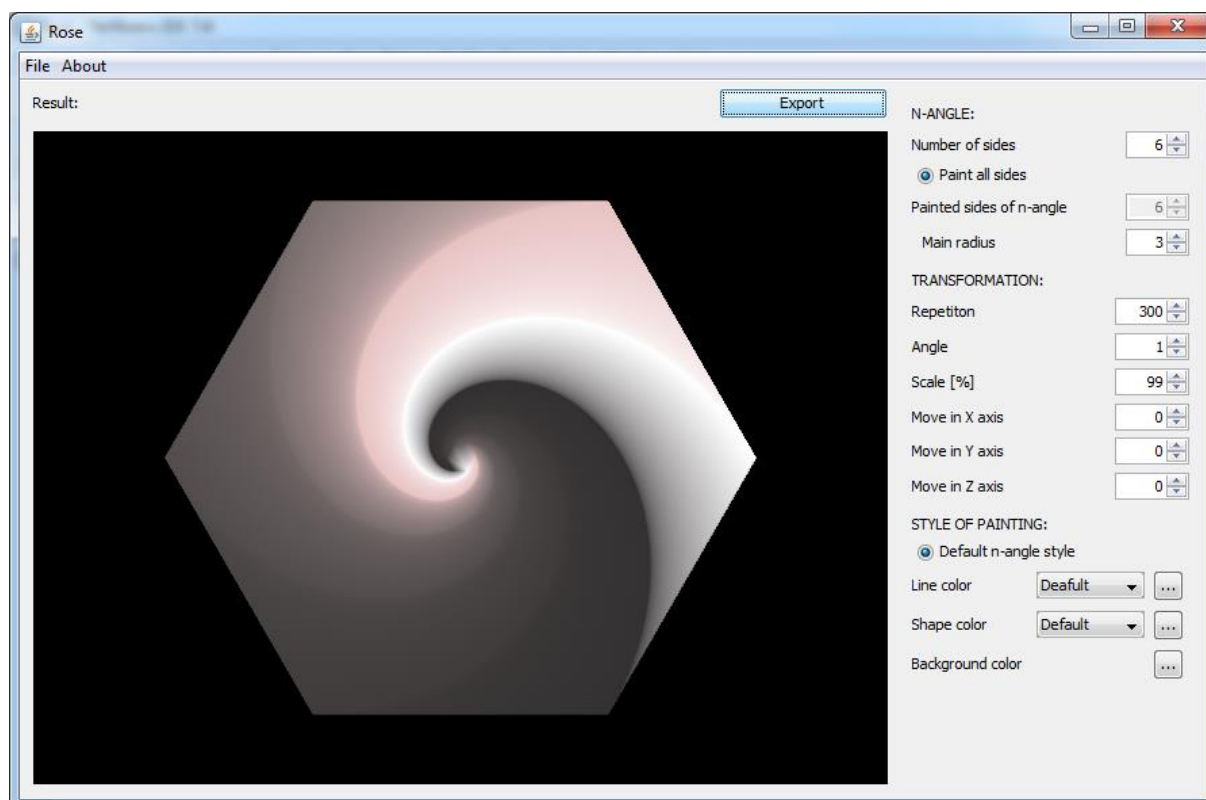


Rose – uživatelská příručka

I. Popis programu

Rose je program, který umožňuje uživateli jednoduše využívat výtvarnou rozmanitost opakované transformace na mnohoúhelnících. Uživatel si může zvolit, jaký mnohoúhelník si přeje vykreslovat, dále jakou transformaci aplikovat a kolikrát a nakonec barevné zobrazení.



Obr. 1: Hlavní okno aplikace

Po spuštění rose.exe se zobrazí hlavní okno aplikace (viz obr. 1). Nahoře je klasický menu, dále tlačítko pro export, vpravo se nachází parametry pro vykreslení výsledného obrazce a vlevo jeho aktuální náhled, kterým lze pohybovat myší.

Menu obsahuje položky „File“ a „About“. První umožňuje vytvořit nový projekt, nahrát starý, uložit současný a exportovat výsledný obrázek. Ten lze uložit ve formátu PNG ve zvoleném rozlišení.

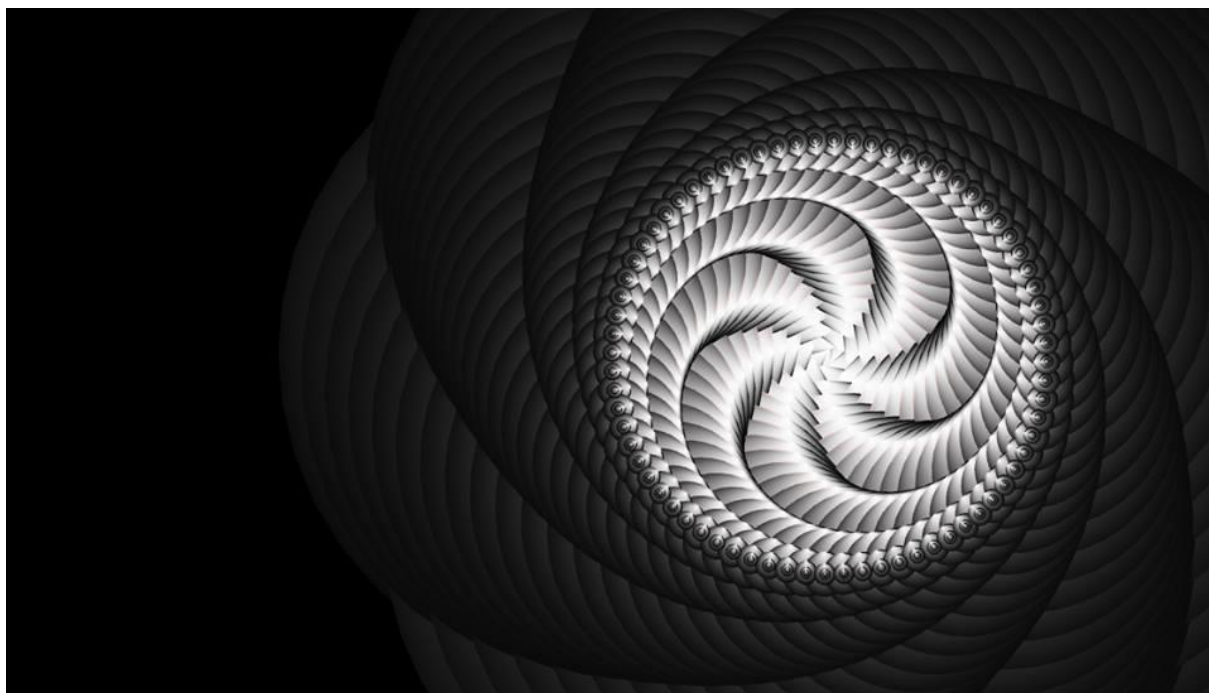
Parametry jsou rozděleny do 3 sekcí: „N-angle“(1), „Transformation“(2) a „Style of painting“(3).

(1) – definuje geometrii zobrazeného mnohoúhelníku. Následné parametry tedy jsou – počet stran n-úhelníku (3-50), počet stran n-úhelníku, které se skutečně vykreslují a průměr n-úhelníku.

(2) – transformace je složená z počtu opakování polygonu (max 500), kde v každém z kroků opakování se otočí o zadaný úhel, zvětší/zmenší a posune v osách x, y a z dle nastavení.

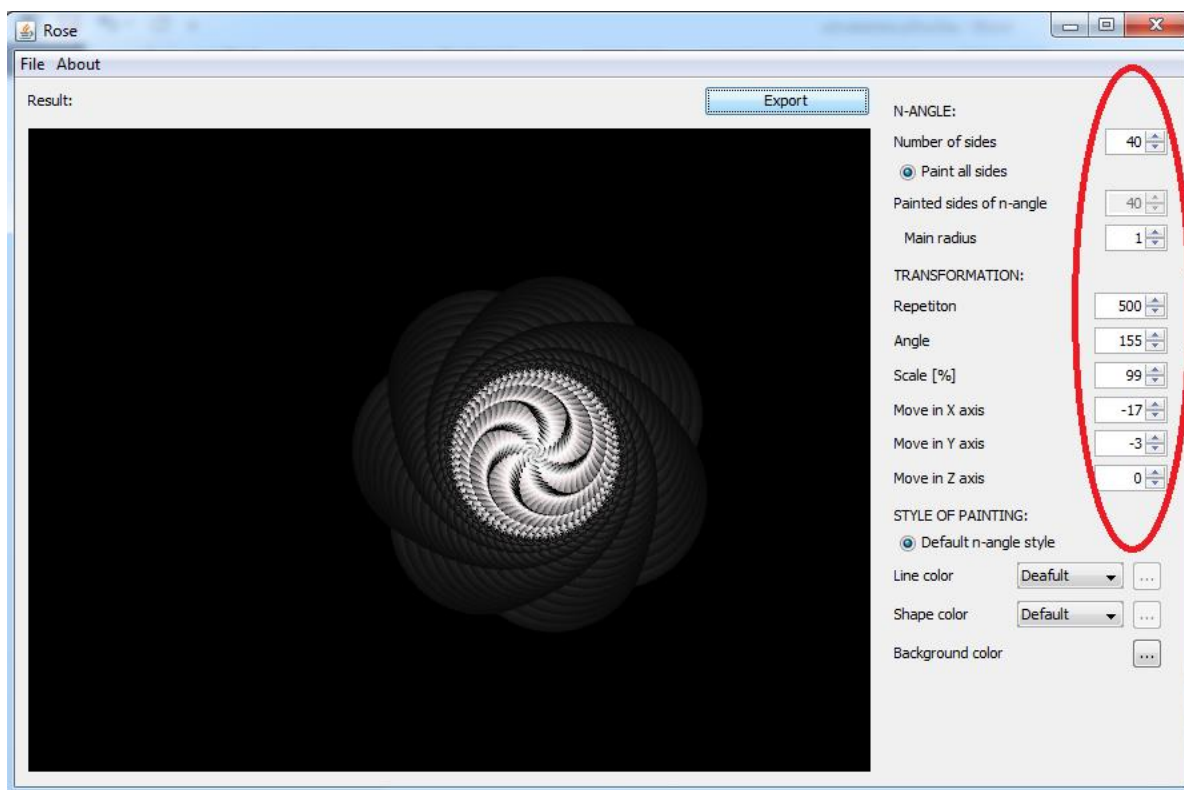
(3) – koriguje barevné zobrazení výsledného obrazce. Buďto lze nastavit defaultní zobrazení, kdy mají mnohoúhelníky předdefinovaný barevný gradient nebo zvolit vlastní barvu výplně a linie, popřípadě jednotlivě vypnout jejich zobrazení. Dále lze zvolit barvu pozadí.

II. Návod na vytvoření obrazce z obr. 2



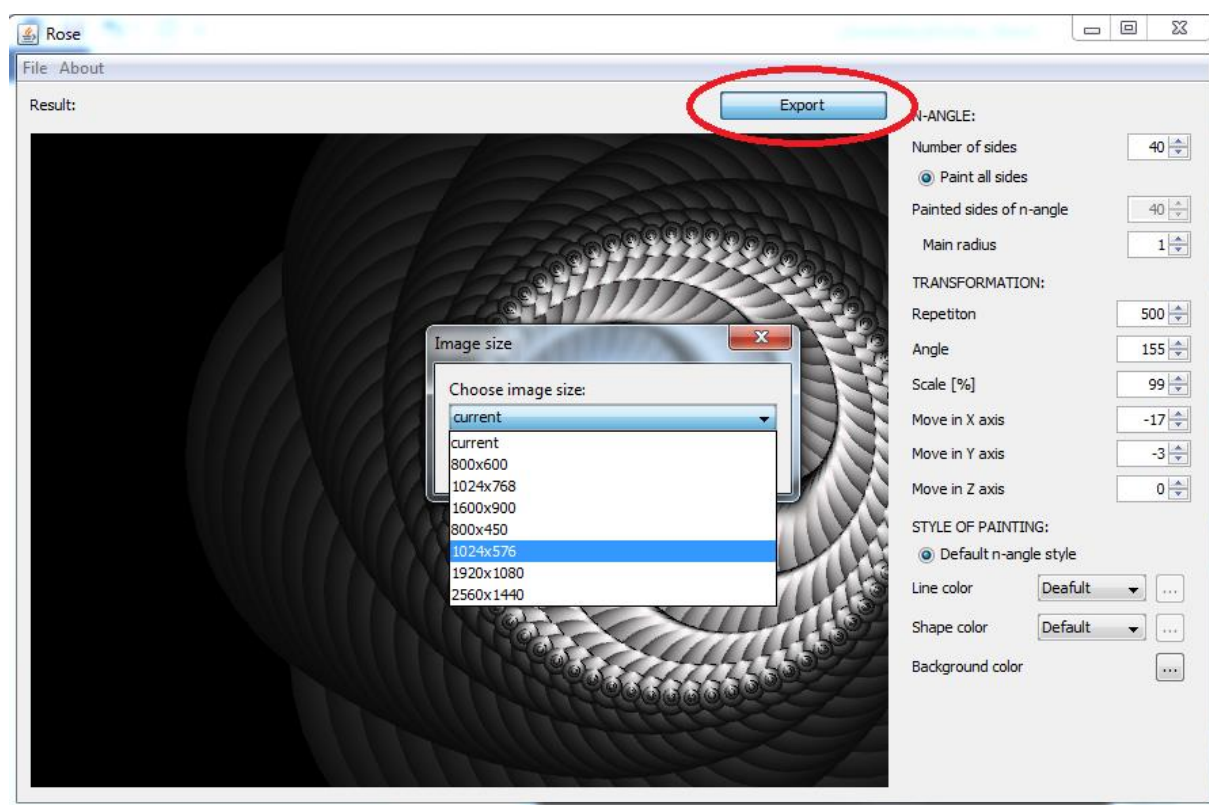
Obr. 2: „Spirála“

„Spirálu“ z obr. 2 lze vytvořit jednoduše – změnou parametrů dle obr. 3: „Number of sides“ na 40, „Main radius“ na 1, „Repetition“ na 500, „Angle“ na 155, „Move in X axis“ na -17 a „Move in Y axis“ na -3. Ostatní ponechejte ve výchozím nastavení.



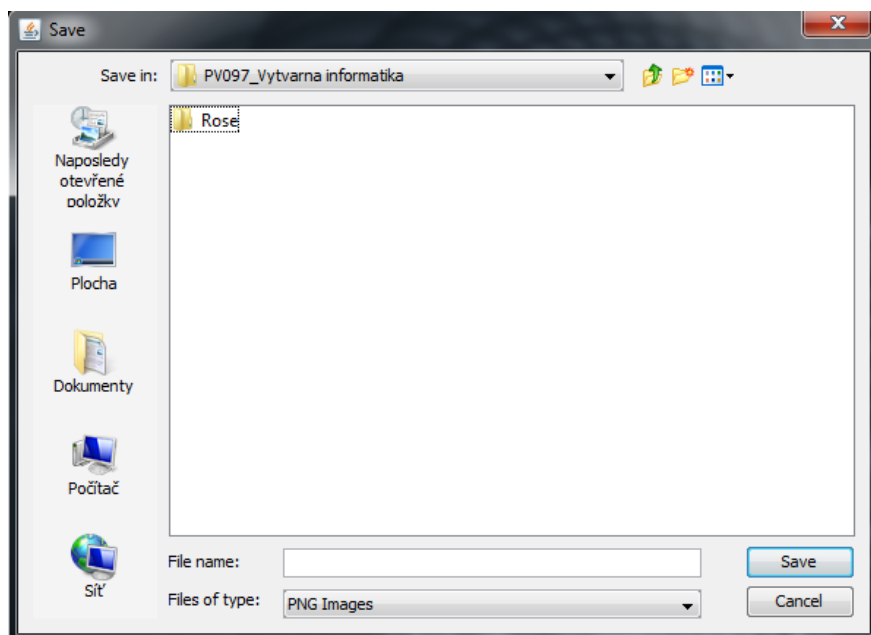
Obr. 3: Nastavení parametrů

Pro změnu náhledu použijte myš – posun kliknutím a táhnutím myši, přiblížení/oddálení kolečkem.



Obr. 4: Výběr formátu exportovaného obrázku

Až budete spokojeni s výsledným obrazcem, můžete ho exportovat kliknutím na „Export“. Vyberte velikost exportovaného obrázku, kterou si přejete (viz obr. 4). Poté se zobrazí klasické okno pro výběr umístění souboru (viz obr. 5). Zvolte požadovanou cestu a název a klikněte na „Save“.



Obr 5: Okno pro výběr umístění souboru

Pro pozdější znovunačtení lze projekt uložit kliknutím na „File/Save as...“. Poté se zobrazí podobné okno pro umístění souboru jako při exportování obrázku. Postup je stejný.

III. Ukázky

