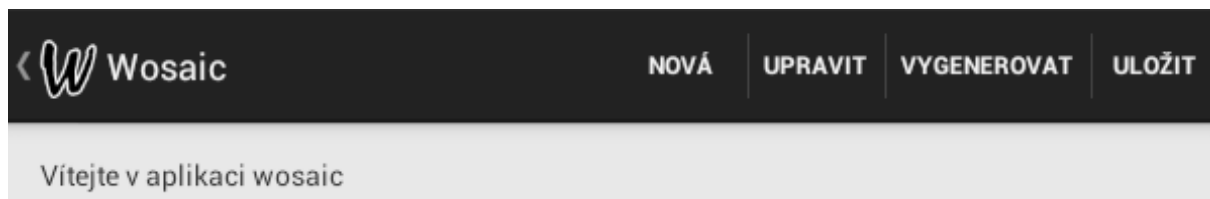


Návod k použití aplikace Wosaic.

Aplikace Wosaic slouží ke generování mozaik na základě neeuklidovských geometrií. Konkrétně na vyplňování hyperboloidického prostoru mozaikou $\{7, 3\}$ (sedmiúhelník v jednom vrcholu se dotýkají tři). Uživatel zadává do aplikace polygony a ty následně generují mozaiku.

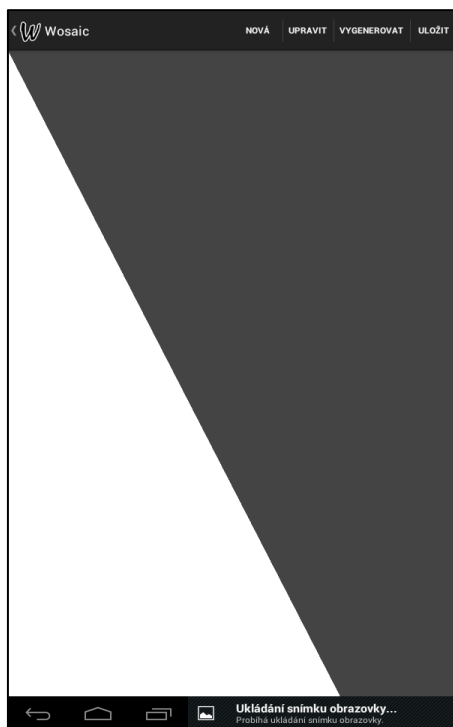
Pro nainstalování aplikace potřebujete zařízení s Androidem ve verzi 2.3 a vyšší. Dále potřebujete povolit v *nastavení* -> *zabezpečení* instalaci aplikací z neznámých zdrojů, protože aplikace ještě není na obchodě Google Play. Aplikace požaduje přístup na vaši paměťovou kartu. Aplikace si tam vytvoří 2 složky na data, wImages a wData.



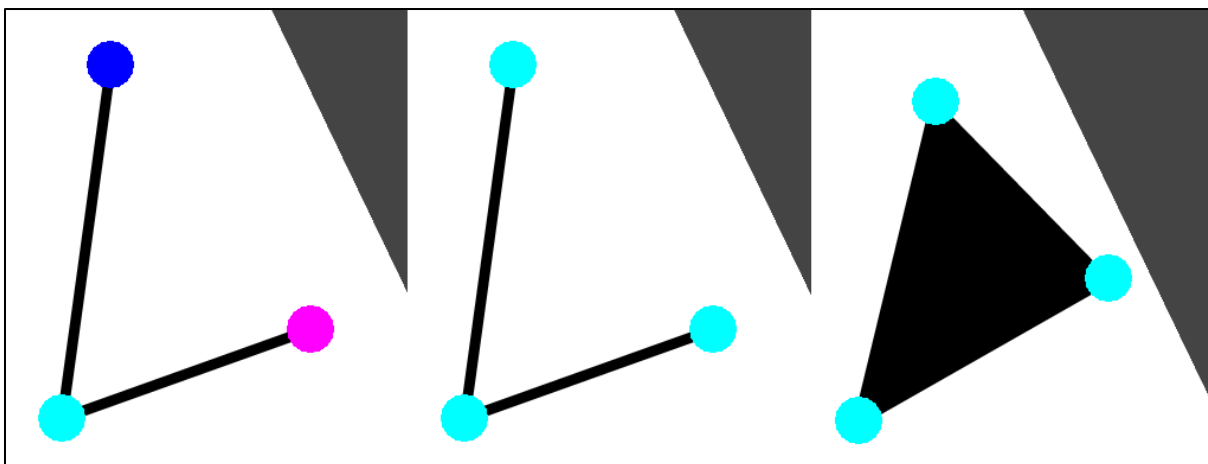
Základní obrazovka je strohá, kromě přístupu do hlavního menu nenabízí žádnou funkcionalitu

Položky menu

- Nová – kliknutím začnete generovat novou základní dlaždici.
- Upravit – v případě, že si vygenerujete mozaiku, anebo jste ji už uložili, se přes tlačítko upravit můžete vrátit k úpravě dlaždice.
- Vygenerovat – slouží ke generování náhledu mozaiky.
- Uložit – nabízí více možností, generování PNG, ukládání pro další použití a načítání.

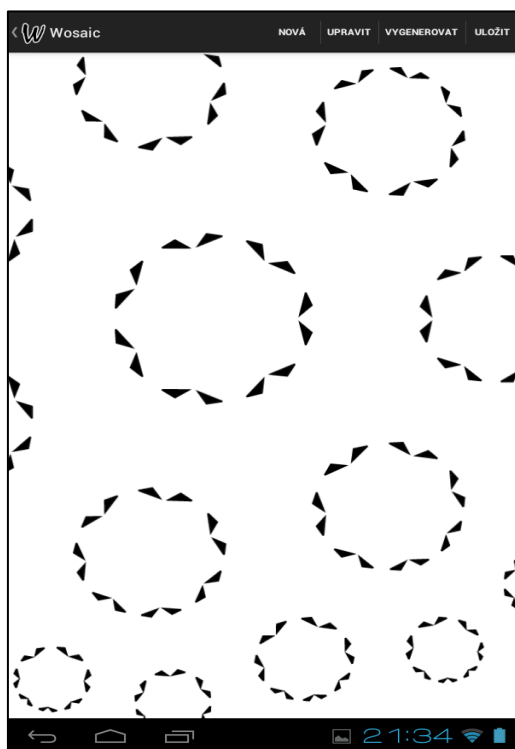


Nová dlaždice, prázdný prostor pro vaši kreativitu. Šedá plocha je neaktivní zatímco bílá označuje základní dlaždici mozaiky.

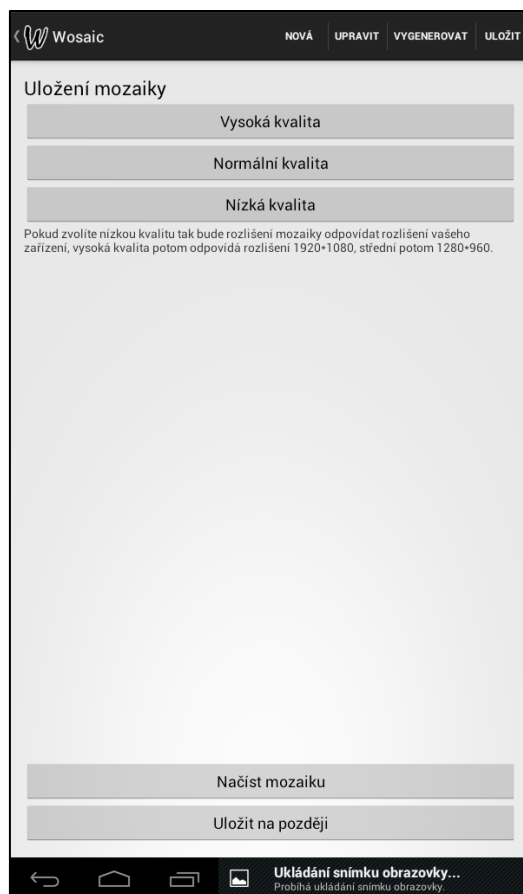


Dotyky obrazovky zařízení můžete zadávat polygony. Polygony mohou být uzavřené a vyplněné anebo otevřené bez výplně.

Jedinou podmínkou k úspěšnému zadání polygonu je, že polygon dokreslíte kliknutím na poslední (růžový bod a polygon zůstane otevřený) anebo na první (modrý bod a polygon bude vyplněný). V případě, že se při zadávání spletete, můžete neuzavřený polygon smazat kliknutím na tlačítko vygenerovat a následně na upravit. Anebo ho později změnit přesunem azurových bodů.



Příklad vygenerované mozaiky ukázkovým trojúhelníkem. (uzavřený polygon)



Obrazovka tlačítka uložit.

Mozaiku můžete ukládat do rozlišení podle obrazovky vašeho zařízení, náhled se vygeneruje znova s o něco málo lepší kvalitou (nízká kvalita). Nicméně doporučuji využívat normální nebo vysokou kvalitu (1280*960 a 1920*1080) kde jsou parametry generování ještě o něco přesnější.

Dále také aplikace nabízí možnost uložení do souboru v textové podobě, kde se data uloží na pozdější znovupoužití a také jejich načítání.

Při používání aplikace doporučuji zadávat rozumné množství objektů do základní dlaždice, protože při generování výsledného obrázku v rozlišení 1920*1080 s ohromným množstvím objektů využívá hodně zdroje systému a ten pak může nabízet dialogové okno k vypnutí aplikace, zatímco sama generuje výstup.

Ukázka použití aplikace

