Microscope

Můj projekt vychází z mikrosvěta, který je kolem nás. Má simulovat pohled do mikroskopu. Jednotlivá vlákna jsou tvořena pouze pomocí jednoduchých kruhů, které jsou generovány po celé obrazovce, Celkový 3D efekt je dotvářen pomocí BLUR filtru, díky kterému dochází k jemnému rozmazání předchozích vrstev a tím se umocňuje pocit vnímání 3D prostoru.