

# IV113 Validace a verifikace

Lehký úvod do analýzy programů

Jiří Barnat

## Cíle programové analýzy

- Odvodit vlastnosti programů z jejich zdrojového kódu a ...
- ... využít je pro optimalizaci programů.
- ... využít je pro (alespoň částečnou) **verifikaci programů**.

## Nerozhodnutelnost

- Všechny zajímavé vlastnosti programů zapsaných v obecném programovacím jazyce jsou nerozhodnutelné.
- Henry Gordon Rice (1953) – Riceovy věty.
- Alan Turing (1936) – Problém zastavení.

## Abstrakce

- Zakrytí detailů za účelem zjednodušení analýzy.
- Snaha o korektní, byť neúplná řešení.

## Využití abstrakce

- Zjednodušené modelovací jazyky pro popis programu. (Typicky vedou na konečně velký stavový prostor.)
- Vykonávání kódu při uvažované abstrakci – **abstraktní interpretece**.

## Jiné cesty – připomenutí jiných přístupů

- Fixovaná, či jinak omezená množina vstupů (testování).
- Omezení zkoumaného prostoru (bounded MC).
- Praktická nerozhodnutelnost (řešiče SMT).

## Datové a predikátové abstrakce

## Motivace

- Stavová exploze způsobená velkými datovými doménami.
- Redukce myšlenkou doménového testování, tj. nahrazení konkrétní velké datové domény abstrahovanou datovou doménou s menším počtem prvků.

## Terminologie

- Abstrakce: mapování konkrétních stavů na abstraktní.
- Konkretizace: mapování abstraktních stavů na množiny konkrétních stavů.

## Příklad datové abstrakce

- $\text{Int} \rightarrow \{ \text{Even}, \text{Odd} \}$
- Konkrétní stav:  $\langle \text{PC}:12, \text{A}:15, \text{B}:0 \rangle$
- Abstraktní stav:  $\langle \text{PC}:12, \text{A}:\text{Odd}, \text{B}:\text{Even} \rangle$

## Přechody v konkrétní a abstraktní sémantice

- Příkaz programu na řádku 12:  $A := A+A$
- V konkrétní sémantice:  
 $\langle PC:12, A:15, B:0 \rangle \longrightarrow \langle PC:13, A:30, B:0 \rangle$
- V abstraktní sémantice:  
 $\langle PC:12, A:Odd, B:Even \rangle \longrightarrow \langle PC:13, A:Even, B:Even \rangle$

## Nedeterminismus v abstraktním přechodovém systému

- Abstraktní stav:  $\langle PC:13, A:Even, B:Even \rangle$
- Příkaz programu na řádku 13:  $A := A \text{ div } 2$
- $\langle PC:13, A:Even, B:Even \rangle \longrightarrow$   
 $\langle PC:14, A:Even, B:Even \rangle$   
 $\langle PC:14, A:Odd, B:Even \rangle$

## **Nad-aproximace** (Over-Approximation)

- Každý běh konkrétního systému je obsažen v konkretizaci nějakého abstraktního běhu.
- Mohou existovat běhy, jež jsou obsaženy v konkretizaci nějakého abstraktního běhu, ale nejsou v původním konkrétním přechodovém systému.

## **Pod-aproximace** (Under-Approximation)

- Každá běh obsažený v konkretizaci libovolného abstraktního běhu je během původního konkrétního přechodového systému.
- Mohou existovat běhy konkrétního přechodového systému, které nejsou obsaženy v konkretizaci žádného abstraktního běhu.

## Značení

- APS – abstraktní přechodový systém
- KPS – konkrétní přechodový systém

## Verifikace nad-aproximace

- Absence chyby v APS dokazuje absenci chyby v KPS.
- Chyba v APS může a nemusí být chyba v KPS.
- Chyba v APS, která není chybou v KPS, se označuje jako "spurious error" (false positive, false alarm).

## Verifikace pod-aproximace

- Chyba v APS dokazuje přítomnost chyby v KPS.
- Absence chyby v APS nedokazuje absenci chyby v KPS.
- Chyba v KPS, která není zachycena v APS, se označuje jako (false negative).



## Příklad

- Je dosažitelný chybový stav v následujícím programu?
- % označuje operaci modulo, A je celočíselná proměnná

Kód programu	Hodnota A v konkrétní sémantice po provedení příkazu vlevo	
1 read(A);	[int]	
2 A = A % 2;	[0]	[1]
3 A = A + 1;	[1]	[2]
4 if (A==0)	<false>	<false>
5 <b>error;</b>		
6 else		
7 return;	<ret>	<ret>

## Příklad

- Je dosažitelný chybový stav v následujícím programu?
- A je abstrahováno do domény {even, odd}

Kód programu	Hodnota A v abstrahované sémantice po provedení příkazu vlevo	
1 read(A);	[even]	[odd]
2 A = A % 2;	[even]	[odd]
3 A = A + 1;	[odd]	[even]
4 if (A==0)	<false>	<true/false>
5 <b>error;</b>		< <b>error</b> >
6 else		
7     return;	<ret>	<ret>

## Predikátová abstrakce

- Predikáty – podmínkové výrazy o valuaci proměnných.
- Jiný způsob jak definovat abstraktní přechodový systém.
- Jedna možná konkrétní definice abstrakce:  
    ⟨čítač instrukcí + valuace zvolených predikátů⟩

## Míra abstrakce

- Množství predikátů ovlivňuje přesnost abstrakce.
- Málo predikátů  $\rightsquigarrow$  velká nepřesnost, malá stavová exploze
- Více predikátů  $\rightsquigarrow$  malá nepřesnost, velká stavová exploze

## Zadání

- Pro níže uvedený program a uvedené množiny predikátů nakreslete abstraktní přechodový systém, který vznikne použitím metody predikátové abstrakce.
- Ve vámi navrženém přechodovém systému rozhodněte, zda je některá z cest vedoucí do chybového programu realizovatelná.

```
1  read(A);
2  A = A % 2;
3  A = A + 1;
4  if (A==0)
5      error;
6  else
7      return;
```

a)  $P1 \equiv A = 0$

b)  $P1 \equiv A = 0,$   
 $P2 \equiv A \geq 0$

## **Analýza abstraktních cest vedoucích k chybě**

- Rozhodnutí o realizovatelnosti (jedná se o falešný alarm?)
- Odvození nových predikátů, které zpřesní abstrakci.

## **Problém velikosti abstraktního přechodového systému**

- S počtem predikátů roste exponenciálně velikost abstraktního přechodového systému.

## **Možné řešení**

- Predikáty svázané s konkrétní lokací v programu.

## Metoda CEGAR

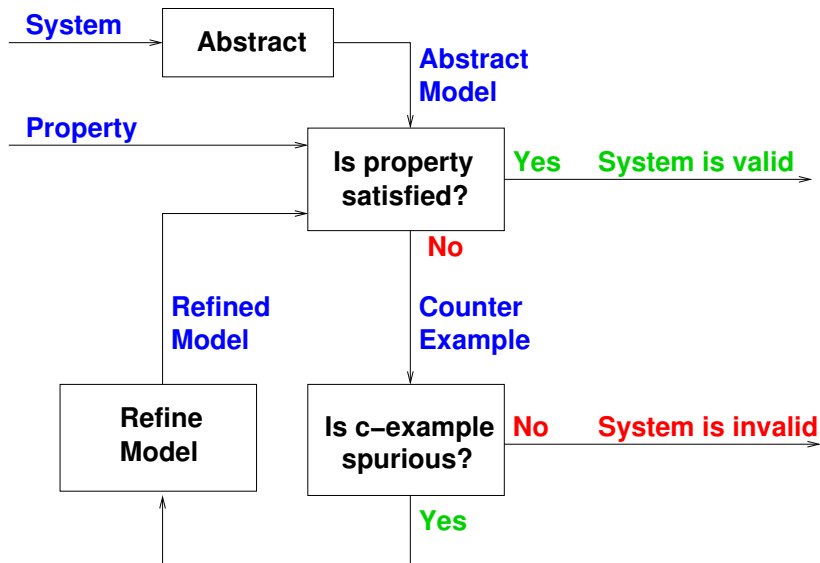
## Princip metody CEGAR

- Systém je abstrahován metodou predikátové abstrakce pro iniciální množinu predikátů.
- Abstraktní přechodový systém (nad-aproximace) verifikován metodou ověřování modelu.
- V případě nalezení "spurious" protipříkladu je tento použit k odvození nových predikátů a zpřesnění abstrakce.
- Po zpřesnění abstrakce se postup opakuje.

## Poznámky

- Odvozování nových vhodných predikátů je velmi složité.
- Odvozování predikátů v době běhu verifikace (on-the-fly).
- Berkeley Lazy Abstraction Software Verification Tool (BLAST).

# Schéma metody CEGAR





## Základy abstraktní interpretace

## Reprezentace programu – Flow Graph

- "Speciální verze" grafu toku řízení (Control-Flow Graph).
- Každá hrana má buď právě jednu stráž (podmínku), nebo právě jeden efekt (přiřazení).

## Cíl

- Vypočítat vlastnosti jednotlivých vrcholů flow-grafu.

## Příklady cílů

- V jakém rozsahu hodnot se v daném místě programu může vyskytnout vybraná proměnná.
- Které proměnné jsou v daném místě programu živé.
- ...

## Požadavky

- Doména možných řešení pro jednotlivé vrcholy grafu.
- Iniciální řešení asociované s každým vrcholem grafu.
- Definice toho, jakým způsobem ovlivňuje (aktualizuje) hrana mezi dvěma vrcholy řešení asociované k dotčeným vrcholům.
- Aktualizace řešení způsobené (opakovaným) zpracováním hrany flow grafu je monotónní funkce.

## Výpočet

- Vyberu nezpracovanou hranu a aktualizuji řešení u přidružených vrcholů, pokud se řešení změnilo, označím hranu znovu jako nezpracovanou.
- Opakuji, dokud existují nezpracované hrany.

## Konfigurace výpočtu

- Doména = potenční množina množiny všech proměnných.
- Iniciální hodnota asociovaná s vrcholy je  $\emptyset$ .
- Pro hranu z vrcholu  $u$  do vrcholu  $v$  je definován update řešení pro vrchol  $u$  takto:

$$V(u) = V(u) \cup \left( V(v) \setminus \text{assigned}(u, v) \cup \text{used}(u, v) \right),$$

kde  $V(x)$  označuje množinu řešení asociovaných s vrcholem  $x$ ,  $\text{assigned}(u, v)$  a  $\text{used}(u, v)$  označují proměnné předefinované a použité hranou z  $u$  do  $v$ .

## Pozorování

- V každém bodě výpočtu mám nějaké (aproximující) řešení.
- Dosažení pevného bodu není garance nejlepšího řešení.

## Pozorování

- Výše uvedený postup je ve své podstatě velmi obecný, vhodnou volbou abstrakce a dalších parametrů lze ověřovat mnoho různých věcí.
- Označuje se jako **abstraktní interpretace**.

## Co lze parametrizovat

- Abstraktní doménu řešení.
- Směr aktualizace (po směru, proti směru, obojí).
- Definice update funkcí.
- Jak kombinovat hodnoty v místě spojení cest flow-grafu.
- Pořadí vyhodnocování nezpracovaných hran.
- Detekce časného ukončení.

## Existuje pevný-bod?

- Struktura možných řešení asociovaných s jednotlivými vrcholy tvoří úplný svaz.
- Knaster-Tarskiho teorém říká, že na takové doméně má každá monotónní funkce pevný bod.

## Terminuje výpočet?

- Pokud neexistuje nekonečná rostoucí posloupnost možných řešení, pak ano.
- V opačném případě nemusí.

## Rozšíření (Widening)

- Pomocná transformace vypočítaných mezi-řešení tak, aby zachovalo korektnost, ale zabránilo existenci nekonečně rostoucí posloupnosti, respektive zkrátilo její délku.

## Příklad

- Určení číselného intervalu, ve kterém budou hodnoty zpracovány přesně, mimo tento interval budou reprezentovány hodnotou  $+\infty$  nebo  $-\infty$ .
- Posloupnost

$$[0,1] \subset [0,2] \subset [0,3] \subset [0,4] \subset [0,5] \subset [0,6] \dots$$

se pro interval přesnosti  $[0,3]$  změní na:

$$[0,1] \subset [0,2] \subset [0,3] \subset [0,+\infty]$$

## Zúžení (Narrowing)

- Použití rozšíření vede na velmi nepřesné výsledky.
- Může být použit pouze dočasně k terminaci analýzy cyklů.
- Po analýze cyklu možno provést analýzu cyklu znovu a přesně, avšak s iniciální hodnotou získanou po dokončení analýzy cyklu s rozšířením.

## Příklad

- Hodnota  $[0, +\infty]$  se provedení zúžení dostane na reálnou hodnotu  $[0, n]$ .

## Komentář

- Přesné a další použití technik rozšíření a zúžení je nad rámec tohoto kurzu.



## Další oblasti programové analýzy

- Mezi-procedurální analýza.
- Analýza paralelních programů.
- Generování invariantů.
- Analýza ukazatelů a dynamických datových struktur.
- ...

## CPA checker

- The Configurable Software-Verification Platform
- <http://cpachecker.sosy-lab.org/>
- Vítěz mnoha kategorií v Software Verification Competition.

## Připomenutí

- Pro možnost udělení hodnocení stupněm A, je nutné vypracovat všechny domácí úlohy.

## Zadání domácí úlohy

- Identifikujte ve slajdech místo, které by stálo za to doplnit nějakým vysvětlujícím obrázkem, tento obrázek vytvořte a nejpozději v den konání zkoušky pošlete emailem vyučujícímu spolu s identifikací místa umístění.
- Přednášející si vyhrazuje právo, odmítnout nevhodně, či "lacině" připravený obrázek.

A to je konec ...

## **IV113 – Přehled verifikačních přístupů**

- Black-box testing.
- White-box testing a symbolická exekuce.
- Principy deduktivní verifikace.
- Model checking LTL a CTL.
- Bounded model checking.
- Úvod do programové analýzy.

## **IA159 – Formal Verification Methods**

- Detaily vybraných verifikačních metod.
- Programová analýza.
- Verifikace nekonečně stavových systémů.

## **IV101 – Seminář z verifikace**

- Použití verifikačních nástrojů.

## Zkoušky

- Bez pomocných materiálů na veškerý odpřednášený obsah.
- Nutno se přihlásit skrze IS.

## Výzva

- Prosím o zpětnou vazbu skrze studentskou anketu.
- Uvítám náměty a obrázky na doplnění slajdů.

**Děkuji za pozornost!**