

# Hry na rozvoj emocí a komunikace

## Tvorba vět

**Věk:** bez omezení

**Počet hráčů:** 3 a více

**Cíle:** nácvik společně něco zformulovat. Každý má možnost výpověď pozměnit, musí však vycházet ze slov předchozích

**Pravidla:** Skupina sedí v kruhu. První řekne slovo, člen po jeho levici přidá další atd., až vznikne věta. Sledujeme, jestli se všichni účastní formulování.

## 3 otázky

**Počet hráčů:** 8- a více

**Časová náročnost přípravy:** 15 minut

**Pravidla:**

1 člověk sedí v kruhu a odpovídá na 3 otázky. Vybere si 3 lidi a každý z nich mu položí 1 otázku, týkající se života, zájmů, vlastností.

**Cíl:** Hra pomáhá vytvořit návyk disciplinovaně se účastnit rozhovoru.

## Mimozemšťané

**Počet hráčů:** 6- a více

**Časová náročnost přípravy:** 10 minut

**Pravidla:**

Úlohou je zahrát setkání s bytostí z jiné planety.

Další příklady: Ředitel a neposlušný žák, revizor a cestující bez lístku, lékař a pacient, spisovatel a jeho hrdina. Pozorujeme jak je role zahráná, pak si můžeme povídat o tom proč to tak zahrál.

## **Příliv a odliv**

***Věk:*** bez omezení

***Velikost skupiny:*** 8 - 40

***Cíle:*** každý má možnost podněcovat skupinu k činnosti podle vlastních podnětů

Účastníci získají zkušenost, že ve skupině jsou s to po určitou dobu vést ostatní. Vedoucí začne vyprávět příběh, který se týká lidí na pláži. Celá skupina příběh "hraje" - chodí, poskakuje, sluní se, hraje si s míčem atd. Když se v příběhu vyskytne slovo "odliv", musí si všichni sednout na zem. Kdo se posadí poslední, vypráví dál, až do slova "odliv" nebo "příliv". Pak si musí všichni stoupnout nebo se usadit tak, aby se nedotýkali nohama země (na židle, stoly). Kdo je poslední nebo kdo se zmýlí (sedne si na zem), vypadá ze hry.

Petra Štrojsová, Marcela Holasová