

TEST PRO ROZHODČÍ
1. ČÁST - SPRÁVNĚ - CHYBNĚ

- 1) Jestliže je pálkař zasažen nesprávným nadhozem, je mu přidělena první meta.
- 2) Jestliže se nadhazovač vrací na nadhoz ve stejné půlsměně, jsou mu znovu povoleny rozcvičovací nadhozy.
- 3) Jestliže osoba, která není členem družstva, vstoupí na hrací plochu a brání polaři v chycení míče, rozhodčí vyhlásí mrtvý míč a přidělí běžícímu pálkaři i všem běžcům mety, které by získali, kdyby, podle soudu rozhodčího, nedošlo k bránění.
- 4) Odpálený míč zasáhne pomezí stožár nad homerunovým plotem a odrazí se od něj do zámezí. Je to správný odpal a oběh.
- 5) Rozhodčí vyloučí kauče ze hry, jestliže přes upozornění pokračuje v užívání zakázaného komunikačního vybavení.
- 6) Jako reakce na minutí domácí mety běžcem může být uplatněna hra na výzvu družstvem v obraně i poté, co bylo nesprávně nadhozeno po dalším zahájení hry.
- 7) Jestliže se pálkař stojící uvnitř území dotýká čar ohraničujících pálkařské území, je to považováno jako by byl uvnitř území.
- 8) Jestliže pálkař vstoupí do území pálkaře s nesprávnou pálkou, je vyhlášen aut, není však vyloučen.
- 9) Jestliže pálkař odhodí pálku, a ta se v poli střetne s míčem, který se proti ní kutálí, pálkař není aut.
- 10) Jestliže je míč ve hře, může nadhazovač, který má ruce spojené, ustoupit ze své nadhazovací pozice tak, že odkročí dozadu nebo do strany z nadhazovací mety.
- 11) Poté co nadhazovač vypustí míč, může pokračovat v nápřahu. Nesmí však dokončit další celou otočku.
- 12) Když nadhazovač přebírá signály od chytače, musí mít míč v rukavici nebo v nadhazovací ruce.
- 13) O tom, zda je letící míč polařem sražen v poli nebo v zámezí, rozhoduje vzájemná poloha míče a pomezí čáry, nikoli postavení nohou polaře.
- 14) Jestliže se míč po nechyceném třetím dobrém nadhozu kutálí směrem k lavičce u třetí mety, běžící pálkař i polař mohou použít jak bílou, tak oranžovou část první mety.
- 15) Nadhoz je nesprávný, jestliže při nápřahu vzad během nadhozu vypadne nadhazovači míč z ruky.

- 16) Odpálený míč, který nejdříve dopadne do zámezí mezi domácí a třetí metou, a pak se přes třetí metu vkuťálí do pole je chybný odpal.
- 17) Nevrátí-li chytač míč přímo nadhazovači po každém nadhozu, s výjimkou po strikeoutu nebo autu provedeném chytačem, a nejsou běžci na metách, rozhodčí ohlásí nesprávný nadhoz.
- 18) Jeden aut, běžci na druhé a třetí metě. Pálkař odpálí do vzduchu a je vyautován, čímž má družstvo v útoku dva auty. Běžec ze třetí mety správně vyběhne z mety, běžec ze druhé vyběhne dříve. Běžec ze třetí mety skóruje a potom družstvo v obraně uplatní hru na výzvu, kterou je vyautován běžec ze druhé mety. Bod platí.
- 19) Běžec, který předběhne předcházejícího běžce, je ihned vyhlášen aut a míč zůstává ve hře.
- 20) Běžec je vyhlášen aut, jestliže běží mimo metovou dráhu, aby se vyhnul polaři, který se snaží chytit odpálený míč.
- 21) Jestliže přímý odpal zasáhne nadhazovací metu a, aniž by byl kýmkoli tečován, se odrazí do zámezí mezi třetí a domácí metou, jedná se o dobrý odpal.
- 22) Dvojitá první meta může být bílozelená.
- 23) Nucený aut lze zahrát pouze dotykem mety, na kterou je běžec nucen postupovat.
- 24) Jestliže je po nechyceném nebo divokém nadhozu zasažen rozhodčí míčem hozeným od backstopu chytačem, nejedná se o bránění rozhodčího a míč zůstává ve hře.
- 25) Nadhoz ve fastpitchi začíná, když jsou spojené ruce nadhazovače v naprostém klidu.
- 26) Jestliže je běžec vážně zraněn během rozehry, může rozhodčí hru přerušit, pokud si myslí, že zranění může uvést hráče do nebezpečí, a to i v případě, že běžci postupují po metách.
- 27) Důsledek signalizovaného překážení chytače není dále uplatněn a kaučovi není dána žádná možnost výběru, jestliže pálkař a všichni běžci postoupí na odpal alespoň o jednu metu.
- 28) Hra na výzvu může být uplatněna během míče ve hře i během mrtvého míče.
- 29) Bránění je akt obránce nebo člena družstva v obraně, který znemožňuje nebo zabraňuje hráči v útoku v postupu.
- 30) Jestliže se polař snaží chytit míč odpálený do vzduchu směrem do zámezí a srazí se s kaučem, který se mu nijak nesnažil vyhnout, běžec nejbliže domácí metě je vyhlášen aut a pálkař se vrací na pátku se stejným stavem nadhozů, jaký měl před odpalem.

2. ČÁST - VÝBĚR Z MOŽNOSTÍ

31. Správný odpal je takové odpálení míče, při kterém:

- a) míč dopadne do pole mezi domácí a první metou a předtím než přeskočí metu se stočí do zámezí, kde je sebrán polařem,
- b) míč dopadne na zem v poli, přeskočí přes třetí metu a zůstane ležet půl metru od čáry v zámezí,
- c) je odpálen přímý odpal přes třetí metu, který se poprvé dotkne země v zámezí,
- d) dotkne se země za nadhazovací metou a pak se odrazí do zámezí mezi první a domácí metou.

32. Běžec R1 je na první metě (1B), žádný aut. Pálkař odpálí po zemi na prvního metaře, ten zašlápne metu a pak se dotkne běžce R1, který stále stojí na metě. Rozhodčí oznámí:

- a) pálkař je aut, běžec zůstává na první metě,
- b) pálkař i běžec jsou aut,
- c) R1 je aut, pálkař získává první metu,
- d) R1 je aut za bránění, pálkař jde znovu na pátku.

33. Pálkař odpálí přímý odpal nad hlavou spojky, která vyskočí, aby míč chytla. Rukavice polaři spadne z ruky a zůstane ležet na zemi s míčem uvnitř. Pálkař dostane:

- a) tři mety, protože se jednalo o hození rukavice po odpalu,
- b) žádnou metu, pálkař je aut za správné chyzení míče,
- c) žádnou metu, jde o odpal, míč je ve hře,
- d) dvě mety, a to kvůli uplatnění pravidla o blokovaném odpalu.

34. Běžci je během rundownu mezi domácí a třetí metou překáženo, když se vrací na třetí metu. Běžci bude přidělena:

- a) domácí meta za všech okolností,
- b) domácí meta, jestliže běžec získá třetí metu,
- c) třetí meta, jestliže, podle soudu rozhodčího, je to meta, kterou by získal v případě, že by k překážení nedošlo,
- d) jednu metu za tou, kterou naposledy správně obsadil.

35. Pálkař B1 je nesprávně střídajícím na pálce. Byly na něj nadhozeny 4 nadhozy : dva špatné a dva dobré, když družstvo v obraně oznamuje porušení pravidel hlavnímu rozhodčímu. Ten rozhodne:

- a) B1 je aut a B2 je následujícím pálkařem,
- b) B1 se smí ohlásit rozhodčímu a stává se správným hráčem,
- c) B1 je vyloučen ze hry a je nahrazen správným hráčem, který přebírá stav nadhozů dva-dva,
- d) zápas je skrečován.

36. Pálkař má dva dobré. za jaké situace bude automaticky vyautován ?

- a) dva auty, běžec na první metě, pálkař švihne netrefí, chytač míč nechytí,
- b) jeden aut, běžec na první metě, pálkař švihne a netrefí, chytač míč chytí,
- c) jeden aut, běžec na druhé metě, chytač nechytí třetí dobrý nadhoz,
- d) dva auty, běžci na první a druhé metě, pálkař švihne a netrefí, chytač míč nechytí.

37. Postihem za porušení pravidla o návratu vystřídaného hráče do hry je:

- a) skreč,
- b) vyloučení kauče a nesprávného hráče,
- c) vyloučení kauče,
- d) vyloučení hráče.

38. Ve kterém z následujících situací není uplatněno pravidlo o bránění pálkaře:

- a) pálkař brání chytači zpracovat nebo přihodit míč tím, že úmyslně vyšlápne ze svého území,
- b) pálkař zůstává ve svém území a úmyslně brání chytači ve hře,
- c) pálkař je ve svém území a je neúmyslně zasažen míčem hozeným chytačem,
- d) brání během rozehry na domácí metě.

39. Běžec R1 skóruje díky odpalu pálkaře B4, který byl chycen ze vzduchu. V okamžiku kontaktu s míčem se ale B4 dotkl nohou domácí mety. Rozhodčí vyhlásí:

- a) běžec skóruje a míč je ve hře,
- b) běžec skóruje, pálkař je aut,
- c) pálkař je aut, míč je mrtvý a běžec se musí vrátit na třetí metu,
- d) pálkař i běžec jsou aut.

40. Běžec R1 je na třetí metě, nesprávný náhradník R2 je na druhé, R3 je na první metě. Pálkař B4 odpálí dvojmetový odpal, na který všichni tři běžci skórují. Před dalším nadhozem družstvo v obraně informuje rozhodčího o nesprávném hráči. Rozhodčí:

- a) vyhlásí běžce R2 aut a vyloučí ho ze hry. Body běžců R1 a R3 platí,
- b) uzná všechny body, protože na situaci nebyl upozorněn před prvním nadhozem hráči R3. Vyloučí ale běžce R2 ze hry,
- c) vrátí všechny běžce na výchozí mety, vyloučí běžce R2 a nahradí ho správným náhradníkem. Pálkař B4 jde znovu na pálku,
- d) ponechá celou rozehru tak, jak byla ukončena, protože ho nikdo neupozornil v pravý čas.

41. Běžec na první metě, pálkař odpálí po zemi, míč přejde přes první metu, odrazí se do zámezí, kde zasáhne rozhodčího, a zůstane ve hřišti (v poli či zámezí). Rozhodčí vyhlásí:

- a) mrtvý míč, běžec získá druhou a pálkař první metu,
- b) mrtvý míč, běžec získá třetí a pálkař druhou metu,
- c) míč je ve hře, běžec i pálkař postupují na vlastní riziko,
- d) chybný odpal, běžec zůstává na první metě, pálkař jde pálit znovu.

42. Poté, co nadhazovač obdrží míč od chytače, za předpokladu, že na metách nejsou běžci, musí další nadhoz hodit do:

- a) jedné minuty,
- b) 30 sekund,
- c) 10 sekund,
- d) 20 sekund.

43. Běžec R1 a běžící pálkař jsou mezi první a druhou metou v okamžiku, kdy pravý polař hodí míč mimo hřiště. Běžící pálkař získá:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,

d) domácí metu.

44. Běžci na druhé a třetí metě, odpal do zkráceného levého pole. První běžec zůstane na třetí metě, běžec z mety druhé ovšem postupuje, takže oba stojí na třetí metě. Míč je přihozen na třetí metu a polař jím tečuje oba běžce. Rozhodčí vyhlásí:

- a) běžec z druhé mety je aut,
- b) oba běžci jsou aut,
- c) pálkař je aut, mrtvý míč, běžec startující ze druhé mety se na ni vrací,
- d) běžec startující ze třetí mety je aut.

45. Ve které z následujících situací bude pálkaři přidělena první meta:

- a) pálkař švihne, mine a míč ho trefí do boku,
- b) pálkař švihne a míč ho zasáhne do ruky,
- c) míč se před metou odrazí a zasáhne pálkaře, který mu odskakoval z cesty,
- d) pálkař se nakloní nad metu a míč ho zasáhne ve strike-zóně.

46. Běžec R2 na druhé, R3 na třetí, stav pálkaře B4 je dva dobré, tři špatné. Následující nadhoz je nechyatelný a zůstane zachycený v zadní síti. Rozhodčí vyhlásí:

- a) mrtvý míč, žádný postup běžců, všechny mety obsazeny,
- b) mrtvý míč, pálkař získá první metu za čtvrtý špatný nadhoz a druhou metu za divoký nadhoz, R3 skóruje, R2 obsazuje třetí metu,
- c) mrtvý míč, R3 skóruje, R2 je na třetí metě, B4 získává první metu,
- d) míč ve hře, běžci mohou postupovat na vlastní riziko.

47. Ve které z následujících situací vyhlásí rozhodčí pálkaře aut:

- a) pálkař švihne pálkou po odpalu zpět a zabráni tím chytači v rozehře proti běžci, který se snaží skórovat,
- b) pálkař odhodí pátku na zem a chytač, který se snaží chytit míč, po ní uklouzne,
- c) pálkař odpálí vysoký míč na spojku a zklamaně odhodí pátku proti plotu. Přesto mety dosáhne, protože spojka míč pustí.
- d) pálkař je aut ve všech zmíněných situacích.

48. Chytač odnese míč na lavičku soupeře, aby tečoval hráče, který minul domácí metu. Běžci, který stojí na druhé metě, rozhodčí přidělí:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,
- d) domácí metu.

49. Skákavý míč je odpálen podél pravé pomezni čáry a odrazí se od polařovy rukavice mimo hrací plochu. Když míč opustil hřiště, běžící pálkař již obsadil první metu. Běžícímu pálkaři rozhodčí přidělí:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,
- d) domácí metu.

50. Běžec R1 na druhé metě, pálkař B2 odpálí dlouhý míč do vzduchu. Polař míč chytí, ale přepadne s míčem přes plot. R1 získá:

- a) první metu,
- b) druhou metu,

- c) třetí metu,
- d) domácí metu.

2. 3. ČÁST - VÝBĚR Z MOŽNOSTÍ

76. Správný odpal je takové odpálení míče, při kterém:

- a) míč dopadne do pole mezi domácí a první metou a předtím než přeskočí metu se stočí do zámezí, kde je sebrán polařem,
- b) míč dopadne na zem, přeskočí přes třetí metu a zůstane ležet půl metru od čáry v zámezí,
- c) je odpálen přímý odpal přes třetí metu, který se poprvé dotkne země v zámezí,
- d) dotkne se země za nadhazovací metou a pak se odrazí do zámezí mezi první a domácí metou.

77. Běžec R1 je na první metě (1B), žádný aut. Pálkař odpálí po zemi na prvního metaře, ten zašlápne metu a pak se dotkne běžce R1, který stále stojí na metě. Rozhodčí oznámí:

- a) pálkař je aut, běžec zůstává na první metě,
- b) pálkař i běžec jsou aut,
- c) R1 je aut, pálkař získává první metu,
- d) R1 je aut za bránění, pálkař jde znovu na pátku.

78. Pálkař odpálí přímý odpal nad hlavou spojky, která vyskočí, aby míč chytla. Rukavice polaři spadne z ruky a zůstane ležet na zemi s míčem uvnitř. Pálkař dostane:

- a) tři mety, protože se jednalo o hození rukavice po odpalu,
- b) žádnou metu, pálkař je aut za správné chycení míče,
- c) žádnou metu, jde o odpal, míč je ve hře,
- d) dvě mety, a to kvůli uplatnění pravidla o blokovaném odpalu.

79. Běžci je během rundownu mezi domácí a třetí metou překáženo, když se vrací na třetí metu. Běžci bude přidělena:

- a) domácí meta za všech okolností,
- b) domácí meta, jestliže běžec získá třetí metu,
- c) třetí meta, jestliže, podle soudu rozhodčího, je to meta, kterou by získal v případě, že by k překážení nedošlo,
- d) jednu metu za tou, kterou naposledy správně obsadil.

80. Které z následujících tvrzení není protestovatelné:

- a) špatný výklad pravidla,
- b) vyhlášení běžce safe nebo aut,
- c) nesprávné střídání nebo návrat do hry,
- d) použití neoprávněného hráče.

81. Pálkař B1 je nesprávně střídajícím na pálce se stavem nadhozů dva špatné a dva dobré, když družstvo v obraně oznamuje porušení pravidel hlavnímu rozhodčímu. Ten rozhodne:

- a) B1 je aut a B2 je následujícím pálkařem,
- b) B1 se smí ohlásit rozhodčímu a stává se správným hráčem,
- c) B1 je vyloučen ze hry a je nahrazen správným hráčem, který přebírá stav nadhozů dva-dva,
- d) zápas je skrečován.

82. Střední zadní polař vyhodí rukavici po odpalu, zasáhne jej a míč zůstane v poli. Pálkař získá:

- a) třetí metu,
- b) první metu,
- c) domácí metu,
- d) druhou metu.

83. Pálkař má dva dobré, za jaké situace bude automaticky vyautován ?

- d) použití neoprávněného hráče.
- b) jeden aut, běžec na první metě, pálkař švihne a netrefí, chytač míč chytí,
- c) jeden aut, běžec na druhé metě, chytač nechytí třetí dobrý nadhoz,
- d) dva auty, běžci na první a druhé metě, pálkař švihne a netrefí, chytač míč nechytí.

84. Které z následujících provinění nevyžaduje vyloučení hráče ze hry:

- a) přes napomenutí pokračuje v používání zakázaného závaží na rozcvičovací pálce,
- b) pálkař si odmítá nasadit helmu, ačkoli mu to rozhodčí nařídil,
- c) jestliže se suplující pálkař vrací do hry na jiném místě v pořadí pálkařů než měl v době, kdy hru opustil,
- d) nesprávný náhradník je objeven poté, co chytil letící odpal.

85. Postihem za porušení pravidla o návratu vystřídaného hráče do hry je:

- a) skreč,
- b) vyloučení kauče a nesprávného hráče,
- c) vyloučení kauče,
- d) vyloučení hráče.

86. Ve kterém z následujících situací není uplatněno pravidlo o bránění pálkaře:

- a) pálkař brání chytači zpracovat nebo přihodit míč tím, že úmyslně vyšlápne ze svého území,
- b) pálkař zůstává ve svém území a úmyslně brání chytači ve hře ,
- c) pálkař je ve svém území a je neúmyslně zasažen míčem hozeným chytačem,
- d) brání během rozehry na domácí metě.

87. Za ohlášenou poradu družstva v útoku se považuje:

- a) kauč družstva v útoku si vyžádá „time“, aby mohl donést bundu nadhazovači, který je na metě jako běžec,
- b) kauč družstva v útoku si vyžádá „time“, aby mohl do hry zapojit náhradního běžce,
- c) kauč si vyžádá „time“, aby mohl mluvit se svým pálkařem,
- d) kauč mluví se svým pálkařem v době, kdy má poradu družstvo v obraně.

88) Běžec R1 skóruje díky odpalu pálkaře B4, který byl chycen ze vzduchu. Během odpalu se ale B4 dotkl nohou domácí mety. Rozhodčí vyhlásí:

- a) běžec skóruje a míč je ve hře,
- b) běžec skóruje, pálkař je aut,
- c) pálkař je aut, míč je mrtvý a běžec se musí vrátit na třetí metu,
- d) pálkař i běžec jsou aut.

89) Běžec R1 je na třetí metě, nesprávný náhradník R2 je na druhé, R3 je na první metě. Pálkař B4 odpálí dvojmetový odpal, na který všichni tři běžci skórují. Před dalším nadhozem družstvo v obraně informuje rozhodčího o nesprávném hráči. Rozhodčí:

- a) vyhlásí běžce R2 aut a vyloučí ho ze hry. Body běžců R1 a R3 platí,

- b) uzná všechny body, protože na situaci nebyl upozorněn před prvním nadhozem hráči R3. Vyloučí ale běžce R2 ze hry,
- c) vrátí všechny běžce na výchozí mety, vyloučí běžce R2 a nahradí ho správným náhradníkem. Pálkař B4 jde znovu na pátku,
- d) ponechá celou rozehru tak, jak byla ukončena, protože ho nikdo neupozornil v pravý čas.

90) Běžec na první metě, pálkař odpálí po zemi, míč přejde přes první metu, odrazí se do zámezí, kde zasáhne rozhodčího, a zůstane ve hře. Rozhodčí vyhlásí:

- a) mrtvý míč, běžec získá druhou a pálkař první metu,
- b) mrtvý míč, běžec získá třetí a pálkař druhou metu,
- c) míč je ve hře, běžec i pálkař postupují na vlastní riziko,
- d) chybný odpal, běžec zůstává na první metě, pálkař jde pálit znovu.

91. Komunikační vybavení může být použito:

- a) mezi dvěma kauči v poli,
- b) mezi kaučem v poli a kaučem na lavičce,
- c) mezi kaučem na lavičce a hráčem v obraně,
- d) ani jedna z uvedených možností není dovolena.

92. Poté, co nadhazovač obdrží míč od chytáče, za předpokladu, že na metách nejsou běžci, musí další nadhoz hodit do:

- a) jedné minuty,
- b) 30 sekund,
- c) 10 sekund,
- d) 20 sekund.

93. Běžec R1 a běžící pálkař jsou mezi první a druhou metou v okamžiku, kdy pravý polař hodí míč mimo pole. Běžící pálkař získá:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,
- d) domácí metu.

94. Běžci na druhé a třetí metě, odpal do zkráceného levého pole. První běžec zůstane na třetí metě, běžec z mety druhé ovšem postupuje, takže oba stojí na třetí metě. Míč je přihozen na třetí metu a polař jím tečuje oba běžce. Rozhodčí vyhlásí:

- a) běžec ze druhé mety je aut,
- b) oba běžci jsou aut,
- c) pálkař je aut, mrtvý míč, běžec startující ze druhé mety se na ni vrací,
- d) běžec startující na druhé metě je aut.

95. Ve které z následujících situací bude pálkaři přidělena první meta:

- a) pálkař švihne, mine a míč ho trefí do boku,
- b) pálkař švihne a míč ho zasáhne do ruky,
- c) míč se před metou odrazí a zasáhne pálkaře, který mu odskakoval z cesty,
- d) pálkař se nakloní nad metu a míč ho zasáhne ve strike-zóně.

96. Běžec R2 na druhé, R3 na třetí, stav pálkaře B4 je dva dobré, tři špatné. Následující nadhoz je divoký nadhoz, který zůstane zachycený v zadní síti. Rozhodčí vyhlásí:

- a) mrtvý míč, žádný postup běžců, všechny mety obsazeny,
- b) mrtvý míč, pálkař získá první metu za čtvrtý špatný nadhoz a druhou metu za divoký nadhoz, R3 skóruje, R2 obsazuje třetí metu,
- c) mrtvý míč, R3 skóruje, R2 je na třetí metě, B4 získává první metu,
- d) míč ve hře, běžci mohou postupovat na vlastní riziko.

97. Ve které z následujících situací vyhlásí rozhodčí pálkaře aut:

- a) pálkař švihne pálkou po odpalu zpět a zabrání tím chytači v rozehře proti běžci, který se snaží skórovat,
- b) pálkař odhodí pátku na zem a chytač, který se snaží chytit míč, po ní uklouzne,
- c) pálkař odpálí vysoký míč na spojku a zklamaně odhodí pátku proti plotu. Přesto mety dosáhne, protože spojka míč pustí.
- d) pálkař je aut ve všech zmíněných situacích.

98. Chytač odnese míč na lavičku soupeře, aby tečoval hráče, který minul domácí metu. Běžci, který stojí na druhé metě, rozhodčí přidělí:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,
- d) domácí metu.

99. Skákavý míč je odpálen podél pravé pomezí čáry a odrazí se od polařovy rukavice mimo hrací plochu. Když míč opustil hřiště, běžící pálkař již obsadil první metu. Běžícímu pálkaři rozhodčí přidělí:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,
- d) domácí metu.

100. Běžec R1 na druhé metě, pálkař B2 odpálí dlouhý míč do vzduchu. Polař míč chytí, ale přepadne přes plot. R1 získá:

- a) první metu,
- b) druhou metu,
- c) třetí metu,
- d) domácí metu.