

TEST PRO ROZHODČÍ

1. ČÁST - SPRÁVNĚ - CHYBNĚ

1. Jestliže se běžící pákkař dotkne pouze bílé části první mety, je to stejné, jako by metu minul.
2. Jestliže je pákkař zasažen nesprávným nadhozem, je mu přidělena první meta.
3. Prasklé pákkařské helmy nebo helmy s ostrými výstupky jsou zakázány.
4. Jestliže se nadhazovač vrací na nadhoz ve stejné půlsměně, je mu znovu dovoleno pět rozcvičovacích nadhozů.
5. Jestliže osoba, která není členem družstva, vstoupí na hrací plochu a brání polaři v chycení míče, rozhodčí vyhlásí mrtvý míč a přidělí běžícímu pákkaři i všem běžcům mety, které by získali, kdyby, podle soudu rozhodčího, nedošlo k bránění.
6. Odpálený míč zasáhne pomezí stožár nad homerunovým plotem a odrazí se od něj do zámezí. Je to správný odpal a oběh.
7. Při jakémkoli odpalu do zadního pole, kdy nehrozí žádná rozehra na dvojité první metě, může běžící pákkař použít jakoukoli část mety, aniž by byl jakkoli postižen.
8. Rozhodčí vyloučí kauče ze hry, jestliže přes upozornění pokračuje v užívání zakázaného komunikačního vybavení.
9. Na zápěstí nebo předloktí nadhazovací ruky nesmí mít nadhazovač potítko ani jiné předměty.
10. Hra na výzvu může být družstvem v obraně uplatněna poté, co bylo nesprávně nadhozeno.
11. Jestliže se pákkař dotýká čar ohraničujících pákkařské území, je to považováno jako by byl uvnitř území.
12. Jestliže rozhodčí vyzve hráče, aby odložil šperky nebo nesprávnou obuv, a hráč odmítne, není žádný postih.
13. Jestliže pákkař vstoupí do území pákkaře s nesprávnou pálkou, je vyhlášen aut, ale může zůstat ve hře.
14. Aby mohlo být uplatněno pravidlo o vnitřním chyceném, musí být méně než dva auty a běžci na první a druhé nebo na první, druhé a třetí metě.
15. Jestliže pákkař odhodí pátku a ta se v poli střetne s míčem, který se proti ní kutálí v poli, pákkař není aut.
16. Jak družstvo v obraně tak družstvo v útoku mohou uplatnit hru na výzvu při odpalu mimo pořadí.
17. Nenadhozeno je vyhlášeno, jestliže je běžec aut za předčasný výběh z mety.
18. Při otáčivém nadhozu může nadhazovač udělat dvě otáčky rukou.
19. Jestliže je míč ve hře, může nadhazovač, který má ruce spojené, ustoupit ze své nadhazovací pozice tak, že odkročí dozadu nebo do strany z nadhazovací mety.
20. Poté co nadhazovač vypustí míč, může pokračovat v nápřahu.
21. Před nadhozem musí být nadhazovač v naprostém klidu s míčem v obou rukou před tělem.
22. Nadhazovač musí vykročit vpřed současně s vypuštěním míče z ruky směrem k pákkaři.
23. Jestliže pákkař prošvihne vyhlášený nesprávný nadhoz, není za tento nadhoz žádný postih.
24. Jestliže hráčky používají čepice, stínítka nebo pásky kolem vlasů, musí být tato výstroj stejné barvy.
25. Hlavní rozhodčí může skrečovat hru, jestliže některé z družstev úmyslně urychluje nebo zdržuje hru.
26. Když nadhazovač přebírá signály od chytače, musí mít míč v rukavici nebo v nadhazovací ruce.
27. Jediným okamžikem, kdy připravující se pákkař může opustit přípravný kruh je, když jde na pátku (když má vstoupit do pákkařského území).
28. Na světových šampionátech je povinné používat dvojitou první metu.
29. Běžec je hráč družstva v útoku, který dokončil čas na pálce, dosáhl mety a nebyl dosud vyautován.
30. Při chycení odpalu ze vzduchu se běžec musí vracet na bílou část první mety.
31. Každý hráč družstva v obraně musí mít čepici nebo schválenou helmu stejné barvy jako jsou ostatní čepice členů družstva.
32. Suplující pákkař (DH) může nastoupit do obrany za kteréhokoli hráče.
33. Na zádech dresu musí mít každý hráč arabské číslo kontrastní barvy nejméně 10,1 cm vysoké.
34. O tom, zda je letící míč chycen v poli nebo v zámezí, rozhoduje vzájemná poloha míče a pomezí čáry, nikoli postavení polaře.
35. Jestliže se míč po nechyceném třetím dobrém nadhozu kutálí směrem k lavičce u třetí mety, běžící pákkař i polař mohou použít jak bílou, tak oranžovou část první mety.
36. Nadhazovač je v nadhazovací pozici, jestliže stojí na nadhazovací metě. Chytač nemusí být připravený chytit nadhoz.
37. Hráči mohou pod dresem používat kalhoty na slajdování. Pokud je nosí více než jeden hráč, musí mít stejnou barvu a střih.
38. Nadhoz je nesprávný, jestliže při nápřahu vzad během nadhozu vypadne nadhazovači míč z ruky.
39. Tečovaný odpal (foul tip) nastává, jestliže míč letí přímo od pátky do chytačovy ruky nebo rukavice, nevystoupá výše než je pákkařova hlava a je výhradně chytačem správně chycen.
40. Nadhazovačova pravá noha je vždy stojnou nohou.
41. Přední čára chytačova území a zadní čára pákkařova území jsou totožné čáry.
42. Odpálený míč, který nejdříve dopadne do zámezí mezi domácí a třetí metou, a pak se přes třetí metu vkutálí do pole je chybný odpal.

- 43) Nevratí-li chytač míč přímo nadhazovači po každém nadhozu, s výjimkou po strikeoutu nebo autu provedeném chytačem, a nejsou běžci na metách, rozhodčí ohlásí nesprávný nadhoz.
- 44) Konečný výsledek skrečovaného utkání je 7:0.
- 45) Jeden aut, běžci na druhé a třetí metě. Pálkař odpálí do vzduchu a je vyautován, čímž má družstvo v útoku dva auty. Běžec ze třetí mety správně vyběhne z mety, běžec ze druhé vyběhne dříve. Běžec ze třetí mety skóruje a potom družstvo v obraně uplatní hru na výzvu, kterou je vyautován běžec ze druhé mety. Bod platí.
- 46) Za každý rozcvičovací nadhoz, který překročí počet pěti, je nadhazovač potrestán přidělením špatného nadhozu (ballu).
- 47) Jestliže do hry vstoupí náhradník za hráče základní sestavy a není ohlášen hlavnímu rozhodčímu, jedná se o nesprávné střídání.
- 48) Běžec, který předběhne předcházejícího běžce, je ihned vyhlášen aut a míč zůstává ve hře.
- 49) Odražený míč (trapped ball) nebo míč, který dopadne na zem, není považován za úmyslně puštěný míč.
- 50) Běžec je vyhlášen aut, jestliže běží mimo metovou dráhu, aby se vyhnul polaři, který se snaží chytit odpálený míč.
- 51) Kovová páłka, na které se v průběhu jejího používání vytvoří výstupky, je nesprávnou pálkou.
- 52) Jestliže přímý odpal zasáhne nadhazovací metu a, aniž by byl kýmkoli tečován, se odrazí do zámezí mezi třetí a domácí metou, jedná se o správný odpal.
- 53) Dvojitá první meta může být bílozelená.
- 54) Jestliže správně odpálený míč zasáhne páčku, kterou má pálkař v ruce, podruhé v době, kdy je pálkař ještě uvnitř svého území, pálkař je vyhlášen aut.
- 55) O ohlášenou poradu se nejedná, když si nadhazovač v pozici běžce na metě bere bundu, nebo když se družstvo v útoku radí v době porady družstva v obraně.
- 56) Při chycení míče ze vzduchu musí běžci zůstat v kontaktu s metou do doby, než se míče polař dotkne.
- 57) Nucený aut lze zahrát pouze dotykem mety, na kterou je běžec nucen postupovat.
- 58) Jestliže je při puštěném míči nebo divokém nadhozu zasažen rozhodčí míčem hozeným chytačem, nejedná se o bránění rozhodčího a míč zůstává ve hře.
- 59) Běžící pálkař se může vracet směrem k domácí metě, aby se vyhnul tečování, pokud ji znovu nepřekročí.
- 60) Za přehoz může být přidělena 1,2 nebo 3 mety podle situace.
- 61) Pokud dojde ke zranění, může družstvo dohrát zápas v osmi hráčích.
- 62) Nadhoz ve fastpitchi začíná, když jsou spojené ruce nadhazovače v naprostém klidu.
- 63) Kouč na metě si do svého území může vzít komunikační techniku, aby mohl hovořit s lavičkou nebo s kýmkoli na hřišti, pokud toto vybavení zůstává uvnitř jeho území.
- 64) Běžec vracející se po metách během míče ve hře musí postupovat po metách v opačném pořadí.
- 65) Jestliže je běžec vážně zraněn během rozehry, může rozhodčí hru přerušit, pokud si myslí, že zranění může uvést hráče do nebezpečí, a to i v případě, že běžci postupují po metách.
- 66) Na zádech dresu nesmějí mít hráči své jméno.
- 67) Překážení chytače není bráno v potaz a kaučovi není dána žádná možnost výběru, jestliže pálkař a všichni běžci postoupí na odpal alespoň o jednu metu.
- 68) Pálkaři je přiznán oběh a musí se dotknout všech met ve správném pořadí, jestliže míč přeletí přes hrací plochu a dopadne do vzdálenosti menší než je 60,59 m v ženské a 68,58 m v mužské kategorii.
- 69) Hra na výzvu může být uplatněna během míče ve hře i během mrtvého míče.
- 70) Bránění je akt obránce nebo člena družstva, který znemožňuje nebo zabraňuje hráči v útoku v postupu.
- 71) Jestliže je míč chycen ze vzduchu vnitřním polařem a pak přehozen do zámezí nebo blokován, všichni běžci dostanou dvě mety od té, kterou naposledy drželi v době hodu.
- 72) Jestliže pálkař odpálí a jeho odpal chytí polař používající nesprávnou rukavici, pálkaři je přidělena první meta.
- 73) Jestliže se polař snaží chytit míč odpálený do vzduchu směrem do zámezí a srazí se s kaučem, který se mu nijak nesnažil vyhnout, běžec nejbližší domácí metě je vyhlášen aut a pálkař se vrací na páčku se stejným stavem nadhozů, jaký měl před odpalem.
- 74) Nadhazovač, který se stejnou nohou odráží z jiného místa, než je nadhazovací meta, je postižen vyhlášením nesprávného nadhozu.
- 75) Pálkařské helmy jsou povinné pro batboye (i dívky), když vstupují na hrací plochu i když jsou na lavičce.

2. ČÁST - VÝBĚR Z MOŽNOSTÍ

76. Správný odpal je takové odpálení míče, při kterém:

- a) míč dopadne do pole mezi domácí a první metou a předtím než přeskočí metu se stočí do zámezí, kde je sebrán polařem,
- b) míč přeskočí přes třetí metu ale zůstane ležet půl metru od čáry v zámezí,
- c) je odpálen přímý odpal přes třetí metu, který se poprvé dotkne země v zámezí,
- d) dotkne se země za nadhazovací metou a pak se odrazí do zámezí mezi první a domácí metou.

77. Běžec R1 je na první metě (1B), žádný aut. Pálkař odpálí po zemi na prvního metaře, ten zašlápne metu a pak se dotkne běžce R1, který stále stojí na metě. Rozhodčí oznámí:

- a) pálkař je aut, běžec zůstává na první metě,
- b) pálkař i běžec jsou aut,
- c) R1 je aut, pálkař získává první metu,
- d) R1 je aut za bránění, pálkař jde znovu na pálku.

78. Pálkař odpálí přímý odpal nad hlavou spojky, která vyskočí, aby míč chytila. Rukavice polaři spadne z ruky a zůstane ležet na zemi s míčem uvnitř. Pálkař získá:

- a) tři mety, protože se jednalo o hození rukavice po odpalu,
- b) žádnou metu, pálkař je aut za správné chycení míče,
- c) žádnou metu, jde o jednometový odpal,
- d) dvě mety, a to kvůli uplatnění pravidla o dvojmetovém odpalu.

79. Běžci je během rundownu mezi domácí a třetí metou překáženo, když se vrací na třetí metu. Běžci bude přidělena:

- a) domácí meta za všech okolností,
- b) domácí meta, jestliže běžec získá třetí metu,
- c) třetí meta, jestliže, podle soudu rozhodčího, je to meta, kterou by získal v případě, že by k překážení nedošlo,
- d) jednu metu za tou, kterou naposledy správně obsadil.

80. Které z následujících tvrzení není protestovatelné:

- a) špatný výklad pravidla,
- b) vyhlášení běžce safe nebo aut,
- c) nesprávné střídání nebo návrat do hry,
- d) použití neoprávněného hráče.

81. Pálkař B1 je neoprávněným střídajícím na pálce se stavem nadhozů dva špatné a dva dobré, když družstvo v obraně oznamuje porušení pravidel hlavnímu rozhodčímu. Ten rozhodne:

- a) B1 je aut a B2 je následujícím pálkařem,
- b) B1 se smí ohlásit rozhodčímu a stává se správným hráčem,
- c) B1 je vyloučen ze hry a je nahrazen správným hráčem, který přebírá stav nadhozů dva-dva,
- d) zápas je skrečován.

82. Střední zadní polař vyhodí rukavici po odpalu, zasáhne jej a míč zůstane v poli. Pálkař získá:

- a) třetí metu,
- b) první metu,
- c) domácí metu,
- d) druhou metu.

83. Se stavem dva dobré je pálkař automaticky aut, jestliže:

- a) dva auty, běžec na první metě, pálkař švihne netrefí, chytač míč nechytí,
- b) jeden aut, běžec na první metě, pálkař švihne a netrefí, chytač míč chytí,
- c) jeden aut, běžec na druhé metě, chytač nechytí třetí dobrý nadhoz,
- d) dva auty, běžci na první a druhé metě, pálkař švihne a netrefí, chytač míč nechytí.

84. Které z následujících provinění nevyžaduje vyloučení hráče ze hry:

- a) přes napomenutí pokračuje v používání zakázaného závaží na rozcvičovací pálce,
- b) pálkař si odmítá nasadit helmu, ačkoli mu to rozhodčí nařídil,
- c) jestliže se suplující pálkař vrací do hry na jiném místě v pořadí pálkařů než měl v době, kdy hru opustil,
- d) nesprávný náhradník je objeven poté, co chytil letící odpal.

85. Postihem za porušení pravidla o návratu do hry je:

- a) skreč,
- b) vyloučení kauče a nesprávného hráče,
- c) vyloučení kauče,
- d) vyloučení hráče.

86. Ve kterém z následujících situací není uplatněno pravidlo o bránění pálkaře:

- a) pálkař brání chytači zpracovat nebo přihodit míč tím, že úmyslně vyšlápne ze svého území,
- b) pálkař zůstává ve svém území a úmyslně brání chytači ve hře,
- c) pálkař je ve svém území a je neúmyslně zasažen míčem hozeným chytačem,
- d) brání během rozehry na domácí metě.

87. Za ohlášenou poradu družstva v útoku se považuje:

- a) kauč družstva v útoku si vyžádá „time“, aby mohl donést bundu nadhazovači, který je na metě jako běžec,
- b) kauč družstva v útoku si vyžádá „time“, aby mohl do hry zapojit náhradního běžce,
- c) kauč si vyžádá „time“, aby mohl mluvit se svým pálkařem,
- d) kauč mluví se svým pálkařem v době, kdy má poradu družstvo v obraně.

88. Běžec R1 skóruje díky odpalu pálkaře B4, který byl chycen ze vzduchu. Během odpalu se ale B4 dotkl nohou domácí mety. Rozhodčí vyhlásí:

- a) běžec skóruje a míč je ve hře,
- b) běžec skóruje, pálkař je aut,
- c) pálkař je aut, míč je mrtvý a běžec se musí vrátit na třetí metu,
- d) pálkař i běžec jsou aut.

89. Běžec R1 je na třetí metě, nesprávný náhradník R2 je na druhé, R3 je na první metě. Pálkař B4 odpálí dvojmetový odpal, na který všichni tři běžci skórují. Před dalším nadhozem družstvo v obraně informuje rozhodčího o nesprávném hráči. Rozhodčí:

- a) vyhlásí běžce R2 aut a vyloučí ho ze hry. Body běžců R1 a R3 platí,
- b) uzná všechny body, protože na situaci nebyl upozorněn před prvním nadhozem hráči R3. Vyloučí ale běžce R2 ze hry,
- c) vrátí všechny běžce na výchozí mety, vyloučí běžce R2 a nahradí ho správným náhradníkem. Pálkař B4 jde znovu na pálku,
- d) ponechá celou rozehru tak, jak byla ukončena, protože ho nikdo neupozornil v pravý čas.

90. Běžec na první metě, pálkař odpálí po zemi, míč přejde přes první metu, odrazí se do zámezí, kde zasáhne rozhodčího, a zůstane ve hře. Rozhodčí vyhlásí:

- a) mrtvý míč, běžec získá druhou a pálkař první metu,
- b) mrtvý míč, běžec získá třetí a pálkař druhou metu,
- c) míč je ve hře, běžec i pálkař postupují na vlastní riziko,
- d) chybný odpal, běžec zůstává na první metě, pálkař jde pálit znovu.

91. Komunikační vybavení může být použito:

- a) mezi dvěma kauči v poli,
- b) mezi kaučem v poli a kaučem na lavičce,
- c) mezi kaučem na lavičce a hráčem v obraně,
- d) ani jedna z uvedených možností není dovolena.

92. Poté, co nadhazovač obdrží míč od chytače, za předpokladu, že na metách nejsou běžci, musí další nadhoz hodit do:

- a) jedné minuty,
- b) 30 sekund,
- c) 10 sekund,
- d) 20 sekund.

93. Běžec R1 a běžící pákkař jsou mezi první a druhou metou v okamžiku, kdy pravý polař hodí míč mimo pole. Běžící pákkař získá:
- a) první metu,
 - b) druhou metu,
 - c) třetí metu,
 - d) domácí metu.
94. Běžci na druhé a třetí metě, odpal do zkráceného levého pole. První běžec zůstane na třetí metě, běžec z mety druhé ovšem postupuje, takže oba stojí na třetí metě. Míč je přihozen na třetí metu a polař jím tečuje oba běžce. Rozhodčí vyhlásí:
- a) běžec ze druhé mety je aut,
 - b) oba běžci jsou aut,
 - c) pákkař je aut, mrtvý míč, běžec startující ze druhé mety se na ni vrací,
 - d) běžec startující na druhé metě je aut.
95. Ve které z následujících situací bude pákkaři přidělena první meta:
- a) pákkař švihne, mine a míč ho trefí do boku,
 - b) pákkař švihne a míč ho zasáhne do ruky,
 - c) míč se před metou odrazí a zasáhne pákkaře, který mu odskakoval z cesty,
 - d) pákkař se nakloní nad metu a míč ho zasáhne ve strike-zóně.
96. Běžec R2 na druhé, R3 na třetí, stav pákkaře B4 je dva dobré, tři špatné. Následující nadhoz je divoký nadhoz, který zůstane zachycený v zadní síti. Rozhodčí vyhlásí:
- a) mrtvý míč, žádný postup běžců, všechny mety obsazeny,
 - b) mrtvý míč, pákkař získá první metu za čtvrtý špatný nadhoz a druhou metu za divoký nadhoz, R3 skóruje, R2 obsazuje třetí metu,
 - c) mrtvý míč, R3 skóruje, R2 je na třetí metě, B4 získává první metu,
 - d) míč ve hře, běžci mohou postupovat na vlastní riziko.
97. Ve které z následujících situací vyhlásí rozhodčí pákkaře aut:
- a) pákkař švihne pálkou po odpalu zpět a zabráni tím chytači v rozehře proti běžci, který se snaží skórovat,
 - b) pákkař odhodí pálku na zem a chytač, který se snaží chytit míč, po ní uklouzne,
 - c) pákkař odpálí vysoký míč na spojku a zklamaně odhodí pálku proti plotu. Přesto mety dosáhne, protože spojka míč pustí.
 - d) pákkař je aut ve všech zmíněných situacích.
98. Chytač odnese míč na lavičku soupeře, aby tečoval hráče, který minul domácí metu. Běžci, který stojí na druhé metě, rozhodčí přidělí:
- a) první metu,
 - b) druhou metu,
 - c) třetí metu,
 - d) domácí metu.
99. Skákavý míč je odpálen podél pravé pomezí čáry a odrazí se od polařovy rukavice mimo hrací plochu. Když míč vlétl do zámezí, běžící pákkař již obsadil první metu. Běžícímu pákkaři rozhodčí přidělí:
- a) první metu,
 - b) druhou metu,
 - c) třetí metu,
 - d) domácí metu.
100. Běžec R1 na druhé metě, pákkař B2 odpálí dlouhý míč do vzduchu. Polař míč chytí, ale přepadne přes plot. R1 získá:
- a) první metu,
 - b) druhou metu,
 - c) třetí metu,
 - d) domácí metu.