

SQUASH

- Historie
- Pravidla hry
- Rozměry rakety, kurtu, míčku
- Zajímavosti

HISTORIE

- kolem roku 1148 hrají ve Francii *le Paume*, hru dlaní, ze které postupně vzniká tenis
- na počátku 19. století hrají vězňové ve věznici pro dlužníky Fleet v Londýně hru *Rackets*, raketami a míčkem o zdi kolem sebe
- kolem roku 1820 se *Rackets* neznámo jak dostává do školy v Harrow a do jiných výběrových škol
- kolem roku 1830 žáci školy v Harrow zjišťují, že hra s propíchnutým míčkem, který se o zeď rozplácne (squash), je zajímavější; tato varianta hry je stále populárnější
- 1864 byly v Harrow postaveny první čtyři kurty a SQUASH byl oficiálně založen jako nový sport
- 1890 - první zmínka o hře squash mimo školu Harrow v knize *The Badminton Library of Sports and Pastimes* od vévody z Beaufortu
- 1901 - první kniha o hře squash, autor Eustace Miles, šampion v tenisu a *Rackets*
- 1907 vzniká první národní asociace, United States Squash Racquets Association
- 1908 - v Anglii podvýbor hry squash při Tennis and Rackets Association
- 1911 - Canadian Squash Racquets Association
- kurt postavený na počátku 20. století v Bath Club v Londýně slouží za vzor standardních rozměrů kurtu na squash (32 × 21 stop nebo 9,75 × 6,4 m), o mnoho menší než kurt na *Rackets* (60 × 30 stop nebo 18,3 × 9,1 m)
- 1920 - první profesionální Squash šampionát v Anglii, vítěz C. R. Read (Queens Club)
- 1923 - H. A. L. Rudd předpovídá v časopisu *Baily's Magazine* úbytek mnoha hráčů *Rackets* ve prospěch hry squash
- 1928 - Squash Rackets Association v Anglii
- 1989, květen - první squash kurt v Československu - hotel Forum v Praze
- 1992 - Česká asociace squashe
- 1994 - na světě je asi 46 tisíc kurtů a asi 15 miliónů hráčů squash
- 1998 - v České republice je asi 150 kurtů v asi 60 squashcentrech

PRAVIDLA HRY

PRAVIDLA MEZINÁRODNÍ DVOUHRY SCHVÁLENÁ WORLD SQUASH FEDERATION

Platná od 1. května 1997 do 30. dubna 2001

(Pouze pár základů)

1. HRA SQUASH

Hra squash se hraje mezi dvěma hráči. Každý hráč používá raketu, hraje se na kurtu, s míčkem, to vše podle specifikací WSF.

2. SKÓRE

Zápas se hraje na dvě nebo tři vítězné hry podle volby organizátorů soutěže. Každá hra se hraje do devíti bodů. Hráč, který získá devět bodů, hru vyhrává, vyjma případu, kdy při prvním ohlášení skóre osm-oba, přijímající zvolí před odehráním dalšího podání, zda hra bude pokračovat do devíti bodů (tzv. "Set one") nebo do desíti bodů (tzv. "Set two"). Ve druhém případě hru vyhrává ten hráč, který získá ještě dva body. Přijímající musí v obou případech jasně označit svoji volbu markérovi, rozhodčímu a protihráči.

Markér ohlásí podle potřeby buď "Set one" nebo "Set two" předtím, než hra pokračuje.

Markér ohlásí "Game ball", aby oznámil, že podávající potřebuje jeden bod k tomu, aby vyhrál právě probíhající hru, nebo "Match ball", aby oznámil, že podávající potřebuje jeden bod k tomu, aby vyhrál zápas.

3. BODY

Body může získat pouze podávající. Podávající, vyhraje-li "stroke", získá bod, vyhraje-li "stroke" přijímající, stane se podávajícím.

4. PODÁNÍ

4.1 Hra začíná podáním a právo prvního podání se rozhodne roztočením rakety. Podávající pak podává tak dlouho, dokud neprohraje "stroke". Potom se jeho protihráč stane podávajícím a tento postup pokračuje po celý zápas. Při zahájení druhé a každé následující hry podává jako první vítěz předchozí hry.

4.2 Na začátku každé hry a při každé změně podávajícího má podávající volbu podání z jednoho z polí podání a dále podává z obou polí střídavě, dokud zůstává podávajícím. Jestliže ale výměna končí "let" (novým míčkem), podávající podává opět ze stejného pole.

4.3 Když hráč podává, předtím než míček odpálí, jej upustí nebo vyhodí rukou nebo raketou. Jestliže hráč, poté co míček upustil nebo vyhodil, neučinil pokus jej odpálit, může míček znovu upustit nebo vyhodit a odehrát podání.

4.4 Podání je dobré, když nemá za následek ztrátu podání. Podávající ztratí podání a prohraje "stroke", jestliže:

4.4.1 Poté, co byl míček upuštěn nebo vyhozen k podání, se dotkne stěny, podlahy, stropu nebo jakéhokoli objektu(ů) visícího ze stěn nebo stropu předtím, než je podán. Hlásí se "Fault".

4.4.2 V okamžiku zasažení míčku nemá podávající část jedné nohy v kontaktu s podlahou uvnitř pole podání, přičemž se žádná část této nohy nedotýká čáry pole podání (část této nohy může přesahovat přes tuto čáru za předpokladu, že se čáry nedotýká). Hlásí se "Foot fault".

4.4.3 Podávající učiní jeden nebo více pokusů zasáhnout míček, ale nepodaří se mu to. Hlásí se "Not up".

4.4.4 Míček není zasažen správně. Hlásí se "Not up".

4.4.5 Míček je podán do autu. Hlásí se "Out".

4.4.6 Míček je podán proti některé stěně kurtu před přední stěnou. Hlásí se "Fault".

4.4.7 Míček je podán na podlahu, na nebo pod čáru podání. Hlásí se "Fault", jestliže je to nad lištu, a "Down", jestliže je to na podlahu, na nebo pod lištu.

4.4.8 První dopad míčku, pokud nebyl přijímajícím zahrán z voleje, je na podlahu, na nebo mimo krátkou nebo středovou čáru čtvrtiny protilehlé polí podávajícího. Hlásí se "Fault".

4.5 Podávající nesmí podávat, dokud markér nedokončí ohlášení skóre.

5. HRA

Poté, co bylo provedeno dobré podání, hráči střídavě vracejí míček, dokud jeden nezkaží dobrý return, míček jinak přestane být ve hře v souladu s pravidly, do odvolání se hráče nebo do hlášení markéra či rozhodčího.

ROZMĚRY

RAKETA

Max. délka - **686 mm**

Max. šířka - **215 mm**

Max. délka výpletu - **390 mm**

Max. plocha výpletu - **500 cm²**

Max. hmotnost - **255 g**

MÍČEK

Průměr (mm) - **40,0** ($\pm 0,5$)

Hmotnost (g) - **24,0** ($\pm 1,0$)

KURT

Délka kurtu mezi stěnami - **975 cm**

Šířka kurtu mezi stěnami - **640 cm**

Diagonála - **1166,5 cm**

Vzdálenost mezi podlahou a spodní hranou čáry přední stěny - **457 cm**

Vzdálenost mezi podlahou a spodní hranou čáry zadní stěny - **213 cm**

Vzdálenost mezi podlahou a spodní hranou čáry podání na přední stěně - **178 cm**

Vzdálenost mezi podlahou a spodní hranou lišty - **48 cm**

Vzdálenost mezi nejbližším okrajem krátké čáry a zadní stěnou - **426 cm**

Vnitřní rozměry pole podání - **160 cm**

Šířka všech čar a lišty - **5 cm**


Minimální čistá výška nad podlahou kurtu - **564 cm**

Poznámky:

1. Čára boční stěny je šikmo mezi čarou přední stěny a čarou zadní stěny.
2. Pole podání je čtverec tvořený krátkou čarou, boční stěnou a dvěma dalšími čarami vyznačenými na podlaze.
3. Délka, šířka a diagonála kurtu jsou měřeny ve výšce 100 cm nad podlahou.
4. Lišta nevystupuje z přední stěny více než 45 mm.

ZAJÍMAVOSTI

Víte, jak je to s barevnými tečkami na míčcích?

	<ul style="list-style-type: none">• žlutá tečka	zvlášť velmi pomalý míček
<ul style="list-style-type: none">• zelená tečka		jako žlutý ale pro vyšší nadm. výšky
<ul style="list-style-type: none">• bílá tečka		pomalý míček
<ul style="list-style-type: none">• červená tečka		středně rychlý míček
<ul style="list-style-type: none">• modrá tečka		rychlý míček

Čerpal jsem z odborné literatury a Internetu.