

NETRADIČNÍ HRY

Eduard Hrazdíra
KSH FSpS
hrazdira@fsp.s.muni.cz

KORFBAL



Pravidla

- jediná výhradně smíšená míčová kolektivní hra na světě
- vznik a největší tradice v Nizozemí
- cílem je vstřelit míč do soupeřova koše (3,5m vysoko)
- hřiště 40x20m – 2 poloviny
- míč je dvoubarevný, hraje se 2x30 minut
- tým tvoří 4 muži a 4 ženy (2+2 v zóně)

Pravidla

- rovnoprávnost – muži brání muže, ženy ženy, pouze 1 na 1
bránění pozice – střelba
- kolektivní hra – neběhat s míčem, nedriblovat, jen přihrávat
- bezkontaktní – nevyrážet míč
- změna postů a stran po 2 koších

Pravidla

- vhazování – ostatní 2,5m okolo
- volný hod – po přestupku, z jeho místa
- trestný hod – 2,5m od koše
- je zakázáno:
 - dotyk míče pod kolenem
 - běžet s míčem
 - bránění hráče opačného pohlaví
 - střílet z bráněné pozice
 - střílet po cloně
 - házet na koš z obranné zóny

TCHOUKBAL

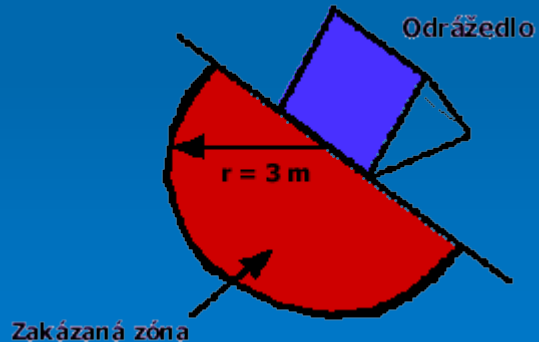


Charakteristika

- vznik uměle ve Švýcarsku jako bezkontaktní, neagresivní hra– lékař Hermann Brandt
- snaha během maximálně tří nahrávek vytvořit si výhodné postavení pro střelbu na odrážedlo a vystřelit míč tak, aby po odrazu dopadl na zem do hřiště vně zakázané zóny, aniž by se jej před dopadem podařilo soupeři zachytit

Pravidla

- hřiště 40x20m – 9 hráčů – až 3x15 minut
- hřiště 20x15m – 6 hráčů
- zakázaná zóna



Pravidla

- míč i volejbalový
- odrážedlo



Pravidla

- je zakázáno:
 - bránění v přihrávání, chytání a střelbě
 - zaujímání postavení
 - více jak 3 doteky během držení
 - držení déle než 3s
 - driblink
 - vstup do zakázané zóny (mimo došlap po střelbě)
 - střelba na 1 odrážedlo více jak 3x za sebou
 - chycení odraženého míče útočícím družstvem
- míč se smí chytat, házet, odbít

Pravidla

- bod získává soupeř za:
 - nezasažení trampolínky
 - odražení míče do autu
 - odražení míče do zakázané zóny
 - odražení míče do střílejícího hráče
- volný hod – po porušení pravidel z místa přestupku

Taktika

- útočníci:
 - zaujmout vhodnou střeleckou pozici
 - útočit na méně chráněné odrážedlo
 - využívat „úhel dopadu = úhel odrazu“
 - přesně přihrávat a chytat míč



Taktika

- obránci:
 - zaujmout vhodnou pozici dle předpokládaného odrazu
 - být pozorný a předvídat
 - udržet míč ve hře



RINGO



RINGO

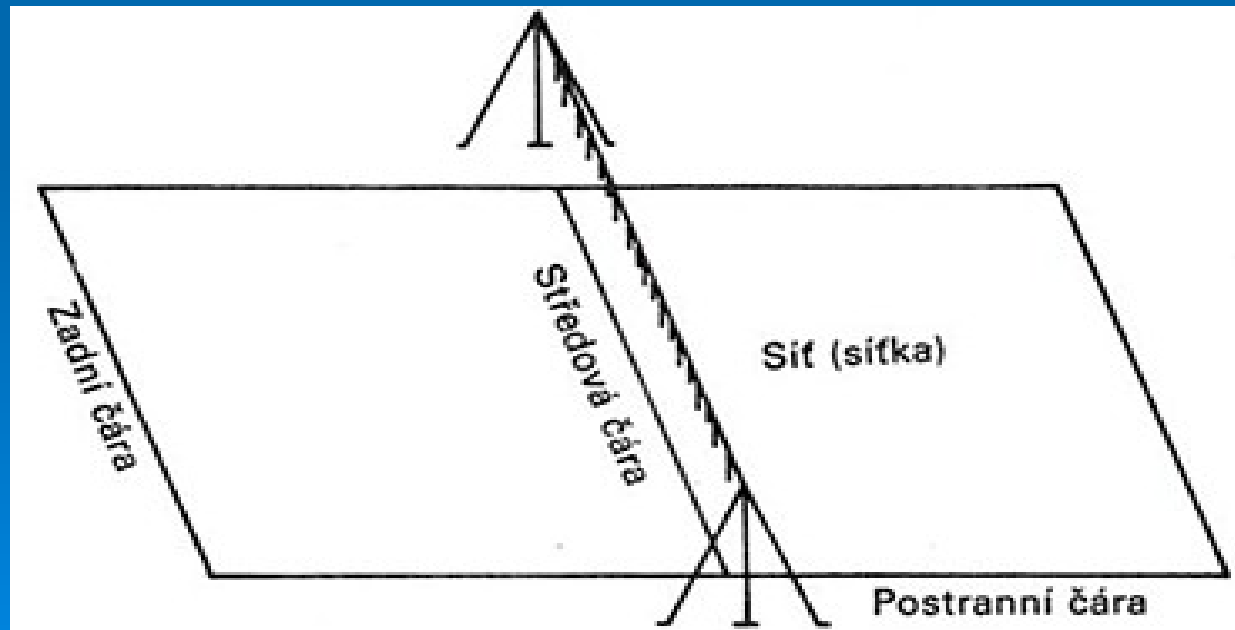


RINGO

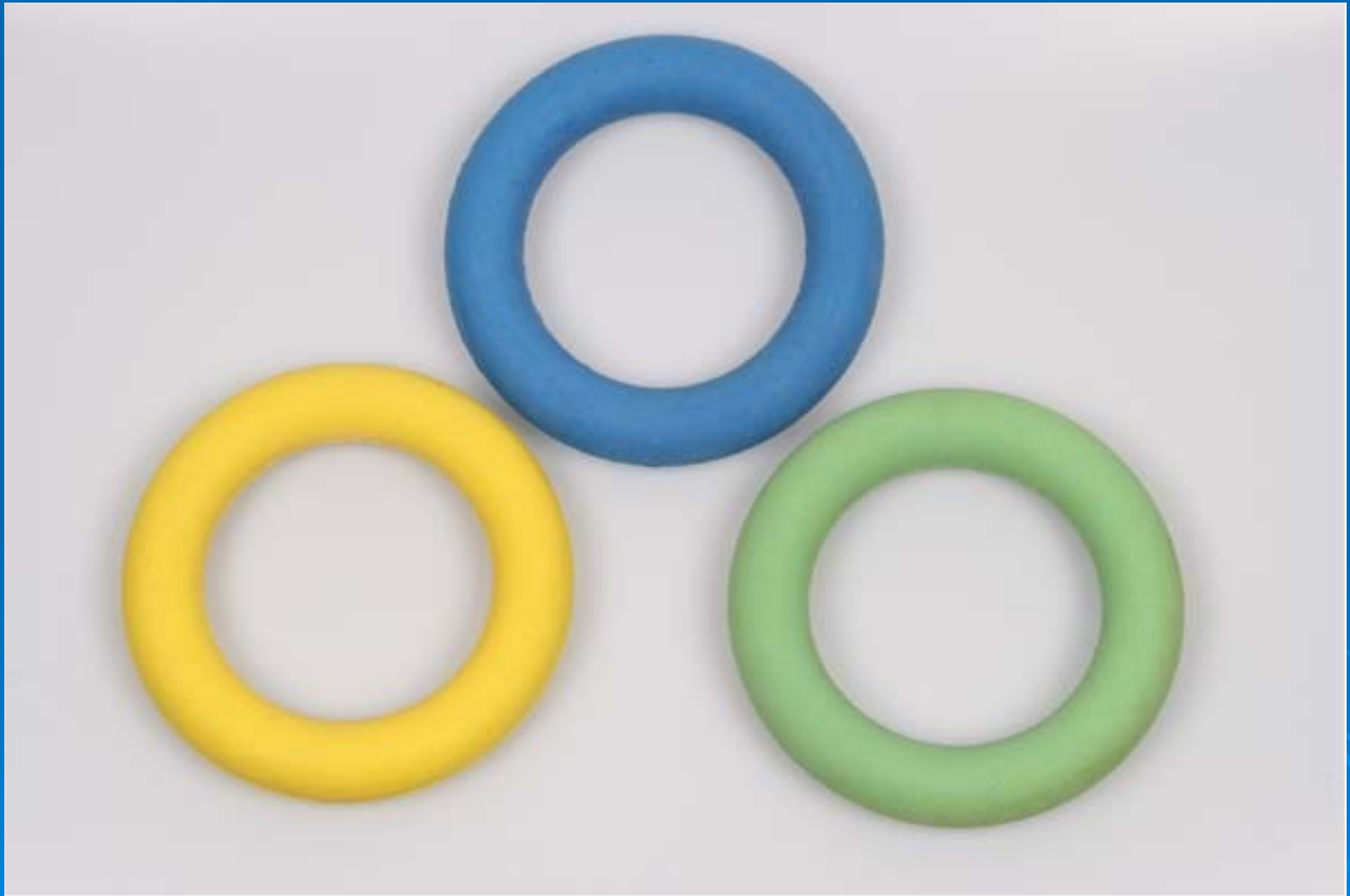


Pravidla

- hřiště - 8(9) x 18m
- síť 243cm
- dutý barevný kroužek 17cm, 165g
- hrají jednotlivci, dvojice (i smíšené), trojice (jen M+Ž)



RINGO

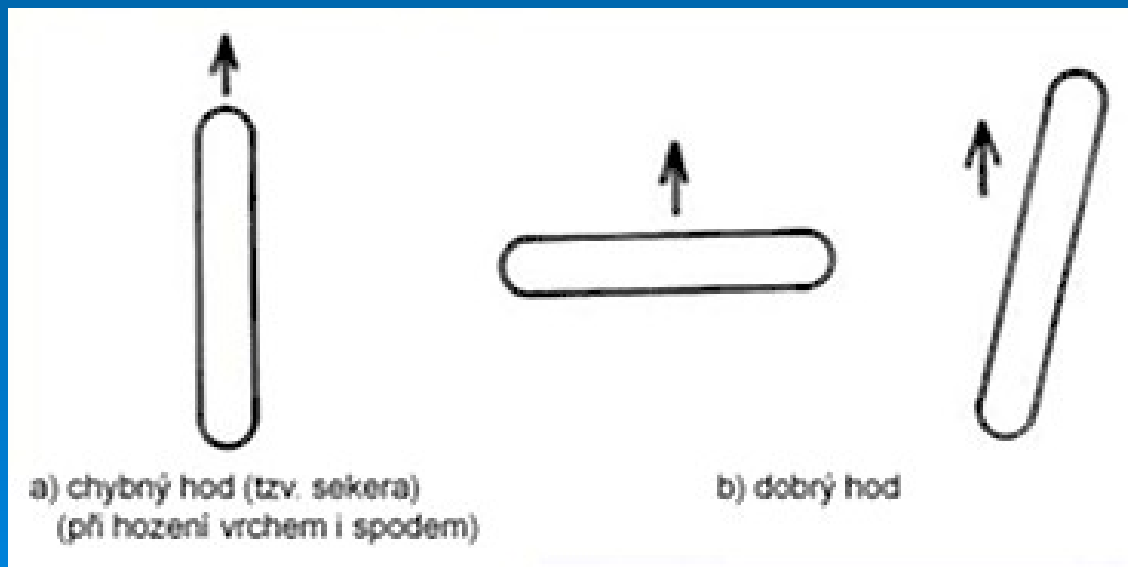


Pravidla

- cílem je umístit kroužek do pole soupeře hodem přes síť – získat bod
- jednotlivci hrají s jedním, dvojice a trojice se dvěma kroužky (podává se současně)
- hraje se do 15 bodů po 8.b jedné strany se mění strany
- každý podává 3x (5x) po sobě

Pravidla

- kroužek lze chytat kteroukoli rukou, odhazovat však pouze rukou chytající
- nepřihrává se
- při odhozu max. krok a výkrok
- při chytání max. 3 kroky



Pravidla

- držení kroužku max. 5s
- hod se nesmí naznačovat
- prostor pod sítí – tzv. skleněná zed'
- nesmí se zdržovat (vysoké hody za sebou, držení) – hra trvá většinou 10 minut

RINGET



Pravidla

- 1963 – Kanada
- cílem je dát soupeři gól gumovým kroužkem
- 3 – 6 hráčů
- brankář nesmí na soupeřovu půlku
- obránci a brankáři nesmí skórovat
- hraje se výhradně holemi – asi 1m

Pravidla

- hra probíhá po zemi (x střely)
- zakázána hra na tělo



LAKROS



LAKROS

- **fieldlakros** – mužský lakros
 - **women´s lacrosse**
 - **boxlakros** – kanadská kontaktní varianta
 - **interkros** – halový, bezkontaktní
 - **český lakros**
-
- rozdíly v hřišti, počty hráčů, vybavení, zákrocích

Pravidla českého lakrosu

- cílem je dopravit tenisový míč do branky soupeře (183x183cm) a zabránit soupeři v tomtéž
- hrát rukou může pouze brankář v brankovišti (kruh 3m okolo branky)
- hráči – 5+1, hra 2x25 minut
- zahájení rozběhem od vlastní brankové čáry k míčku ve středu hřiště

Hủi



Pravidla českého lakrosu

- hůl – 60-100cm (2/3 rukojet')
- středovou čáru jako první překračuje hráč s míčkem (míč pak nesmí zpět)
- družstvo má na držení míčku 30s
- povoleno bránění lehkým kontaktem
- tresty – ztráta míče, 5 minut, osobní, trestné střelení

Pravidla interkrosu

- hřiště pro házenou
- branky 125x125cm
- hole s plastovou hlavou
- hráči – 4+1
- hrací doba 3x15 minut
- hráč může míč držet max. 3s, nesmí jít
- nejsou ofsajdy, nesmí se bránit zónově
- míč se dá získat pouze výhodným postavením



Pravidla interkrosu

- ztráta míče – auty, držení, přiklopení míče..
- vyloučení 1 min. – nedov. obrana a hra
- trestné střícení – i místo vyloučení 2. hráče
- vyloučení – opakované malé tresty, zákeřné fauly, hrubost

PETANQUE

- 1–3 členná družstva
- hlinité hřiště
- ocelové, duté koule se hážou ze startovního kruhu co nejbliže ke košonku (6–10m)
- koule i košonek se mohou vyrážet
- bod získává koule nejbliže košonku (i další od stejného družstva před první cizí koulí)



FRISBEE

- 1920 – v pekárně Frisbie pie si studenti hážou kovovými formami na koláče
- dnes se používá plastový talíř



forhend



bekhend

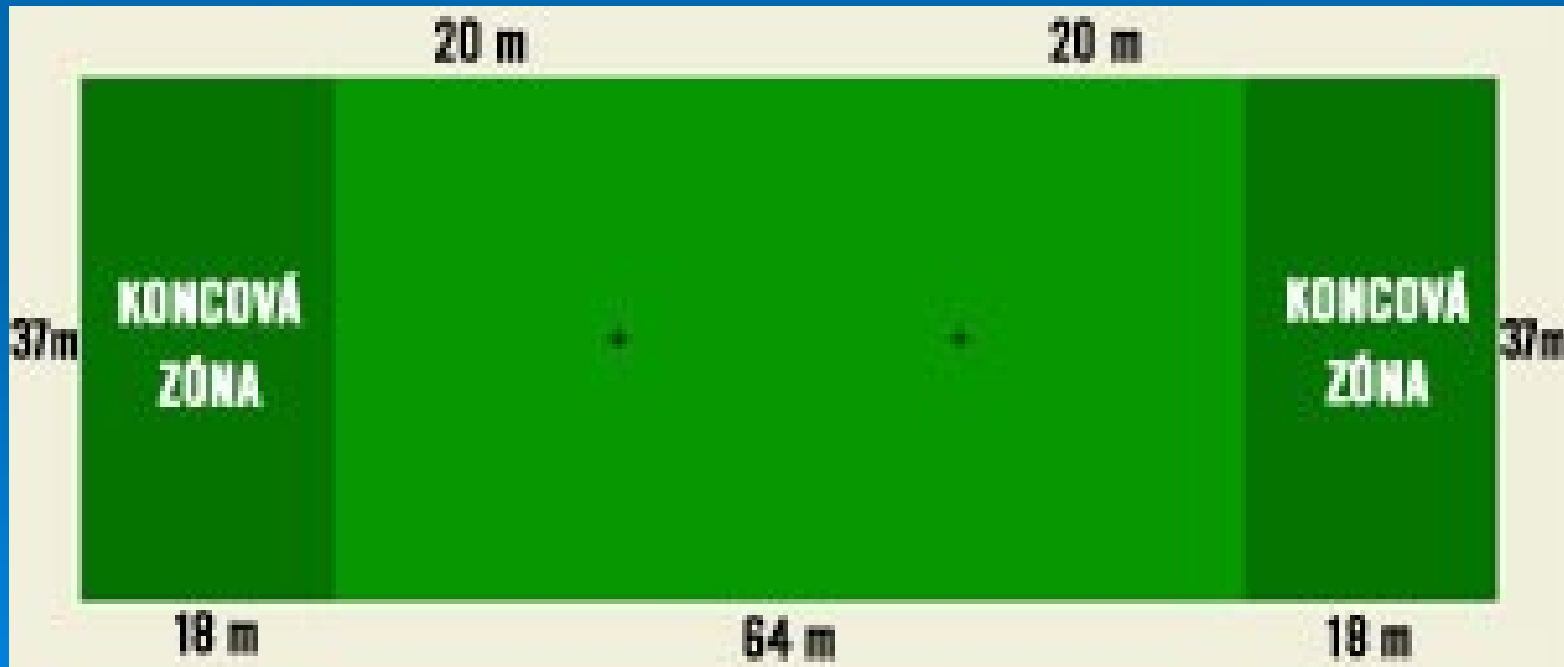


kladivo



FRISBEE

- házení létajícím diskem
- **Ultimate** – 2x7 hráčů se snaží skórovat přihrávkou hráči do koncové zóny



FRISBEE

- bezkontaktní (ani přetahování o talíř)
- pouze házení
- odhod do 10s
- talíř musí letět, ne se kutálet a být předáván
- porušení vede ke ztrátě talíře
- bez rozhodčích



FRISBEE

- **Discgolf** – obdoba golfu
- ocelový koš může nahradit strom
- průměrná vzdálenost terčů je 100–120m/3 hody



FRISBEE freestyle



Zdroje

- <http://www.korfbal.cz/>
- <http://www.korfbal.org/>
- <http://www.korfbalbrno.cz/index.php?str=2&tp=1>
- <http://pf.ujep.cz/~blaha/pradl1tc.htm>
- <http://tchoukballove.misto.cz/>
- <http://www.ringo.cz/>
- <http://www.ottawaringette.on.ca/>

Zdroje

- <http://www.ringette.ca/>
- <http://www.ringette.cc/>
- <http://www.lacrosse.cz/>
- <http://petanque.cstv.cz/>
- <http://www.boule-partner.de/shopping/>
- <http://www.frisbee.cz/>

Děkuji za pozornost

Eduard Hrazdíra
KSH FSpS
hrazdira@fsps.muni.cz