## Reaktometrie

Testování provádíme na PC pomocí programu Reaktometr.

obr studentu PC s pozadim reaktometru

Program spustíme pomocí ikony



a v následujícím dialogovém okně pak můžeme

Objeví se hlavní okno programu ve kterém potvrdíme záložku "Nový test"

Reaktomer v. 7.00 zadat charakteristiku TO. Nový test Ukončit 🗷 Reaktomer v. 7.00 Nový test Ukončit Zadávání osobních údajů testované osoby Pořadové číslo osoby : 1 Datum a čas provádění testu : 7.10.2010 11:27 Příjmení : Muž -Jméno : Pohlaví : Rok narození : Věk : Váha (kg) : Výška (cm) : BMI : Zaměstnání : Fyzické --0 Stupeň sportovní aktivity : Druh sportu : Doba týdenní sportovní zátěže (hod) : Doba sportování (roky) : Zdravotní stav : Zdravý • Kuřák : Ne -Ne -Abstinent : Požil jste v posledních 12 hodinách : Alkohol: Ne -Ne • Psychotropní látky : Doba spánku před testem (hod) : Testovat



V tomto okně musíme kvůli následnému ukládání dat zadat alespoň jméno a příjmení.

Zadání potvrdíme tlačítkem "Testovat".

Otevře se další dialogové okno, ve kterém nastavíme samotné parametry testu.

t	Ukončit
ast	avení testu
T	est sluch nebo zrak
F	Co testovat
	<ul> <li>Testovat sluch Vybrat zvuk : pr p</li></ul>
	C Testovat zrak
	Počet opakovaní : 5
F	Nastavení intervalu
	Praidelně, každých s
	Navíc zkušebních opakování : 0
	└── Rozšířit test
	Udržet rytmus
	R Nedávat podnět po 2 opakováních.
	C Změnit rytmus podnětu po 2 opakováních na 2 s
ALL STATES	C Náhodný, od 2 s do 5 s
	Spustit test Ukázat výsledk

Nejprve zvolíme, zda budeme testovat sluch či zrak.

Počet opakování nastavíme na 10.

Interval použijeme náhodný a to mezi 1 a 5 sekundami.

Nyní je test připraven ke spuštění a odstartujeme jej tlačítkem "Spustit test".

Pro variantu testování sluchu je třeba využít sluchátka, do kterých bude přehráván signál pípnutí a při variantě testování zraku se bude testovanému zobrazovat na monitoru následující symbol červeného terčíku.



Úkolem TO je ihned po zobrazení červeného symbolu nebo zaznění podnětu stisknout mezerník



klávesnice, přičemž není stanoveno kterou rukou nebo kterým prstem je stisk prováděn.

TO má před samotným testováním možnost absolvovat jeden cvičný test.

Po dokončení testu se zobrazí okno s výsledky, které je možno zaznamenat přímo manuálně

k Okoncit ýsledky testu Rytmus [ms] Aritmetický průměr : 269 Vážený průměr : 266 Medián : 266 Rozptyl : 0 Odchylka : 0	Stisk [počet] Stisknut před : I Stisknut po : - !	0	Reakce [ms] Maximální : 313 Minimální : 235
Uložit výs	ledky	Ukonči <sup>.</sup>	t bez uložení
	Zpět na nast	avení testu	

nebo výsledky nechat zaznamenat do excelové tabulky pomocí tlačítka "Uložit výsledky".

Výhodou této varianty je ukládání soustavné výsledků, kdy se v tabulce objeví nejen poslední měření, ale i všechna dříve uložená. Všechna data zde lze dohledat podle jména a data testování a dále je statisticky zpracovat.

	19-0	l → ) <del>ç</del>					Reaktom	ier-tab	ulka [Režim	kompatib	ity] - Mi	crosoft Ex	cel					
De	lomů	Vložení	Rozložení strá	nky Va	zorce Data	Revize	Zobraz	ení	Vývojář									(
Normálně R	Rozložení stránky	Zobrazit konce strán	Vlastní zobrazení s	Celá obrazovka	Pravitko Pravitko Mřížka Panel zpráv	<ul> <li>✓ Řádek</li> <li>✓ Nadpis</li> </ul>	vzorců sy	Q	100% Přejí výb	t na Nov er okn	Ú Uspořá o vše	dat Ukotvi	Rozdělit Skrýt	고 Zobra 고 Synch 관 Obno	azit vedle sebe hronní posuv ovit pozici okna	Uložit praco prostor	vní Přepnout okna *	Makra
		Zobrazení s	ešitů		Zobra	azit či skrýt			Lupa					Okno				Makra
A	A2	- (9	$f_{x}$															
a overed a	8 8	• • = =	×   +   +   ×		N 8	1 . 1 :	1 K	4 1 1	v 1	- <b>x</b>	× .	44 4	a 00	10	a is at a		4K 64 80	AN AN
		An owner 10, Sectorement Society	Conserved strategy places for the	Sector Dorgen Sans	Josephered Services	i na hangarat ng ban bay		un un er :	ali alemi. Yali gun ka Igon S	/ar www.jwej	Allocit access		-					<mark>8</mark> 1.000000

Pokud chceme test spustit znovu, pokračujeme pomocí tlačítka "Zpět na nastavení testu", jestliže chceme program ukončit, použijeme tlačítko "Ukončit bez uložení".



Zaznamenáváme tyto hodnoty o TO:

UČO	
	aritmetický průměr [ms]
sluchový podnět	
zrakový podnět	



Statistické zpracování výsledků: