

Instrukce:

- 1, všechny soubory nezbytné ke splnění testu najdete na ISu (studijní materiály -> zadání->...)
- 2, otevřete soubor text.txt
- 3, text zkopírujte do wordu a editujte podle instrukcí
- 4, tabulku a graf editujte v programu excel přesně podle předlohy v souboru excel.pdf
- 5, vypracované soubory pojmenujte jako „*vaše UČO.docx*, *vaše UČO. pptx* a *vaše UČO. xlsx*“ a uložte do ISu do odevzdáárny – „**Zkouška datum a čas Vašeho termínu**“ (úkol uložený kdekoliv jinde nebudu brát na zřetel)
- 6, po ukončení a uložení práce smažte všechny soubory, které jste vytvořili
- 7, práci průběžně ukládejte, ztráty dat způsobené Vaší chybou nebudeme časově kompenzovat
- 8, NA INTERNETU NECHOĎTE JINAM NEŽ NA IS!! VEŠKEROU PRÁCI OBSTARÁTE ZDE!!

Poznámka:

V rámci každého programu jsou úkoly děleny do bloků (A-F), který je hodnocen jedním bodem. Body získáte za naprosto bezchybné splnění všech úkolů v rámci bloku. Maximálně pak word 7, excel 7, powerpoint 6

Co není v zadání uvedeno, můžete udělat libovolně.

I. WORD (max. 6b.)

(upravujete text ze souboru text.txt)

Písmo textu:

Times New Roman, velikost 12

Číslování stránek:

vpravo dole; první stránka dokumentu má číslo 7, ostatní pak 8, 9 atd.

Obsah:

Na úvod dokumentu je vytvořen **automatický** OBSAH dokumentu (seznam všech kapitol - funkce OBSAH)

Dělení textu:

formálně na 5 kapitol (ty obsahují podkapitoly viz. níže) (tzn. každá kapitola uvozena libovolným textem = samostatným řádkem textu jako nadpis)

Editace názvů kapitol:

název hlavních kapitol vždy – Calibri, velikost 35 – zelená

název podkapitol vždy - velikost 22 – modrá kurziva

název pod-podkapitol – Century, velikost 17, tučná

název pop-pod-podkapitol – Comic Sans MS, velikost 13, podtržená

Kapitoly:

- 1. kapitola

- obsahuje 2 podkapitoly

- obsahuje obrázek (vaše profilové foto z ISu), který je zalamován textem „nahore a dole“, a na který je na konci celého dokumentu (konec 5. kapitoly) vytvořen „KŘÍŽOVÝ ODKAZ“ (obrázek 1)

- je zarovnána do „bloku“

- 2. kapitola

- obsahuje 1 podkapitolu a ta ještě 2 pod-podkapitoly
- celá odsazena zleva o 2cm, zprava o 5cm
- obsahuje „hypertextový odkaz“ na webové stránky fsps, který je 2x podtržen
- je zarovnána na „střed“

- 3. kapitola

- obsahuje 2 podkapitoly a obě ještě 2 pod-podkapitoly
- vložen graf z excelu (předloha excel.pdf) a na něj vytvořen „KŘÍŽOVÝ ODKAZ“ (graf 1) v úvodu textu 1. kapitoly
- řádkování textu kapitoly je 2
- je zarovnána „vpravo“

- 4. kapitola

- obsahuje 1 podkapitolu, ta 2 pod-podkapitoly a obě ještě 2 pop-pod-podkapitoly
- text ve všech pod-pod-podkapitolách je dělen na 3 sloupce
- je zarovnána „vlevo“

-5. kapitola

- obsahuje 3 podkapitoly
- vložena tabulka z excelu (předloha excel.pdf) a na něj vytvořen „KŘÍŽOVÝ ODKAZ“ (tabulka 1) v úvodu textu 1. kapitoly
- řádkování kapitoly 1,5

Body:

A, Písmo textu: Číslování stránek: Podtržení:

B, Editace názvů kapitol: Dělení textu:

C, Zarovnání: Řádkování: Odsazení:

D, Vložené objekty (obr, tab, graf): Sloupce:

E, Křížové odkazy: Hypertextový odkaz:

F, Obsah:

II. EXCEL (max. 6b.)

(předloha excel.pdf – vložte do wordu)

Body:

Tabulka

A, zarovnání, ohraničení, výplň

B, vložené funkce, výška všech řádků 25, šířka sloupců B,C, 11

Graf

C, typ grafu

D, celá osa x

E, celá osa y

F, pozadí, editace datové oblasti

III. POWER POINT (max. 5b.)

- 5 snímků
- motiv - libovolný, barvy „špendlík“
- vložena čísla snímků
- celá prezentace bude automatická s přechodem snímků po 1s

1. snímek

Objekt na snímku – Vaše jméno a profilový obrázek z ISu

Animace objektu - kolo (3paprsky)

Přechod snímku - rozdělení

2. snímek

Objekt na snímku - text - 5 řádků (text řádku je shodný s použitou animací) s vloženým číslováním

Animace objektu (jedna po druhé)

I prolnutí

II přilétnutí

II vplynutí

IV setření

V obrazec

Přechod snímku - odkrytí

3. snímek

Objekt na snímku - vložený graf z excelu (viz. excel.pdf)

Animace objektu - lupa

Přechod snímku - obrazec (trvání 3s)

4. snímek

Objekt na snímku - vložená tabulka (viz. excel.pdf)

Animace objektu - nahodilé proužky (svisle)

Přechod snímku - šachovnice

5. snímek

Objekt na snímku - SmartArt – libovolné „relace“

Animace objektu - rotování

Přechod snímku - včelí plástev (trváni 5s)

Body:

A, Objekty na snímcích

B, Přechody včetně jejich časování a efektů

C, Animace včetně jejich časování a efektů

D, Automatická prezentace

E, Motiv, barva, čísla snímků