

# Dve Strategie--Ekomicry

## 1. STRATEGIA RIESENIA PROBLEMU

- 1) Definujte problem.
- 2) Pomenujte organizmus, ktorý sa s týmto problémom vysporiadal (prostredníctvom ukazok, literatúry, webových stránok, práce v teréne).
- 3) Navrhnite inováciu, ktorá napodobňuje spôsob, akým sa organizmus s problémom vysporiadal
- 4) Poukážte na to, ako sa Vas návrh zhoduje s "9 základnými zákonmi prírody".
- 5) Opíšte svoj návrh (vizuálnou a písanou prezentáciou).

## 2. BIO-INSPIRATION STRATEGY

- 1) Vyberte zaujímavý organizmus Karpát.
- 2) Identifikujte proces a/alebo stratégiu ktoré mu pomáhajú prežiť.
- 3) Pretvorte tento proces alebo stratégiu do technológie alebo umeleckej podoby ktoré môžu byť vyrobené ľuďmi a vytvorte návrh na nich založený.
- 4) Poukážte na to, ako sa Vas návrh zhoduje s 9 základnými zákonmi prírody.
- 5) Opíšte svoj návrh ( vizuálnou a písanou prezentáciou).