

# Klasická naratívna štruktúra. Alebo americká trojaktovka

Miroslav Vlček

Dramaturgické praktikum

# Kompozícia ???

- Aristoteles: Poetika.
  - Príbeh = “štruktúra incidentov” (akcií) – logicky nadväzujúcich na seba, uvedomenie a utrpenie protagonistu.
  - Protagonista trpí (“pathos”), lebo sa mu dejú zlé veci (“peripetia”) až nakoniec si uvedomí (“anagnorisis”) ako problémy vyriešiť.
- Freytag, G.: Die Technik des Dramas. 1944.
  - Expozícia
  - Kolízia
  - Kríza
  - Peripetia
  - Katastrofa

# Welcome in USA!

- “Nejdůležitější u scénářů [...] jsou emoce. Přesneji řečeno – jde o ovládání a usměrňování diváckých emocí tak chladnokrevně a vypočítavě, aby publikum reagovalo daným způsobem a v danou chvíli přesně podle přání scenáristy.”

Aronsonová, L: Scenář pro 21. století. 2014

# Americká trojaktovka = konvenčný model

- Najrozšírenejší
- Najefektívnejší
- Najzákladnejší
- Najbezpečnejší

A čo to je?

- Jednotlivé dejové úseky, ktoré smerujú k jasnému záveru.
- Postave sa niečo stane, dá ju do pohybu a niekde skončí.

# **Prvé dejstvo – predstavenie sveta ("expozícia") (25 – 30 min):**

Počiatočný stav =>

=> narušenie rovnováhy ("catalyst"/ "call to adventure" / "čo to – čo to?") =>

=> bod obratu: "climax"/ "first act break" / "nedá sa inač".

# Druhé dejstvo

Hrdina zažíva dobrodružstvo v svete plnom prekážok, prekvapení a nových spojencov (“fun and games”) =>

=> THE MIDPOINT = obrovský (ne)úspech => dosť bolo srandy =>

=> blízkosť smrti (“page 80 crash”): “all is lost” & “dark night of the soul” =>

=> bod obratu: “aha moment”

# **Tretie dejstvo (15 – 30 min)**

Vyvrcholenie (“climax”) – a žili (ne)šťastne až kým nepomreli

**Prvé dejstvo** – predstavenie sveta (“expozícia”) (25 – 30 min):

Počiatočný stav =>

narušenie rovnováhy (“catalyst”/ “call to adventure” / “čo to – čo to?”) =>  
bod obratu: (“climax”/ “first act break” / “nedá sa inač”).

**Druhé dejstvo:**

Hrdina zažíva dobrodružstvo v svete plnom prekážok, prekvapení a nových spojencov (“fun and games”) =>  
THE MIDPOINT = obrovský (ne)úspech => dosť bolo srandy =>  
blízkosť smrti (“page 80 crash”): “all is lost” & “dark night of the soul” =>  
bod obratu: aha moment.

**Tretie dejstvo** (15 – 30 min):

Vyvrcholenie (“climax”) – a žili (ne)šťastne až kým nepomreli

# Once again?

- D4Darius: 3 Act Structure - Story Structure Tips - Screenwriting
  - <https://www.youtube.com/watch?v=H6QD5Pbc50I>

Scénář pro 21. století

Lidová Agonistická

# SAVE THE CAT!

The Last Book On Screenwriting That You'll Ever Need



BLAKE SNYDER

NEWLY REVISED AND UPDATED

**SYD FIELD**

**SCREENPLAY**

THE  
**FOUNDATIONS**

OF  
**SCREENWRITING**

A STEP-BY-STEP GUIDE FROM CONCEPT  
TO FINISHED SCRIPT

THE WRITER'S JOURNEY  
MYTHIC STRUCTURE FOR WRITERS  
THIRD EDITION

CHRISTOPHER VOGLER

