

# Virtuální ekonomika

## Virtuální ekonomika

Primární trh  
In-game trading

Sekundární trh  
Prodej virtuálních předmětů  
Prodej účtů



## Virtuální světy



## VIRTUÁLNÍ SVĚTY, VIRTUÁLNÍ VLASTNICTVÍ



## AVATAR

- postava
- avatar
- 3D model (animovaný)
- 3D model (statický)
- 2D model (animovaný)
- 2D model (statický)



Levy, D.  
Avatar: The Game  
Avatar: The Game

Levy, D.  
Avatar: The Game  
Avatar: The Game



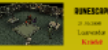
## Case Law

### Asie

[Zhang Bin, Beijing Higher People's Court]  
2014-01



Levy, D.  
Metaverse  
Metaverse



Levy, D.  
Metaverse  
Metaverse

- kolize právních předpisů
- právní a etické problémy
- právní odpovědi

## Vlastnictví

přímé, výlučné a všeobecné právní panství nad určitou hmotnou věcí

LZPS čl. 11 odst. 1:  
(1) Každý má právo vlastnit majetek. Vlastnické právo všech vlastností má stejný zákonný obsah a ochranu. Dědí se zaručuje.

### § 123 ObčZ

Vlastník je v mezích zákona omezeným předmětem svého vlastnického dílu, užívá, požívá jeho plody a užívá a nakládá s nimi.

persistence + elasticita

V kyberprostoru?

### Lessigův "kód"



### Argumenty pro:

• právní právo  
• právní právo  
• právní právo

### Argumenty proti:

• právní právo  
• právní právo  
• právní právo

## Virtuální vlastnictví



### Terms of use EULA

End User License Agreement



## Provozovatelé

David M. Levy



## Konflikt zájmů

Uživatelé  
• právní právo  
• právní právo  
• právní právo

ius  
disponendi  
abandi  
fructu  
passivendi  
(non) utendi

# VIRTUÁLNÍ SVĚTY, VIRTUÁLNÍ VLASTNICTVÍ

BI201K Úvod do práva ICT

Mgr. Matěj Myška  
Ústav práva a technologií  
matej.myska@law.muni.cz

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

# VIRTUÁLNÍ SVĚTY, VIRTUÁLNÍ VLASTNICTVÍ

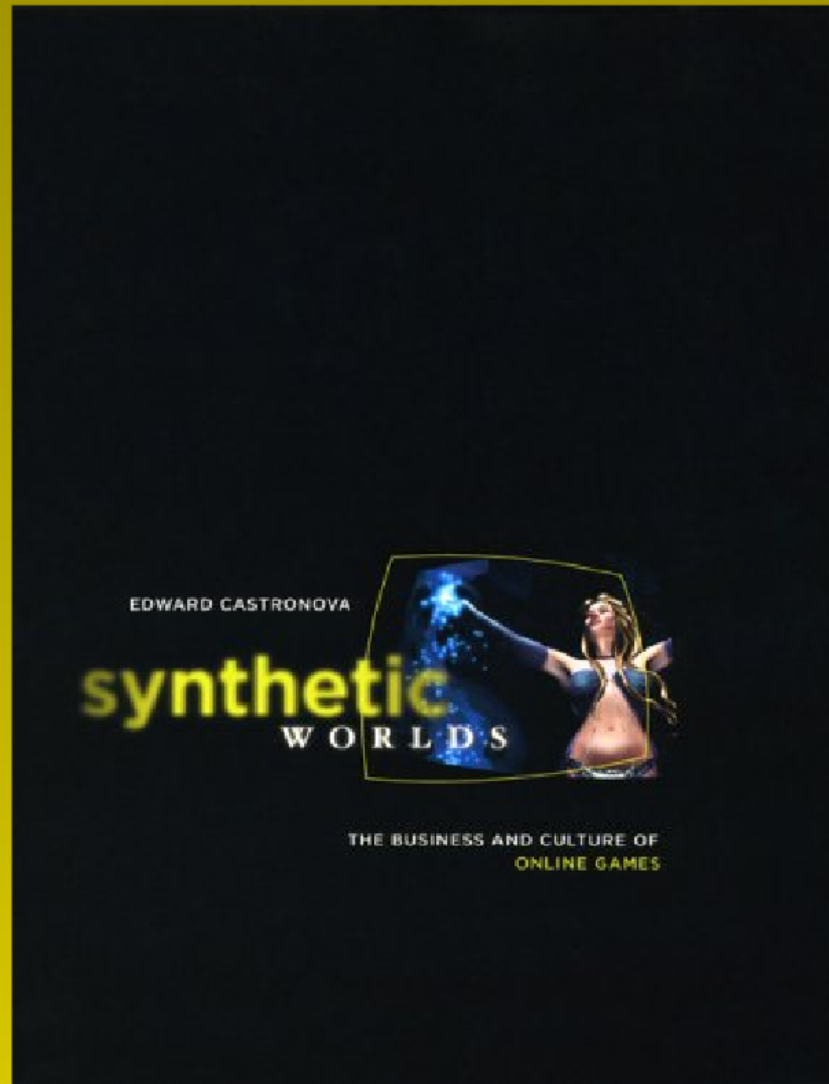
**BI201K Úvod do práva ICT**

Mgr. Matěj Myška  
Ústav práva a technologií  
matej.myska@law.muni.cz

Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.



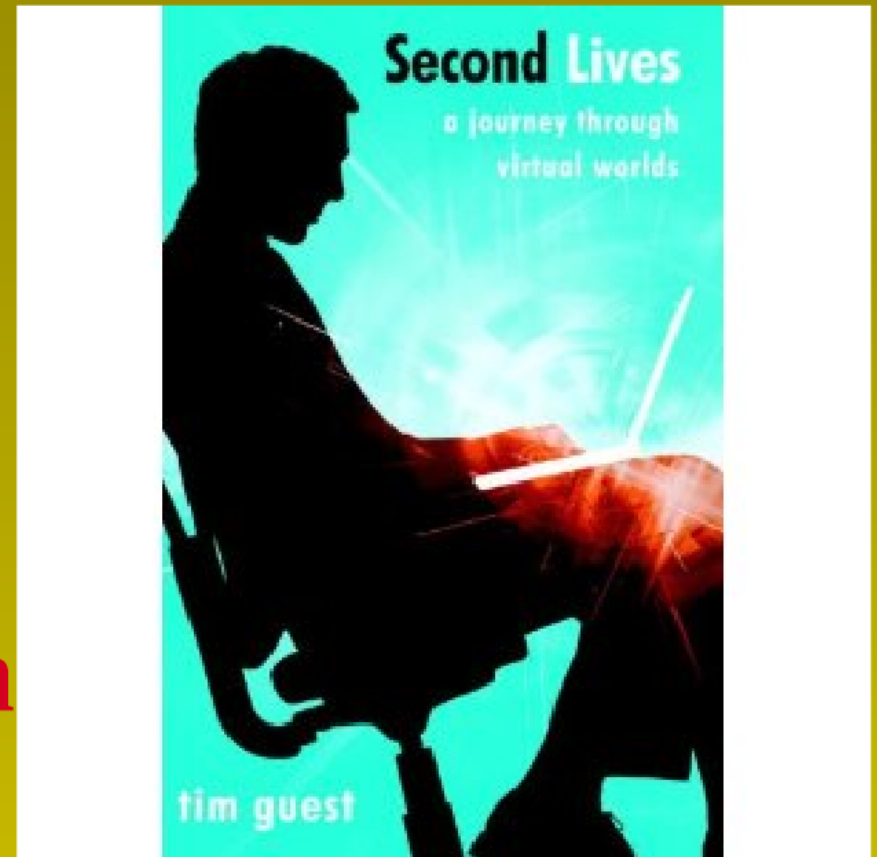
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



**Castronova, E.**  
**Synthetic Worlds**  
**Chicago University Press**



**Guest, T.  
Second Lives:  
A Journey Through  
Virtual Worlds**



# AVATAR



- počítačové
- trvalé
- interaktivní (dynamické)
- masivní (sociální)
- "reálnost" → omezené zdroje prostředí

# Virtuální světy

M assively  
M ultiplayer  
O nline  
R ole  
P laying  
G ames

"Herní"



"Sociální"



- počítačové
- trvalé
- interaktivní (dynamické)
- masivní (sociální)
- "reálnost"



prostředí

omezené zdroje

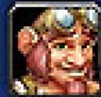
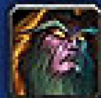
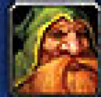
# AVATAR



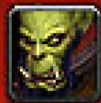


# WORLD OF WARCRAFT

Alliance



Horde



Skin Color



Face



Horn Style



Horn Color



Facial Hair



Randomize



Name

wocamai

Randomize



## Horde

Four races comprise the Horde: the brutal orcs, the shadowy undead, the spiritual tauren, and the quick-witted trolls. Beset by enemies on all sides, these outcasts have forged a union they hope will ensure their mutual survival.



## Tauren

Always the tauren strive to preserve the balance of nature and heed the will of their goddess, the Earth Mother. Recently attacked by murderous centaur, the tauren would have been wiped out, save for a chance encounter with the orcs, who helped defeat the interlopers. To honor this blood-debt, the tauren joined the Horde, solidifying the two races' friendship.

- May stomp, stunning nearby opponents.

- Maximum health increased.



## Warrior

Warriors train constantly and strive for perfection in armed combat. Though they come from all walks of life, they are united by their singular commitment to engage in glorious battle. Many warriors serve as mercenary soldiers, while others become adventurers and danger-seeking fortune hunters. A typical warrior is strong, tough, and exceptionally violent.

Accept

Back



HURRICANE



WORLD  
WARPCRAFT

BY RONCO OF BALNAZZAR (EU)

# AVATAR



- počítačové
- trvalé
- interaktivní (dynamické)
- masivní (sociální)
- "reálnost" → omezené zdroje prostředí

# Virtuální světy

M assively  
M ultiplayer  
O nline  
R ole  
P laying  
G ames

"Herní"



"Sociální"



M assively  
M ultiplayer  
O nline  

---

R ole  
P laying  

---

G ames

'Hermit'





# "Sociální"

Virtual worlds

**Habbo**



**Second Life**



# AVATAR



- počítačové
- trvalé
- interaktivní (dynamické)
- masivní (sociální)
- "reálnost" → omezené zdroje prostředí

# Virtuální světy

M assively  
M ultiplayer  
O nline  
R ole  
P laying  
G ames

"Herní"



"Sociální"



# AVATAR



- počítačové
- trvalé
- interaktivní (dynamické)
- masivní (sociální)
- "reálnost" → omezené zdroje prostředí

# Virtuální světy

M assively  
M ultiplayer  
O nline  
R ole  
P laying  
G ames

"Herní"



"Sociální"



# Virtuální ekonomika



Primární trh  
in-game trading



Sekundární trh

Prodej předmětů

Prodej měny

Prodej účtů

<http://www.mmobay.net>

<http://www.ige.com/>

# Vlastnictví

přímé, výlučné a  
všeobecné právní  
panství nad určitou  
hmotnou věcí

LZPS čl. 11 odst. 1:

(1) Každý má právo vlastnit  
majetek. Vlastnické právo  
všech vlastníků má stejný  
zákonný obsah a ochranu.  
Dědění se zaručuje

## § 123 ObčZ

Vlastník je v mezích zákona  
oprávněn předmět svého  
vlastnictví držet, užívat,  
požívat jeho plody a užitky a  
nakládat s nimi.

**ius**  
• **STI**

disponendi  
abutendi  
frutendi  
possidendi  
(non) utendi

persistence  
+  
elasticita

**V kyberprostoru?**



# Lessigův "kód"

Lawrence Lessig: Code v2.0

4 základní regulativy:  
pravidla ekonomiky  
společenské normy  
právo  
architektura reálného světa



## Argumenty pro:

ekonomické  
20 miliard USD ročně

sociálně-psychoické

osobní angažovanost - zájem na jistotě

právně-teoretické

Bentham, Locke, Hegel

## Argumenty proti:

chaos - bez kontroly

komodifikace - bez zážitků

ochrana komunity - bez respektu

# Virtuální vlastnictví

## Second Life

### Creating

Each Linden dollar is a virtual token representing contractual permission from Linden Lab to access features of the Service. Linden dollars are available for Purchase or distribution at Linden Lab's discretion, and are not redeemable for monetary value from Linden Lab.

L\$

You acknowledge that Linden dollars are the most currency of any type of financial instrument and are not redeemable for any sum of money from Linden Lab at any time. You agree that Linden Lab has the right to manage, regulate, control, and/or modify the license rights underlying such Linden dollars as it sees fit and that Linden Lab will have no liability to you based on the exercise of this right. Linden Lab makes no guarantee as to the nature, quality or value of the features of the Service that will be accessible through the use of Linden dollars, or the availability or supply of Linden dollars.

You copy and use Content at your own risk. You are solely responsible and liable for your use, reproduction, distribution, modification, deletion, or performance of any Content in violation of any Intellectual Property Rights. You agree that Linden Lab will have no liability for, and you agree to defend, indemnify, and hold Linden Lab harmless for, any claims, losses or damages arising out of or in connection with your use, reproduction, distribution, modification, display, or performance of any Content.

## Terms of use EULA

Licenční smlouva s koncovým uživatelem

<http://www.wow-europe.com/en/legal/eula.html>

ACCEPTING NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY HEREIN, YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT YOU SHALL OWN NEITHER THE SOURCE CODE NOR ANY INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS IN THE ACCOUNT, AND YOU THAT ALL RIGHTS IN AND TO THE ACCOUNT ARE AND SHALL FOREVER BE CONSISTENT AND EXCLUSIVE TO THE BENEFIT OF BLIZZARD. Blizzard does not recognize the terms of Accounts.

You may not purchase, sell, gift or trade any Account, or offer to purchase, sell, gift, or trade any Account, and any such attempt shall be null and void.

BLIZZARD MAY SUSPEND, TERMINATE, MODIFY, OR DELETE ACCOUNTS AT ANY TIME FOR ANY REASON, OR FOR NO REASON, WITH OR WITHOUT NOTICE TO YOU.



## Právní kvalifikace EULA

spotřebitelská smlouva(?) 52 ObčZ  
adhezivní  
spotřebitel dodavatel?  
souborné autorské dílo? §5 AutZ???  
spolautorství? § 8 AutZ  
rozpor s

§ 56 ObčZ: „Spotřebitelské smlouvy nesmějí obsahovat ujednání, která v rozporu s požadavkem dobré víry znamenají k újmě spotřebitele značnou nevovosňhu v právech a povinnostech stran.“

# Lessigův "kód"

Lawrence Lessig: Code v2.0

4 základní regulativy:

pravidla ekonomiky

společenské normy

právo

architektura reálného světa



# Lessigův "kód"

Lawrence Lessig: Code v2.0

4 základní regulativy:

pravidla ekonomiky

společenské normy

právo

architektura reálného světa





# Argumenty pro:

ekonomické

20 miliard USD ročně

sociálně-psychologické

osobní angažovanost - zájem na jistotě

právně-teoretické

Bentham, Locke, Hegel

# Argumenty proti:

chaos - bez kontroly

komodifikace - bez zážitků

ochrana komunity - bez respektu

# Terms of use

# EULA

Licenční smlouva s koncovým uživatelem

<http://www.wow-europe.com/en/legal/eula.html>

7000 EUR

Twin Blades of Azzinoth



Zeuzo

600 h

Account.

NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY HEREIN, YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT YOU SHALL HAVE NO OWNERSHIP OR OTHER PROPERTY INTEREST IN THE ACCOUNT, AND YOU FURTHER ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT ALL RIGHTS IN AND TO THE ACCOUNT ARE AND SHALL FOREVER BE OWNED BY AND INURE TO THE BENEFIT OF BLIZZARD. Blizzard does not recognize the transfer of Accounts.

You may not purchase, sell, gift or trade any Account, or offer to

THAT ALL RIGHTS IN AND TO THE ACCOUNT ARE AND SHALL FOREVER BE OWNED BY AND INURE TO THE BENEFIT OF BLIZZARD. Blizzard does not recognize the transfer of Accounts.

You may not purchase, sell, gift or trade any Account, or offer to purchase, sell, gift, or trade any Account, and any such attempt shall be null and void.

BLIZZARD MAY  
SUSPEND, TERMINATE,  
MODIFY, OR DELETE  
ACCOUNTS AT ANY TIME  
FOR ANY REASON OR  
FOR NO REASON, WITH  
OR WITHOUT NOTICE TO  
YOU.

Account.

NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY HEREIN, YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT YOU SHALL HAVE NO OWNERSHIP OR OTHER PROPERTY INTEREST IN THE ACCOUNT, AND YOU FURTHER ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT ALL RIGHTS IN AND TO THE ACCOUNT ARE AND SHALL FOREVER BE OWNED BY AND INURE TO THE BENEFIT OF BLIZZARD. Blizzard does not recognize the transfer of Accounts.

You may not purchase, sell, gift or trade any Account, or offer to purchase, sell, gift, or trade any Account, and any such attempt shall be null and void.

BLIZZARD MAY SUSPEND, TERMINATE, MODIFY, OR DELETE ACCOUNTS AT ANY TIME FOR ANY REASON OR FOR NO REASON, WITH OR WITHOUT NOTICE TO YOU.

7000 EUR



Twin Blades of Azzinoth

600 h



# Second Life

## Creating

Each Linden dollar is a virtual token representing contractual permission from Linden Lab to access features of the Service. Linden dollars are available for Purchase or distribution at Linden Lab's discretion, and are not redeemable for monetary value from Linden Lab.

You copy and use Content at your own risk. You are solely responsible and liable for your use, reproduction, distribution, modification, display, or performance of any Content in violation of any Intellectual Property Rights. You agree that Linden Lab will have no liability for, and you agree to defend, indemnify, and hold Linden Lab harmless for, any claims, losses or damages arising out of or in connection with your use, reproduction, distribution, modification, display, or performance of any Content.

# LS\$

You acknowledge that Linden dollars are not real currency or any type of financial instrument and are not redeemable for any sum of money from Linden Lab at any time. You agree that Linden Lab has the right to manage, regulate, control, and/or modify the license rights underlying such Linden dollars as it sees fit and that Linden Lab will have no liability to you based on its exercise of this right. Linden Lab makes no guarantee as to the nature, quality or value of the features of the Service that will be accessible through the use of Linden dollars, or the availability or supply of Linden dollars.

Each Linden dollar is a virtual token representing contractual permission from Linden Lab to access features of the Service. Linden dollars are available for Purchase or distribution at Linden Lab's discretion, and are not redeemable for monetary value from Linden Lab.

You acknowledge that Linden dollars are not real currency or any type of financial instrument and are not redeemable for any sum of money from Linden Lab at any time. You agree that Linden Lab has the right to manage, regulate, control, and/or modify the license rights underlying such Linden dollars as it sees fit and that Linden Lab will have no liability to you based on its exercise of this right. Linden Lab makes no guarantee as to the nature, quality or value of the features of the Service that will be accessible through the use of Linden dollars, or the availability or supply of Linden dollars.

# Creating

You copy and use Content at your own risk. You are solely responsible and liable for your use, reproduction, distribution, modification, display, or performance of any Content in violation of any Intellectual Property Rights. You agree that Linden Lab will have no liability for, and you agree to defend, indemnify, and hold Linden Lab harmless for, any claims, losses or damages arising out of or in connection with your use, reproduction, distribution, modification, display, or performance of any Content.

# Právní kvalifikace EULA

spotřebitelská smlouva!(?) 52 ObčZ

adhezivní

spotřebitel dodavatel?

souborné autorské dílo? §5 AutZ???

spoluautorství? § 8 AutZ

rozpor s

§ 56 ObčZ: „Spotřebitelské smlouvy nesmějí obsahovat ujednání, která v rozporu s požadavkem dobré víry znamenají k újmě spotřebitele značnou nerovnováhu v právech a povinnostech stran.“

atel?

é dílo? §5 AutZ???

8 AutZ

§ 56 ObčZ: „Spotřebitelské smlouvy nesmějí obsahovat ujednání, která v rozporu s požadavkem dobré víry znamenají k újmě spotřebitele značnou nerovnováhu v právech a povinnostech stran.“

# Lessigův "kód"

Lawrence Lessig: Code v2.0

4 základní regulativy:  
pravidla ekonomiky  
společenské normy  
právo  
architektura reálného světa



## Argumenty pro:

ekonomické  
20 miliard USD ročně

sociálně-psychoické

osobní angažovanost - zájem na jistotě

právně-teoretické

Bentham, Locke, Hegel

## Argumenty proti:

chaos - bez kontroly

komodifikace - bez zážitků

ochrana komunity - bez respektu

# Virtuální vlastnictví

## Second Life

### Creating

Each Linden dollar is a virtual token representing contractual permission from Linden Lab to access features of the Service. Linden dollars are available for Purchase or distribution at Linden Lab's discretion, and are not redeemable for monetary value from Linden Lab.

L\$

You acknowledge that Linden dollars are the most currency of any type of financial instrument and are not redeemable for any form of money from Linden Lab at any time. You agree that Linden Lab has the right to manage, regulate, control, and/or modify the license rights underlying such Linden dollars as it sees fit and that Linden Lab will have no liability to you based on the exercise of this right. Linden Lab makes no guarantee as to the nature, quality or value of the features of the Service that will be accessible through the use of Linden dollars, or the availability or supply of Linden dollars.

You copy and use Content at your own risk. You are solely responsible and liable for your use, reproduction, distribution, modification, deletion, or performance of any Content in violation of any Intellectual Property Rights. You agree that Linden Lab will have no liability for, and you agree to defend, indemnify, and hold Linden Lab harmless for, any claims, losses or damages arising out of or in connection with your use, reproduction, distribution, modification, display, or performance of any Content.

## Terms of use EULA

Licenční smlouva s koncovým uživatelem

<http://www.wow-europe.com/en/legal/eula.html>

ACCEPTING NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY HEREIN, YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT YOU SHALL OWN NEITHER THE SOURCE CODE NOR ANY INTELLECTUAL PROPERTY RIGHTS IN THE ACCOUNT, AND YOU THAT ALL RIGHTS IN AND TO THE ACCOUNT ARE AND SHALL FOREVER BE CONSISTENT AND HELD TO THE BENEFIT OF BLIZZARD. Blizzard does not recognize the terms of Accounts.

You may not purchase, sell, gift or trade any Account, or offer to purchase, sell, gift, or trade any Account, and any such attempt shall be null and void.

BLIZZARD MAY SUSPEND, TERMINATE, MODIFY, OR DELETE ACCOUNTS AT ANY TIME FOR ANY REASON, OR FOR NO REASON, WITH OR WITHOUT NOTICE TO YOU.



## Právní kvalifikace EULA

spotřebitelská smlouva(?) 52 ObčZ  
adhezivní  
spotřebitel dodavatel?  
souborné autorské dílo? §5 AutZ???  
spolautorství? § 8 AutZ  
rozpor s

§ 56 ObčZ: „Spotřebitelské smlouvy nesmějí obsahovat ujednání, která v rozporu s požadavkem dobré víry znamenají k újmě spotřebitele značnou nevovosáhu v právech a povinnostech stran.“

VOZOVATICE

ola!



# Konflikt zájmů

- emochi
  - finanční
  - časová
- Investice:



# Provozovatelé

kontrola!



# Uživatelé

Investice:

- časová
- finanční
- emoční

Bragg v Linden Research, Inc..

"Marc Woebegone"

mimosoudní vyrovnání:(



# Case Law

## Asie

[Zhang Bin, Ningbo Haishu District Court]

krádež



**RUNESCAPE**

21.10.2008

Leeuwarden

**Krádež**

- hodnota předmětu pro vlastníka
- výlučnost efektivní kontroly
- převoditelnost držby věci