

Cvičení 2: Základy programu ArcView GIS 3.1

Výkresy - LAYOUTS

- základní dovednosti
 - o otevřít projekt
 - o vykreslovat, aktivovat vrstvy
 - o používat tlačítka ZOOM, TOOL BAR
 - o přidání popisků
 - o práce s editorem legendy
 - o ukládání, tisk, export dat

Úkol: Vytvořit mapu Afriky

Ve cvičení se naučíte:

- otevřít existující projekt
- určit, která zeměpisná témata jsou zobrazená v mapě
- přiblížit území, které nás zajímá
- přiřadit nápis k zobrazeným prvkům v mapě
- pracovat v zobrazení – zobrazit základní kompoziční prvky
- vytisknout mapu s titulem, legendou, měřítkem a směrovkou

Postup

1. Otevřít existující projekt (projekty mají koncovku .apr – obsahují všechny pohledy, tabulky, grafy, výkresy atd...)
 - otevřít: esri – av_gis30 - avtutor – arcview – qstart. apr
2. Otevřít World. Mapa zobrazuje obyvatelstvo v zemích světa v roce 2000 a průměrnou délku života, dále je zde vrstva řeky, jezera...
 - ke každé vrstvě existuje tabulka – Table of Context
 - vrstvu můžeme zapnout, nebo vypnout; a dále je uspořádat: body, linie, plochy...
3. Vypneme vrstvu plánovaný počet obyvatelstva v roce 2000, zapneme průměrnou délku života
 - přidáme vrstvu řeky a jezera
4. Přiblížit Afriku (naučit se využívat také tlačítka Previous Extent button – zpět zoom)
 - vidíme, v kterých zemích se obyvatelé dožívají nejdéle

Umět používat všechny tlačítka – ZOOM a PAN

5. Přidat popisky – jména některých států
 - aktivujeme Life Expectancy v pohledu Table of Contents
 - klikneme na tlačítko Label tool
 - v mapě klikáme na státy, kterým chceme přidat popis. Popisek můžeme ručně posouvat, zvětšovat či zmenšovat.
6. Použití tlačítka Identify tool

7. Příprava mapy k tisku – pohled: Layout, vybrat Landscape
 - ArcView vytváří automaticky rozvržení. Můžeme vložit vše co chceme: název, měřítko, legendu, tiráž.... a upravit konečnou podobu před tiskem

8. Tisk a ukládání