

Cvičení 5: Digitalizace v programu ArcView 3.2

- vytvoření nové vektorové vrstvy
- metoda digitalizace z obrazovky
- vytvoření nové vrstvy výběrem části z jiné vrstvy

Vytvořte vektorové vrstvy nad vrstvou rastrovou metodou digitalizace z obrazovky. Vepište do atributové tabulky symboly tak, aby vám umožnily zpracovat legendu a rozlišit polygony. Vyzkoušejte různé metody digitalizace (přilepování polygonů, řezání polygonů apod...)

Zadání: Vytvořte nad družicovým snímkem (wsiearth) kontinentu libovolnou polygonovou (například obrys kontinentu), liniovou (vodní toky) a bodovou (města) vrstvou. Upravte vhodně barvy pomocí editoru legendy.

Vše průběžně ukládejte!

Postup:

1. Otevři si nový projekt
2. Přidej téma – Add Theme: wsiearth.jpg – satelitní snímek
3. Vyber si kontinent, který budete chtít digitalizovat
4. Vytvoř si novou polygonovou vrstvu – View - New Theme: polygon
5. Začni digitalizovat - nástroje Draw..... Ulož nadigitalizované prvky.
6. Vlož do svého projektu novou již existující vrstvu – například města.
7. Vyber města nacházející se na tvém kontinentu a mající více než 1 mil. obyvatel, kopíruj a vlož do nové bodové vrstvy (převést na soubor tvarů) – Theme: Convert to Shapefile...
8. Vytvoř další novou liniovou vrstvu.
9. Digitalizuj libovolné vodní toky v tebou vytvořené nové liniové vrstvě.
10. Dokonči editaci. Vytvoř výkres se základními kompozičními prvky.