

# Příprava na výuku českého jazyka na ZŠ praktické

**Školní rok:** 2011/2012

**Ročník:** 2. ZŠ praktické

**Předmět:** Český jazyk

**Počet dětí:** 11

**Téma:** Nauč mě číst a psát

**Vzdělávací cíl:** Osvojení a rozvíjení správné techniky čtení a psaní. Vytváření čtenářských dovedností a čtení s porozuměním.

**Výchovný cíl:** Rozvíjení pozitivního vztahu k mateřskému jazyku

**Vyučovací metody:** Motivační rozhovor, dialog, diskuse, aplikační, instruktáž, pozorování, praktická práce, práce s textem, hodnocení, didaktická hra.

**Didaktické pomůcky:** Kartičky s písmenky, tabulky s fixem, učebnice Učíme se číst, písanka, cvičný sešit

**Fáze hodiny:**

**1. Opakování:** Výuku zahájíme písničkou.

**Opakování písmenek**

- čtení písmenek na tabuli, „Poznej po hmatu“ hledání písmenek (vyřezaných z pěnového materiálu) po koberci

- hra „Agenti“ – děti hledají písmenka, která jsou schována různě po třídě a pak z nich skládají slova

- hra „Šibenice“ – děti hádají písmenka a vyučující, řekne, zda tam patří nebo ne a doplní je do slova, např. A- - - - -A (AKTOVKA)

5

- procvičování syntézy – hláskujeme slova co je to P-E-S a děti řeknou PES, delší slova diktujeme po písmenkách a dítě si zapisuje na tabulku nebo na klávesnici M-O-T-Ý-L a pak řeknou co je to za slovo.

- protahovací cviky

**2. Motivace:** Motivace na čtení z učebnice.

**3. Čtení neznámého textu**

Těžší slova z textu napsat na tabuli, čtení z učebnice. Každé dítě přečte jednu větu.

#### **4. Psaní**

- procvičení ruky, psaní písmenek ve vzduchu, psaní v písance nebo ve cvičném sešitu

#### **5. Diferenční cvičení pro rozvoj zrakového a sluchového vnímání**

- hra na „Obchod“ – na magnetické tabuli jsou kartičky se slovy a dítě má za úkol jít koupit např. chleba

- třídění kartičky „Lidé x zvířata“- na tabuli nakreslíme domeček a vedle ohradu pro zvířata, na stole máme kartičky s názvy zvířat a jmen lidí (z písmenek, která děti znají), každé dítě si vezme kartičku, přečte ji a správně přiřadí.

#### **6. Hodnocení žáků**

#### **7. Zadání domácího úkolu**

Dopsat poslední řádek v písance a vybarvit obrázek.