

# POČÍTAČOVÉ PROGRAMY o.s.Petit

*Nabídka počítačových programů určených pro výchovu, vzdělávání, alternativní komunikaci i diagnostiku a programů snadnější ovládní počítače. Programy jsou velmi snadno ovladatelné - jednou či dvěma klávesami, proto je mohou používat i tělesně handicapovaní. Lze si objednat verzi pro jeden počítač i multilicenci pro neomezený počet PC. Součástí všech programů jsou i podrobné uživatelské příručky.*

## 1 KLÁVESOU - psaní textů mailů jednou klávesou

komunikační program, pomocí kterého mohou postižení psát texty pomocí jediné klávesy, respektive jednoho externího spínače. Výstupem z tohoto programu je textový dokument, který bude možno vytisknout, poslat e-mailem, případně přečíst syntetickou řečí. I tyto činnosti budou ovladatelné pomocí jediné klávesy.

## 22 her - logika, postřeh, počty, paměť, písmena

Všech 22 her rozvíjí smyslové a rozumové vnímání, řečové a poznávací schopnosti, logické myšlení, paměť, představivost, postřeh dětí. Pomocí nastavení úrovně u jednotlivých her je lze využít pro děti různého věku (od 3 do 15-ti let) i schopností. V programu nenajdete žádné bezduché střílečky, ale spoustu kvalitní a poučné zábavy. Hry vycházejí z výchovně-vzdělávacích programů MÉDA.

## Altík - tvorba komunikačních tabulek

Program má za cíl umožnit komunikaci lidem, kteří se nemohou domluvit obvyklým způsobem (řečí, písmem, znakováním...). Pomocí programu Altík lze vytvářet komunikační tabulky sestavené z fotografií, obrázků, piktogramů, slov a speciálních znaků. Vytvořené tabulky lze vytisknout. Program v sobě zahrnuje několik obrázkových sad a fotografií - přes 1200 různých pojmů. Lze využít i naskenované fotografie, obrázky z katalogů, cliparty atp.

**Altík 1.2** - do nové verze Altíka bylo přidáno: 1458 fotek, 1228 barevných i černobílých symbolů Školy G. Pelechové, 492 obrázků a znaků Anity Portmann, celkem 1048 nových pojmů a tak nyní v Altíku obsahuje 2188 pojmů.

- zlepšení funkcí tisku
- vylepšení práce při sázení do šablony
- vylepšení práce s klienty

K Altíkovi lze nyní dokoupit (za 3.900,- Kč) sadu 2623 barevných i černobílých vektorových **PCS obrázků** od americké firmy Mayer-Johnson (program Boardmaker). Všechny PCS obrázky jsou přeloženy do češtiny a integrovány do Altíka. Při použití PCS symbolů budete mít v Altíkovi k dispozici 3615 pojmů.

## Altíkovy úkoly - slova, věty, obrázky

Altíkovy úkoly je program, zaměřený na poznávání slov charakterizovaných pomocí obrázků a případně sestavování jednoduchých vět z těchto obrázků. Cílem programu je zábavnou a atraktivní formou seznámit děti s obrázky používanými v komunikačních tabulkách, naučit je dosud neznámé pojmy a naznačit možnosti sestavování a rozvíjení vět pomocí slov i symbolů. Další výhodou programu je vkládání vlastních obrázků. Nové obrázky lze pojmenovat i ozvučit.

## Altíkův slovník - obrázky, symboly, slova, věty

Program, který slouží jako nástroj pro usnadnění výuky alternativní a augment. komunikace a globální metody čtení. Náplň programu tvoří přes 1.400 různých objektů. Každý z objektů může být v různých grafických podobách. Program také obsahuje 629 videosekvencí. Projekt byl financován MŠMT ČR na základě dotačního programu PROJEKTY SIPVZ.

## Brepta - rozvoj komunikativních dovedností

Základ programu tvoří soubor 1.200 zvukových podnětů (zvuků, citoslovcí, slov a vět). S každým zvukovým podnětem je spojen obrázek. Princip programu spočívá v tom, že počítač říká různé zvukové podněty, ke kterým dítě vybírá odpovídající obrázky. Smyslem programu je rozvíjet zábavnou a přitažlivou formou komunikativní schopnosti dětí. V tomto programu si pedagog může vybírat odpovídající úkoly a i konkrétní podněty podle úrovně dítěte.

## Český jazyk pro zrakově postižené - 2.stupeň ZŠ

Program zaměřený na výuku, zkoušení a procvičování mluvnice jazyka českého (pravopis, jazykové jevy, rozbory...), který je určen především jako doplněk pro vzdělávání nevidomých a slabozrakých žáků 5. - 9. ročníku. Použití programu nevidomými limituje grafickou úpravu programu a určuje i jednoduchost ovládní. Celý program dodržuje zásady Blind Friedly. Vývoj programu byl financován z prostředků MŠMT ČR.

## Globální slabikář

Program, který slouží jako nástroj pro usnadnění výuky globální metody čtení. Náplň tvoří přes 199 různých pojmů (slov) + pomocná slova a vybraná jména. Jednotlivé úkoly tvoří jakousi šablonu či rámeček, který lze naplnit podle vlastního uvážení. Všechny pojmy zahrnuté do programu jsou namluveny, takže si klient může spojit grafickou podobu pojmu se zvukovým vyjádřením. Projekt byl financován MŠMT ČR na základě dotačního programu PROJEKTY SIPVZ

## Honička - Chyť mě!

Jedná se o dva jednoduché programy, které slouží k nácviku pohybu kurzoru myši, případně i klikání. Program lze využít pro nácvik práce se standardní myší, nebo alternativní myší (joystick, trackball, SmartNav, I4Control...). V prvním programu (Honička) „utíkáte“ v roli myši před kočkou, která se vás snaží chytit. Ve druhém programu (Trefa) se snažíte co nejrychleji dotknout zobrazeného objektu kurzorem myši.

## Když chybí slova

Program slouží pro nácvik speciální znakové řeči podobné zavedeným systémům (Makaton, Znak do řeči...). Obsahuje 491 slov (pojmů), které si lze zobrazit v těchto podobách: symbolický obrázek, videosekvence znaku, rozkreslený postup při znakování. Autorkou této speciální znakové řeči je švýcarská odbornice na znakovou řeč pro děti s mentálním postižením - paní Anita Portmann - program vychází z její publikace „Wenn mir die Worte fehlen“. Obrázky lze vytisknout.

## Méda - barvy a tvary - poznej barvy, odstíny, tvary

Tento program je zaměřen na rozvoj smyslové a rozum. výchovy. V programu najdete úkoly na poznávání stejných barev, barevných odstínů a tvarů, vyhledávání barev, tvarů a odstínů barev podle slovního pokynu, barevné asociace a kombinace, doplňování barev a tvarů do objektů, určování typické barvy obrázku i barev, které v obrázku chybí, skládání obrázků z nabídnutých tvarů... Program obsahuje 5 kapitol, 45 úkolů v různých obtížnostech.



### Méda a obrázky - přiřad', doplň, zatříd'.

Předností programu je jednoduché a přitom pestré prostředí (stovky obrázků a desítky zvuků). U většiny úloh lze nastavit tři různé obtížnosti řešení a vybírat několik variant. Úkoly se zaměřují na problematiku přiřazování stejných nebo podobných obrázků, rozpoznávání detailů, třídění předmětů do skupin, poznávání pojmů nahore - dole - uprostřed, určování sledu činností.... Program obsahuje 7 kapitol, 43 úkolů na procvičování.

### Méda čte - multimediální slabikář

Tento program je zaměřen na čtení, skládání a doplňování slov nejen metodou analytickosyntetickou, ale je vhodný i pro nácvik globálního čtení. Každé z téměř tisíce slov je doplněno zvukem a obrázkem. Slova lze skládat z písmen, slabik, nebo vybírat správné slovo ze seznamu nabídnutých slov. Ve všech úkolech lze zvolit mezi zobrazováním malých nebo velkých písmen a vybírat ze dvou typů písma (patkové a nepatkové). Řešení úloh lze doplnit hodnocením a lze si rovněž zvolit, zda skládané nebo hledané slovo bude doplněno obrázkem, zvukem či náповědním textem.

### Méda počítá - základy matematiky

Program zaměřený na poznávání základů matematiky na úrovni první třídy základní školy. Jednoduchostí ovládnutí a snadnou nastavitelností úrovně obtížnosti je vhodný především pro zvláštní, speciální a pomocné školy. Úkoly rozvíjí matematickou představivost, logické a abstraktní myšlení. Samozřejmostí programu je jednoduché nastavení úrovně obtížnosti (počítání do tří, do pěti, do deseti, s přechodem přes desítku, počítání s nulou, bez nuly). Program je rozdělen do čtyř kapitol a celkem obsahuje 43 úkolů, z nichž mnohé mají více variant.

### Let's play math

Anglicky namluvený výukový a vzdělávací program, který vychází z programu MÉDA POČÍTÁ. Program je vhodný pro jazykové školy. Zábavný přístup k matematice kombinovaný s výukou angličtiny. Program je namluven rodilým mluvčím. Program je rozdělen do pěti kapitol a celkem obsahuje 43 úkolů, z nichž mnohé mají více variant.

### Pasivní sledování - klikej a sleduj

Program obsahuje několik úloh, které lze využít k prvním pokusům při práci s počítačem. Úkoly jsou určeny především pro mentálně, zrakově a tělesně postižené děti. Mohou se využít k primární stimulaci, nácviku akce a reakce i jednoduchého ovládnutí počítače pomocí jediné klávesy (spínače), diagnostice smyslového (zrakového i sluchového) vnímání. Všechny úkoly jsou ovladatelné jednou klávesou (mezerníkem), nebo externím spínačem. U mnohých úloh si lze vybrat mezi automatickou změnou nebo ovládnutím jedinou klávesou.

### Psaní - analýza a syntéza čtení a psaní

Pomocí tohoto programu lze procvičovat řazení písmen či slabik do slov nebo vět. Program je určen pro děti, které mají obtíže se čtením a psaním, s vývojovou dysfázií, dyslexií, dysgrafií i s lehčím mentálním postižením. V programu je připraveno 811 slov a 224 vět se zvukovým doprovodem. Můžete si sami vytvářet nová slova a věty. Program vznikl za odborné spolupráce s CAAK v Praze. Program obsahuje celkem 25 úkolů.

### Méda 99

Obsahuje ucelený soubor výchovně vzdělávacích programů se zaměřením na rozvoj smyslového vnímání a komunikač. a poznávacích schopností, pozornosti, logického myšlení a paměti: Pasivní sledování: první krůčky s počítačem, Výchova zrakově postižených, Základní smyslová a rozumová výchova, Smyslová a rozumová výchova pro pokročilé, Piktogramy. Programy Méda 99 obsahují na 150 úkolů.

### Numerická tabulka

tento jednoduchý program slouží jako pomůcka pro sčítání i odečítání dvou čísel do 100. Program obsahuje i jednoduché nastavení parametrů, ve kterém si můžete vytvořit a uložit různé početní příklady pro nácvik sčítání a odčítání do 100.

### DVD Petit

Soubor všech programů o.s. PETIT: 22 her, Altík, Altíkovy úkoly, Altíkův slovník, Brepta, Globální slabikář, Honička-Chyt', Když chybí slova, Méda - barvy a tvary, Méda a obrázky, Méda čte, Méda počítá, Let's play math, Méda99, Pasivní sledování, Psaní. Užitečné programy: 1 klávesou, Český jazyk pro ZP, Usnadnění, DwellClick, Click N-Type, SensSwitcher, Myšmaš, Ozvučení klávesnice.. Kromě toho najdete na DVD i demoverze všech programů o.s. PETIT a firmy LifeTool..

### DVD Petit - slovenská verze

Soubor všech programů o.s. PETIT ve slovenské verzi: 22 hier, Altík, Altíkové úlohy, Méda-farby a tvary, Méda a obrázky, Méda ráta, Let's play math, Méda99, Pasívne sledovanie. Užitečné programy: 1 klávesou, Český jazyk pro ZP, Usnadnění, DwellClick, Click N-Type, SensSwitcher, Myšmaš, Ozvučení klávesnice. Kromě toho najdete na DVD i demoverze všech programů o.s. PETIT a firmy LifeTool..

## **POČÍTAČOVÉ PROGRAMY LifeTool**

### Archimedes - základy matematiky

Pro výuku základů matematiky. Procvičuje především základy počítání bez čísel. V úrovni „do 10“ se procvičují základní matematické operace s čísly jako jsou sčítání/odčítání, hledání dvojic čísel se společným součtem...

### Catch me 2.0 - jak zacházet s myší

Pro výuku ovládnutí standardní i alternativní počítačové myši, jehož cílem je zvládnutí základních aktivit s myší (pohyb, kliknutí levým i pravým tlačítkem, dvojklik, ..). CatchMe je především vhodný pro děti i dospělé s motorickým problémem.

### Kon Zen - koncentrace a myšlení

K tréninku koncentrace a myšlení pomocí vizuálních cvičení. Tři typy cvičení (Páry, Přiřazení, Bleskovka) umožňují nezávislé nastavení. V nejlhčí úrovni se používají geometrické tvary, ve střední úrovni s půlkruhy a čtvrtkruhy a v nejtěžší úrovni s osminovými a šestnáctinovými kruhy.

### Pablo - počítačové omalovánky

V prvním úkolu se k omalování využívá jediná klávesa (tlačítko), úkoly 2-4 se ovládají pomocí jedné nebo dvou kláves. Program obsahuje 350 různých předloh připravených k omalování. V programu můžete využít vlastní předlohy.

### WheelSim - trenážér jízdy (jen v angličtině!)

Ovládnutí elektrického invalidního vozíku pomocí simulace na počítači. Program slouží také pro diagnostiku a terapii klientů a může být použit i jako jednoduchá hra sloužící pro nácvik zručnosti, postřehu a jemné motoriky. 4 úrovně.

### PlayWithMe

Ovládnutí elektrického invalidního vozíku pomocí simulace na počítači. Program slouží také pro diagnostiku a terapii klientů a může být použit i jako jednoduchá hra sloužící pro nácvik zručnosti, postřehu a jemné motoriky. Trénink jízdy na elektrickém invalidním vozíku pomocí tohoto programu je možný ve 4 úrovních.

### PuzzleWorld

Ovládnutí elektrického invalidního vozíku pomocí simulace na počítači. Program slouží také pro diagnostiku a terapii klientů a může být použit i jako jednoduchá hra sloužící pro nácvik zručnosti, postřehu a jemné motoriky. Trénink jízdy na elektrickém invalidním vozíku pomocí tohoto programu je možný ve 4 úrovních.