**Exercice 1 : Répondez aux questions.** (10 points)

1. **Quelles sont les tâches des chercheurs du MIT selon Elisha Karmitz ?**

Anticiper et créer le futur.

1. **Avec l’apparition de quelles technologies le réel et le virtuel seront confondants selon Angélique Vallez-D’Erceville ?**

Avec la miniaturisation de la technologie, l’amélioration de la définition des images, avec la 5G et ses suites.

1. **Comment l’expérience collective perdurera selon Angélique Vallez-D’Erceville ?**

Concerts, matchs de foot et autres festivals continueront à remplir des stades.

1. **Comment la technologie permettra une autre façon de vivre des expériences ?**

Par captation de la réalité ou par réalité augmentée.

1. **Comment le législateur pourrait-il protéger le sommeil d’éventuelles technologies futures voulant l’exploiter** **avant qu’elles ne surviennent ?**

En sanctuarisant le sommeil comme le dernier divertissement entièrement endémique.

**Exercice 2 : Cochez la bonne case : vrai, faux, « ? » (Le texte ne le mentionne pas), et justifiez votre choix dans le texte en notant les lignes dans le tableau ci-dessous.** (5 points)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | V | F | ? | Lignes |
| 1 | Selon Spielberg, les loisirs dans le futur ne seront plus réels. | X |  |  | l. 8-9 |
| 2 | Le divertissement actuel fait appel aux cinq sens. |  | X |  | l. 15-16 |
| 3 | Les salles de cinéma n’existeront plus dans le futur. |  |  | X | l. X |
| 4 | L’e-tourisme sera à 100% écologique. |  | X |  | l. 37 |
| 5 | Le sommeil est le dernier espace de divertissement à conquérir. | X |  |  | l. 41-42 |