

cvičení č. 2 - ZÁKLADNÍ OPERACE V ARCEXPLORER

Úkoly:

- Vytvořte digitální mapu Kanady

Vizualizace dat (Editor legendy):

- Znázorněte města různě velkými značkami /class
- Popište města/přidejte ještě jednu vrstvu města a využijte popisky

Vyhledávání: (nástroj dalekohled)

- Vyhledejte ve vrstvě města město Ottawa, použijte
- Vyhledejte řeku Mackenzie, Albertu

Dotazování (nástroj kladívko)

- Zobrazte kanadská města nad 1 milion obyvatel pomocí nástroje kladívko, sestavte dotaz: POPULATION > 1000 000,
- Vyhledejte města nad milion obyvatel, která jsou současně hlavními městy provincie

(POPULATION >1000000 and CAPITAL = 'Y')

- Správný výsledek ...Toronto
- Vyhledejte města s počtem obyvatel menším než 500 tisíc, která jsou hlavními městy provincií, splňuje 8 měst
- vyhledejte jezera plochou větší jak 10 000 sqmil

Identifikace objektů (nástroj identifikátor)

- Pomocí identifikátoru projděte údaje o jezerech

Export mapy

Exportovat mapu a použít např. v dokumentu typu Word

Projekt a jeho ukládání

- otevřít a uložit projekt

Praktické znalosti:

popis obrazovky:

Menu, nástrojová lišta, Tabulka obsahu, Přehledová mapka, Měřítková lišta, Mapový displej

Základní pojmy: Téma, Atributová tabulka, Projekt, Zobrazení

Projekt – Otevření projektu, aktivování jednotlivých vrstev, zvětšování, zmenšování

mapy – práce s lupou, přesuny v mapovém displeji, zavření projektu

zobrazení popisky, přidání tématu, identifikace, vyhledávání prvků, měření

vzdáleností, sestavení dotazu – chápání logiky, změna charakteristiky tématu,

ukládání, tisk, další možnosti změny charakteristiky tématu

odevzdat na následujícím cvičení

Protokol č. 2