

## Le jeu de 7 familles de mots

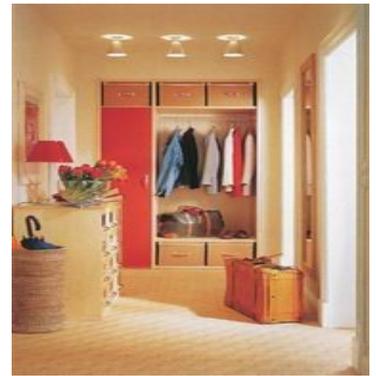
Le jeu fondé sur sept ensembles des mots d'une famille où on cherche les cartes d'un quaterne. Chaque carte de la même famille est numérotée de 1 à 4 avec une couleur commune ou a le même titre. Distribuer 7 cartes par joueur et laisser une « pioche » au milieu des joueurs. Le premier joueur réclame à l'un de ses partenaires un des numéros manquants pour compléter sa famille. Si le joueur interrogé possède cette carte, il la donne. Le premier joueur redemande une autre carte. S'il ne l'obtient pas, il prend la première carte de la pioche. S'il tire la carte réclamée, il dit « bonne pioche » et interroge à nouveau quelqu'un. Dans le cas contraire, c'est le tour du partenaire interrogé qui n'a pas pu fournir la carte demandée de prendre la parole et ainsi de suite. Le joueur qui a donné les cartes demandées peut les reprendre lorsque c'est son tour de jouer. Un joueur n'est autorisé à demander les cartes d'une famille que s'il en possède au moins une dans son jeu. Le joueur qui a réuni une famille complète doit la déposer devant lui. Le gagnant est celui qui a réuni le maximum de familles.

## LA MAISON



L'entrée  
La cuisine  
La salle à manger  
La chambre  
Le salon  
La salle de bains  
Les toilettes

## L'ENTRÉE



La porte  
Le placard  
Le porte-parapluies  
L'armoire à chaussures

## LA CUISINE



Le réfrigérateur  
La cuisinière  
Le lave-vaisselle  
L'évier (m)

## LA SALLE à MANGER



Le verre  
L'assiette  
La tasse  
La serviette

## LA CHAMBRE



Le lit  
La table  
La chaise  
La lampe

## LE SALON



Le fauteuil  
La table basse  
Le tapis  
Le tableau

## LA SALLE DE BAINS



La baignoire  
Le lavabo  
La douche  
Le robinet

## LES TOILETTES



La cuvette  
La chasse d'eau  
Le porte-papier  
La brosse de toilettes